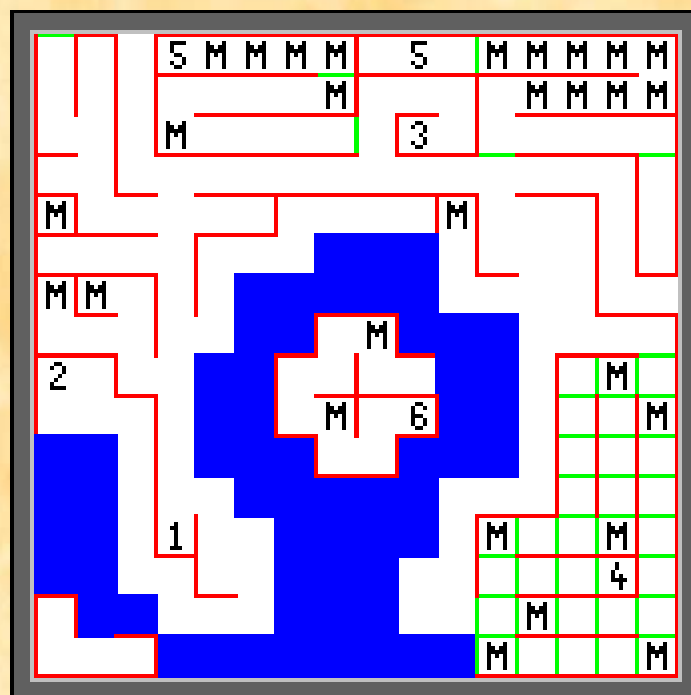
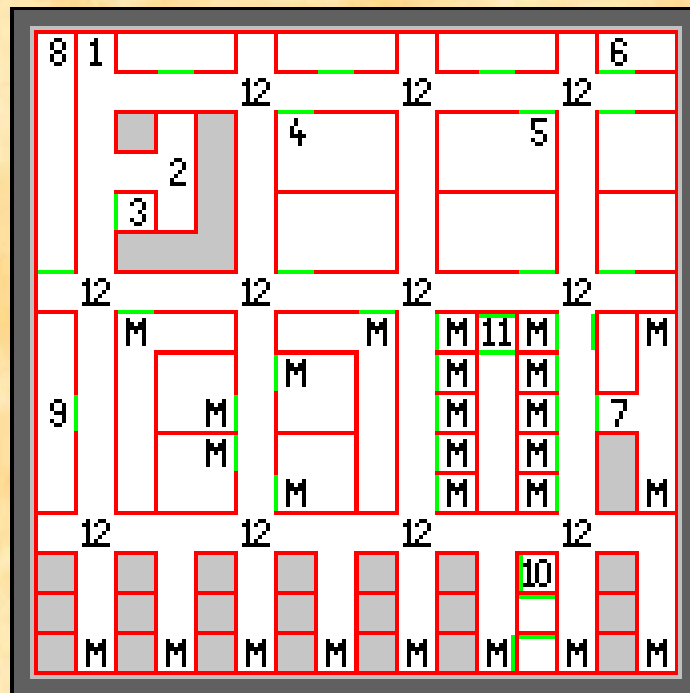


Overland - Zone B-3



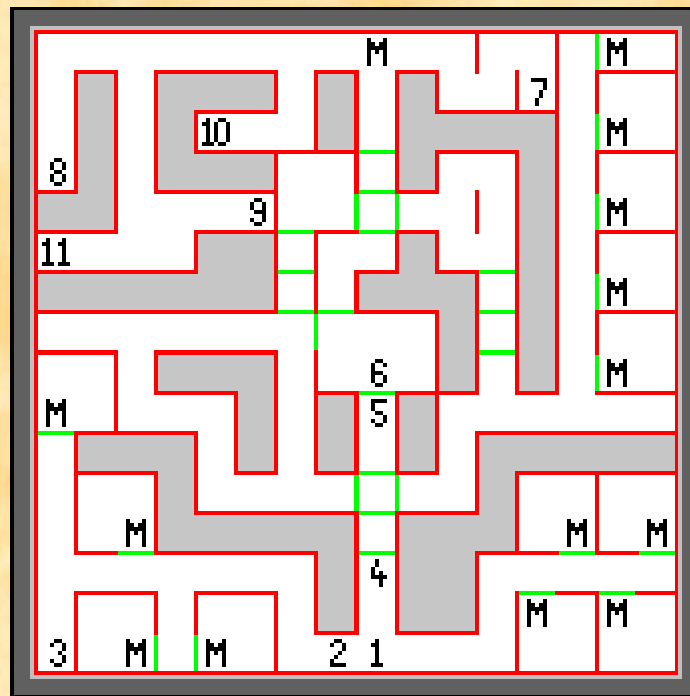
- 1) Entrée de la ville de "Portsmith", position 1.
 - 2) Entrée du donjon "Caves at the Korin Bluffs", position 1.
 - 3) Entrée du donjon "Castle White Wolf", position 1.
 - 4) Entrée du donjon "Stronghold in the Enchanted Forest, level 1", position.
 - 5) Téléporteur vers la position 6.
 - 6) Blithe`s Peak (quête 16).
- M) Monstres.

