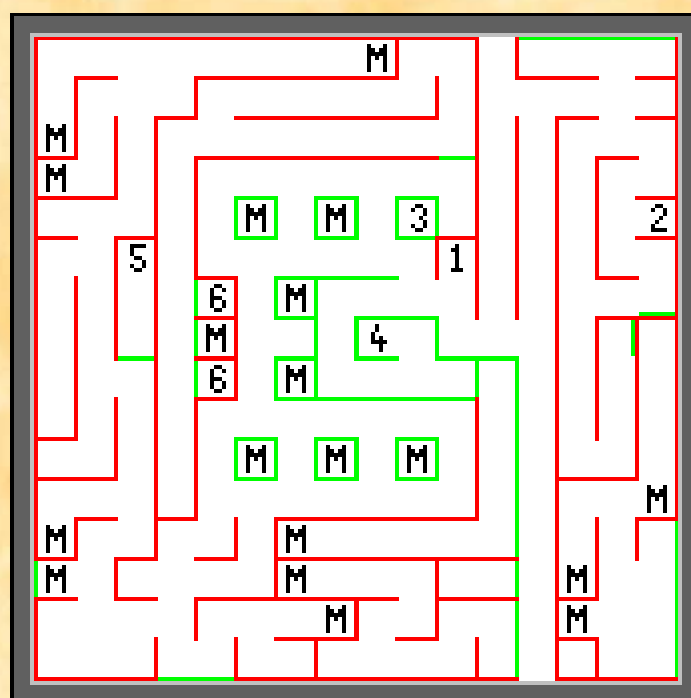
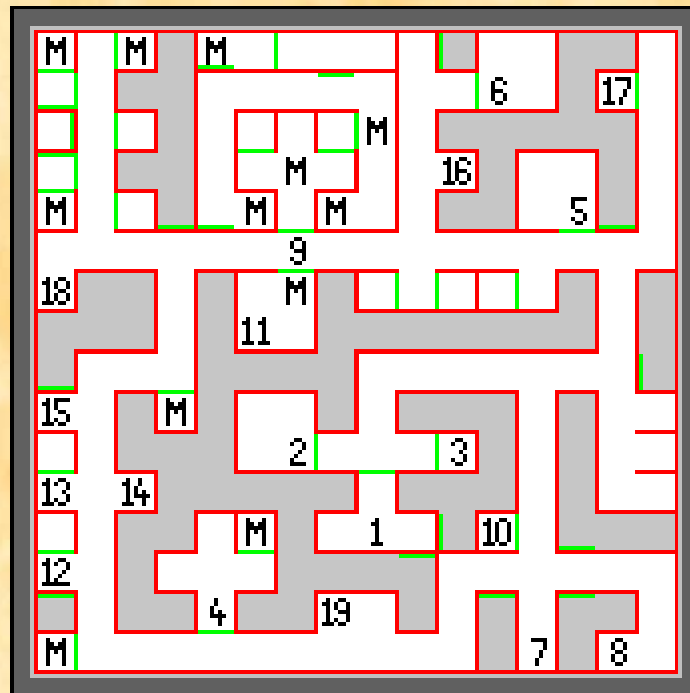


## Overland - Zone C-2



- 1) Entrée de la ville de "Sorpigal", position 7.
- 2) Entrée du donjon "The Crazy Wizard Cave", position 1.
- 3) Un mendiant vous poser une colle. Chaque personne va donner une couleur.
- 4) Toucher la collone vous téléporte aléatoirement.
- 5) Un trésor.
- 6) Fontaine. Chaque joueur à une caractéristique aléatoirement choisie boostée à 30
- M) Monstres.

