

Might & Magie III – Conditions

Voici une liste des conditions et de leurs effets pouvant affecter vos personnages durant le jeu.

| Condition | Effets |
|---------------------|--|
| Blessed | Accroît votre classe d'armure de +1 par niveau de bonus. |
| Holy Bonus | Accroît les dégâts maximums que vous pouvez infliger de +1 par niveau de bonus. |
| Power Shield | Réduit les dommages qui vous sont infligés de -1 par niveau de bonus. |
| Heroism | Accroît toutes vos caractéristiques de +1 par niveau de bonus. |
| In love | C'est la seule condition qui ne disparaît pas lorsque vous vous reposez. Il n'y a qu'une manière de l'obtenir c'est en vous rendant à la zone de « Athea » sans le coin Sud Ouest de la zone A4. Lorsque vous êtes affecté vos caractéristiques vont progressivement augmenter. Avec le temps votre condition et votre niveau de bonus vont augmenter, puis lorsque vous atteignez 10 niveaux de bonus, vous êtes affectés par la condition « Heart Broken » |
| Asleep | Le personnage dort et ne peut effectuer aucune action. |
| Confused | Le personnage est confus et fait n'importe quoi pendant les combats, il lui arrive même de frapper les membres de son équipe. |
| Weak | Réduit toutes les caractéristiques de -1 par niveau de faiblesse |
| Drunk | Le personnage est saoul, sa personnalité et sa chance sont augmentées de 1, toutes les autres statistiques sont diminuées de -1. |
| Cursed | Vous pouvez être maudit de deux manières. La première affecte votre personnage et réduit sa chance de -1 par niveau de malédiction, la seconde affecte votre équipement et supprime tous les bonus ou avantages liés à vos objets. |
| Poison | Réduit votre force, vitesse et précision de -1 par niveau d'empoisonnement. |
| Disease | Réduit votre intelligence, personnalité et endurance de -1 par niveau de maladie. |
| Insane | Accroît votre magie et votre vitesse de +1 mais réduit votre intelligence, personnalité et précision de -1 par niveau de folie. |
| Heart Broken | Si vous restez trop longtemps dans la condition « In Love » vous finirez par atteindre cet état de « Heart Broken ». Toutes vos caractéristiques sont réduites de -1 par niveau de cœur brisé (qui s'accroît avec le temps) |
| Paralyzed | Le personnage est paralysé. |
| Unconscious | Si vos points de vie sont à zéro (ou moins) vous tombez inconscient. |
| Dead | Le personnage est mort mais peut être ramené à la vie. |
| Stoned | Le personnage est statufié. |
| Eradicated | Le personnage est éradiqué, il ne reste rien de lui à part un squelette, la seule manière de le soigner est le sort de Résurrection. |