Ville de Portsmouth



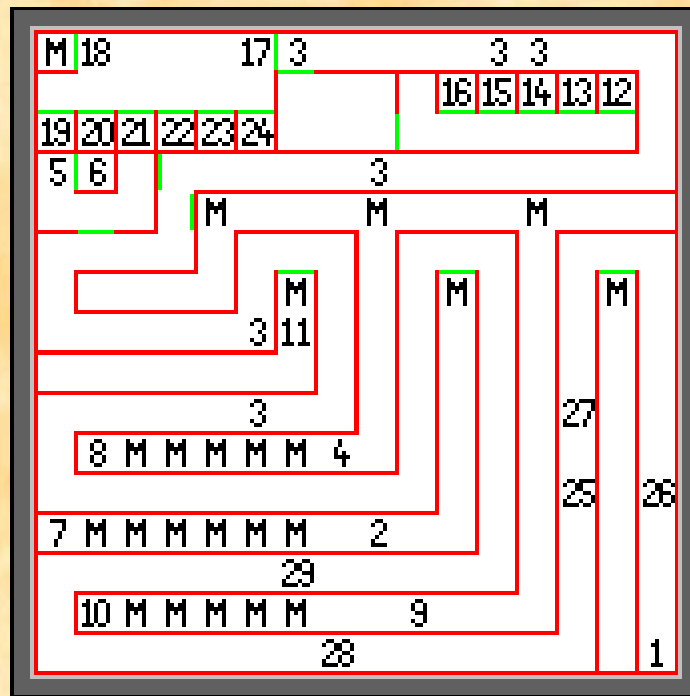
- 1) Portes de la Ville. Sortie vers "Overland - Zone B-3", position 1.
- 2) Etable de "Portsmith".
- 3) Maid Marion`s Market.
- 4) Amazonia`s Training.
- 5) B. Smith`s Workshop.
- 6) Note: "Zam 12,2".
- 7) Temple Succubon.
- 8) Escalier vers le donjon "Portsmith Dungeon" position 1.
- 9) Zorelda`s Watering Hole.
- 10) ZAM. "My clue is C - 15" ou "You are not the couriers."
- 11) Une voix féminine dit: "You have discovered my secret!" La "Succubus Queen" et ses serviteurs vous attaquent.
- 12) Vos personnages de sexe mâle ont la moitié de leurs points de dommages retirés.
- M) Monstres.