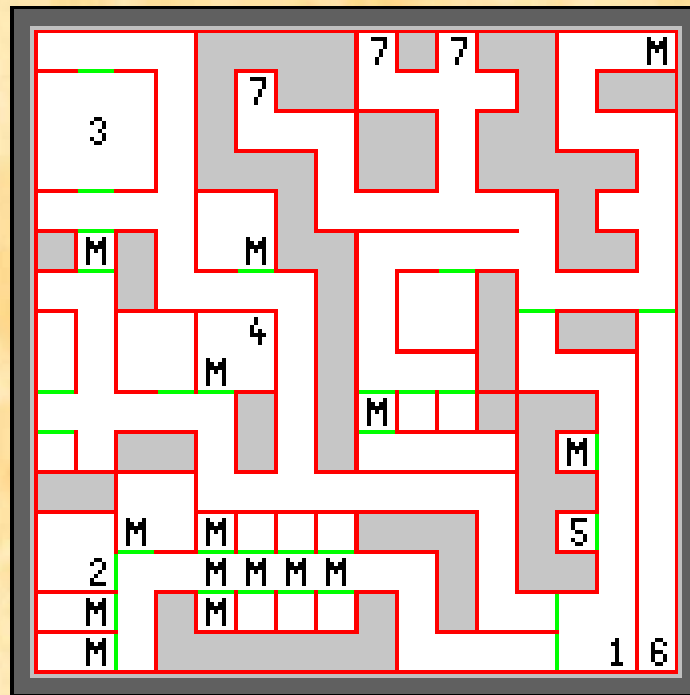
## Sorpigal



- 1) Etable de "Sorpigal" (Départ du jeu).
- 2) B&B Blacksmiths.
- 3) Eulard`s Fine Foods.
- 4) Temple Moonshadow.
- 5) Otto`s Training.
- 6) Ye Olde Hogge Tavern.
- 7) Portes de la Ville. Sortie vers "Overland – Zone C-2", position 1
- 8) Escalier vers le donjon "Sorpigal dungeon" position 1.
- 9) Prison.
- 10) Voyagez vers n`importe quelle vile pour 1 gemme.
- 11) Piége. Vous envoie vers "Sorpigal dungeon" position 4.
- 12) Statue. Search the statue: *"In memory of a long time ago...Before the days when the towns moved underground, dragons were few and far between."*
- 13) Statue. Search the statue: *"In honor of Gala...For her brave attempts to work with the savages of the Volcanic Isles."*
- 14) Statue: *"Services rendered, secrets unfold the brothers together leads to treasures untold. Five towns you must travel for this quest to unravel."*
- 15) Statue: *"This beast once roamed the Enchanted Forest and now rules a great fortress there."*
- 16) Statue: *"One by water, one by land, one by air, one by sand. The wheel of luck will favorably pay, the more of these menacing beasts you slay! Although wishes may come true, all the beasts will come anew!"*
- 17) Statue: *"There are many dungeons like me, find the right pair and you`ll discover the key. The ancient seer has but his sight. The idols will help to end his plight."*
- 18) Statue: *"Seek the wizard Ranalou in his lair at the Korin Bluffs. Six castles he will send you to but doom will be quite tough. Cruelty and kindness measured throughout. Judgement Day is then sought out."*
- 19) Statue: *"In honor of Corak...For his mapping expedition of the land of VARN and the rediscovery of the lost town of Dusk."*
- M) Monstres.

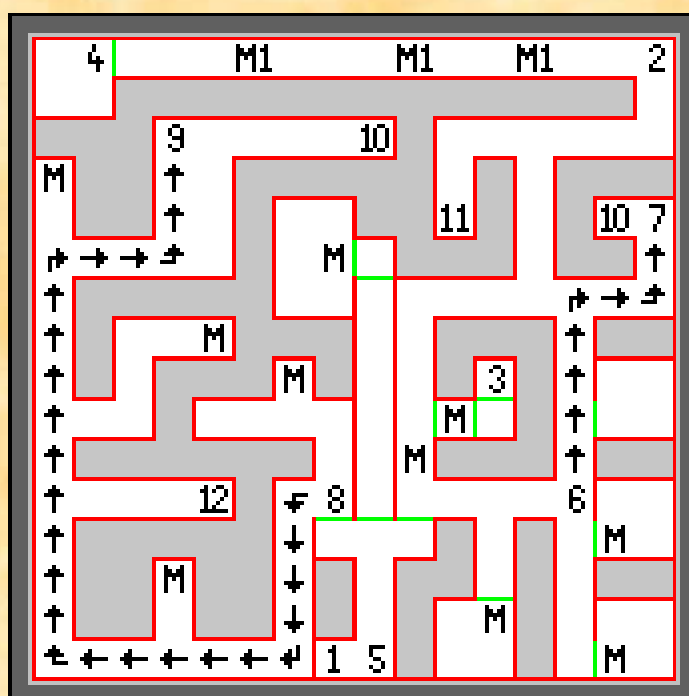


## Sorpigal Dungeon



- 1) Retour vers "Sorpigal" position 8.
- 2) Un home parle derrière un bureau: *"I am in need of a courier service. Are you interested (Y/N)?"* (quête 1).
- 3) **The Arena.** *"Will you participate (Y/N)?"*. Participer veut dire combattre.
- 4) Vous atterrissez ici à partir de la trappe de "Sorpigal" position 11.
- 5) *"The jail above has many cells."*
- 6) Portail vers le donjon "The Crazy Wizard Cave", position 5.
- 7) Ne courez pas.

## The Crazy Wizard Cave



- 1) Sortie vers "Overland – Zone C-2, position 2.
  - 2) "Corridor of Endless Encounters."
  - 3) Ce bouton désactive la glissade des positions 6 et 8.
  - 4) Un Lezard dit: "Encounter the 13, win the price!" Tuez tous les monstres en M et M1, puis revenez ici.
  - 5) Vous arrivez ici depuis le téléporteur du donjon "Sorpigal Dungeon", position 6.
  - 6) Vous glissez jusqu'en 7.
  - 7) Cuve d'acide !.
  - 8) Vous glissez en 9.
  - 9) Piscine d'acide !!
  - 10) Téléporteur vers la position 11.
  - 11) Vous êtes téléportés ici depuis la position 10.
  - 12) Portail vers le donjon "Portsmith Dungeon", position 2.
- M) Monstres  
M1) Monstres