Portsmith Dungeon



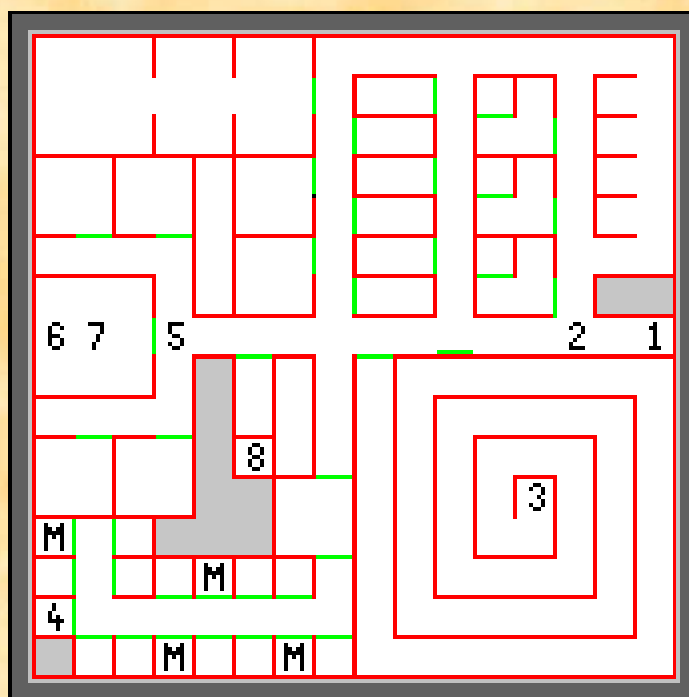
- 1) Retour vers "Portsmith", position 8.
- 2) Vous arrivez à cet endroit depuis le donjon "The Crazy Wizard Cave", position 12.
- 3) Portail vers le donjon "Erliquin Dungeon".
- 4) Vous avez besoin de la "Bronze Key" pour entrer.
- 5) " *Demons in conference. Do not disturb*".
- 6) Des démons
- 7) Fontaine. Change le sexe de vos personnages (réversible).
- 8) Fontaine. Offre +4 points de magie à ceux qui le méritent.
- 9) Fontaine. Trésors.
- 10) Fontaine. Empoisonnée.
- 11) Fontaine. Empoisonnée.
- M) Monstres.

The Caves at the Korin Bluffs



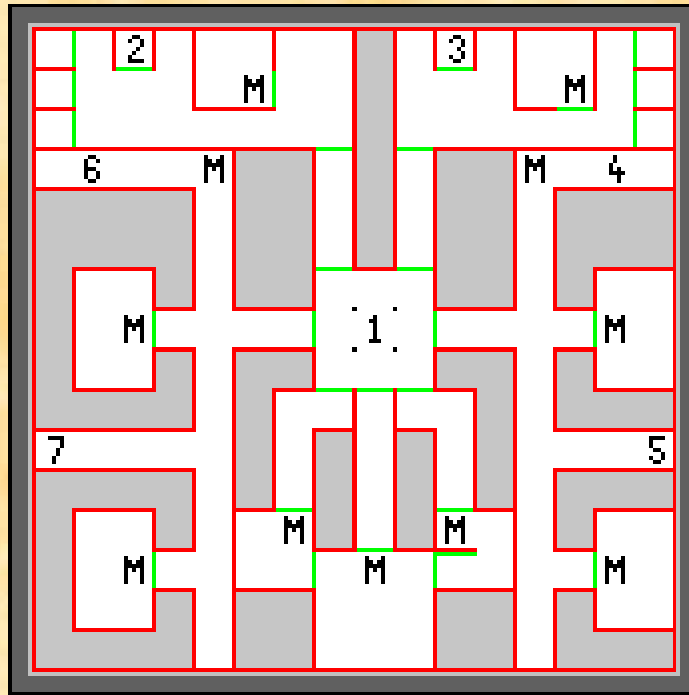
- 1) Sortie vers "Overland – Zone B-3 position 2.
- 2) Portail vers le donjon "Portsmith Dungeon", position 2.
- 3) Piège
- 4) Portail vers le donjon "Crazed Wizard Cave", position 5
- 5) "Authorized personnel only! Keep out."
- 6) Tuer les aliens et prendre les "Laser Blaster".
- 7) Le coffre contient du "Thundranium" et 20 gemmes.
- 8) Le coffre contient du "Thundranium" et 20 gemmes.
- 9) Portail vers le donjon "Erliquin Dungeon", position 1.
- 10) Le coffre contient du "Thundranium" et 20 gemmes.
- 11) Portail vers le donjon "Sorpigal Dungeon", position 3.
- 12) Portail vers "Erliquin", position 1.
- 13) Portail vers "Dusk", position 1.
- 14) Portail vers "Algary", position 1.
- 15) Portail vers "Portsmith", position 1.
- 16) Portail vers "Sorpigal", position 1.
- 17) **The Wizard Ranalou:** "Are you here to use the portals?" "Good! Inside this room are 6 portals, each at which leads to a castle. The Statue of Judgement requires you to find one prisoner from each of these castles before you may be found worthy".
- 18) "Experiment in progress. Do not enter!".
- 19) Portail vers "Castle Doom", position 14.
- 20) Portail vers "Castle Dragadune level 1".
- 21) Portail vers "Castle Alamar".
- 22) Portail vers "Castle Blackridge North".
- 23) Portail vers "Castle Blackridge South".
- 24) Portail vers "Castle White Wolf".
- 25) Téléporteur vers la position 26.
- 26) Vous êtes téléportés à la position 25
- 27) Marcher ici vous fait glisser vers le nord.
- 28) Marcher ici vous fait glisser vers l'est.
- 29) Marcher ici vous fait glisser vers l'ouest.
- M) Monstres.

Castle White Wolf



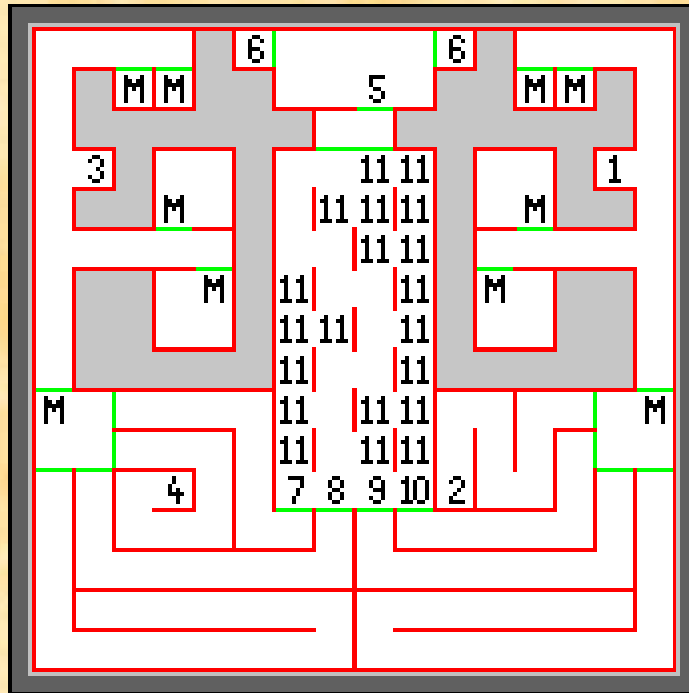
- 1) Sortie vers "Overland – Zone B-3" position 3.
- 2) Les Gardes crient "*No merchants pass! Begone peasants!*" vous serez repoussés tant que vous n'aurez pas un "Merchants Pass", vous pourrez en trouver à "Overland – Zone C-1" position 1.
- 3) Un démon (quête 37).
- 4) Gravé dans l'Argent: RSTIA-,E1,;/11RN;/M-
- 5) "*Throne Room*".
- 6) Appuyez sur le bouton sur le mur pour ouvrir la barrière invisible qui bloque l'accès à la position 8.
- 7) **Lord Ironfist**. (quêtes 8 et 14).
- 8) White Wolves.
- M) Monstres.

The Stronghold in the Enchanted Forest Level 1



- 1) Sortie vers "Overland – Zone B-3" position 4.
- 2) La pièce est peinte en noir et blanc
- 3) Gravé dans l'Or: FOR-TASKS-AND-RATING.-BE-FROM-6TH-FRUSTRATIONS!-THE-TO-IN
- 4) Escaliers vers "The Stronghold in the Enchanted Forest Level 2" position 1.
- 5) Une tapisserie..
- 6) Escalier vers "The Stronghold in the Enchanted Forest Level 2" position 3.
- 7) Une tapisserie
- M) Monstres.

The Stronghold in the Enchanted Forest Level 2



- 1) Escalier vers "The Stronghold in the Enchanted Forest Level 1" position 4.
- 2) Gravé dans l'Or: SUCCESSFUL-THAT-TRAINING,-THE-WORTHY-THE-VISIT-YET-INNER-REALITY,-ORDER,
- 3) Escalier vers "The Stronghold in the Enchanted Forest Level 1" position 6.
- 4) Une statue prend vie et dit : "*Congratulations, you`ve completed a major quest. Remember B.J.! Chaque personnage gagne 10.000 EXP.*
- 5) Une voix dit : "*Tha Master of this stronghold has been defeated*". (quête 21)
- 6) Trésor.
- 7) Vous glissez vers 8
- 8) Vous glissez vers 9.
- 9) Vous glissez vers 10.
- 10) Vous glissez vers 7.
- 11) Vous glissez vers 7 ou 10
- M) Monstres.