La partie de Ribannah

Attention, vous l'aurez compris cette partie ne s'adresse pas à des joueurs débutants, il s'agit d'une performance qui demande une maîtrise parfaite du jeu. Si vous lisez ce qui suit c'est que vous êtes joueur confirmé, inutile donc d'entrer dans les détails, vous savez de quoi on vous parle si on vous dit « Temple Ultime de Baa »… Nous ne ferons donc que relater les faits à vous de trouver comment arriver à faire ces actions dans le temps imparti.

Note de l'auteur :
« [Ribannah] Level 1 party with 3 Archers (L4 Water Experts) and 1 Cleric (L5 Light & Dark Expert). The only liberty taken was reloading at shops and for NPC's. No use of any 'features' inside the NWC dungeon. »

C'est parti !

Création de l'équipe

Seoman : Archer - **Miriamele** : Archer - **Asitu** : Clerc - **Jiriki** : Archer

Répartition des points au départ

Archers
Force 7
Intelligence 16
Personnalité 5
Endurance 10
Précision 16
Vitesse 18
Chance 10

Clerc
Force 6
Intelligence 7
Personnalité 16
Endurance 10
Précision 16
Vitesse 23
Chance 12

Compétences

Seoman (S)	**Miriamele (M)**	**Aditu (A)**	**Jiriki (J)**
Arc	Arc	Masse	Arc
Air	Air	Corps	Air
Epée	Dague	Esprit	Epée
Cuir	Désamorcer	Spiritisme	Cuir

01 Janvier - Premier jour

9h00 - Arrivée à Sorpigal.

M et J prennent chacun un fer à cheval près de l'écurie.
Utilisation du parchemin de vol pris sur le mur de la banque.
Utilisation du puits : huit fois +2 en Chance (S-S-S-A-A-J-J-J)

Téléportation à Dragonsand à partir du toit du Repaire des Boucaniers.
Temple des Dieux : +20 à toutes les stats.
Retour à Sorpigal par téléporteur

Lettre remise à Andover Potbello **[Réputation 1]**
Rejoint les guildes des Boucaniers et des Mercenaires de l'épée.
Un coffre et 4 barils sur les quais.
M prend l'épée dans la pierre.
Rejoint les guildes de magie cléricale et élémentale.
Puits +10 Force (temporaire).
4 coffres au Sud-Est (zone avec les mages). Bague +5 SP.
Coffres : sur l'île Est ; 3 avec les gobelins au Nord-Est, deux près du Temple Abandonné.
Rocher ouvert (Arc magique).
Fait une Essence de Personnalité pour **A**.
2 fers à cheval près de l'Obélisque (**J-J**)

09h56 - Le Temple Abandonné
Masse de Foudre
2 barils

Chandelier retrouvé **[Réputation 2]** + 1 baril
Retour à la Mairie, prise de la quête du code de la Tour des Gobelins.
Récolte des pommes
Coffres : 2 près du pont vers Ironfist, 1 derrière la Tour

10h22 - La Tour des Gobelins

3 coffres dans la pièce à l'ouest
Le code **[Réputation 3]**
Chandelier rendu **[Réputation 11]**
Engagé un Marchand et un Escroc (*Duper*)
Fait trois Essences d'Intelligence (SMJ)
Compétences de magie de l'eau (SMJ), Cuir (MA), Epée (M)
Sort "Réveil" (S)
Armure de cuir (+5 SP)
Code de la tour donné **[Réputation 19]**
Marchand renvoyé, engagé un Maître de la Porte
Etat des finances : $12827.

10h44 - Baie Argentée

Maitre de la Porte renvoyé, engagé un Marchand.
Pris quête du Conseil (Les Prix des écuries)
Guilde Berserkers
Compétences Arc et Bouclier (A), Mailles (SMAJ).
Fixé les prix des écuries de Baie Argentée.
Fers à cheval près des écuries (JJ)
Essence d'endurance pour tout le monde
Escroc et marchand renvoyés, Maître de la Porte engagé.

10h55 - Port Libre

Maître de la Porte renvoyé.
Fixé les prix des écuries Ouest et Est.
4 Fers à cheval (MMMM).
Rejoint les guildes de Corps, Esprit, Spiritisme.
Rejoint les guildes d'Air, Eau, Feu, Terre.
Mercenaires Duellistes et Contrebandiers

11h10 - Les égouts
Entrée par chez Sergio Carrington ; trouvé la clé dans les grilles

Entrée par chez Takao : Salle du Trésor, un coffre.

[Réputation 19]
Engagé le Charpentier et le Tailleur de Pierre, posés au Temple.
Expertise en magie de l'Eau (MJ)
Engagé Marchand et Escroc
Achats : Télékinésie (A), Cape de Magie (+11SP), Balise de Lloyd (J), Portail de Retour (S)
Marchand et Escroc renvoyés.
Engagé Explorateur et Pisteur
Château Temper : quêtes de promotion du Cavalier et quête du Poste avancé des Démons.
Balise de Lloyd posée chez Temper (J position 3)
Balise de Lloyd posée au Temple de Baa (J position 1)
2 coffres au Sud Ouest (Soigner Paralysie (A))

02 Janvier - Deuxième jour

11h52 - Fange des Damnés

Posé une balise de Lloyd (J position 2)
Explorateur et Pisteur renvoyés

11h52 - Port Libre

Achat parchemin de vol et livre de Balise de Lloyd (M)
Engagé un Chevalier
Voyage à cheval écuries Est
Départ pour Kriegspire...
OR = 909

03 Janvier - Troisième jour

12h00 - Kriegspire

Chevalier renvoyé
Prix fixés aux écuries
Utilisation d'un parchemin de vol
Puits +30 niveaux (temporaire)
Pose d'une balise de Lloyd (**M** position 3) et renouvellement des autres balises

12h01 - Fange des Damnés

Coffre au Nord Est (Baguette de Shrapnels, Casque Angélique de la Licorne, Bouclier Olympien de Résistance au Poison, 12 000 PG)
Balise de Lloyd posée devant Château Darkmoor
2 fers à cheval (SS) sur la colline
Quête du Livre des Liches prise
Prix fixés aux écuries

12h08 – Kriegspire
Puits +40 CA temporaire

12h15 - Château Kriegspire
Un coffre près de l'entrée (fer à cheval (S))

Balise posée au croisement
2 coffres dans le mur (Bottes Ultimes du Troll, 2 fers à cheval (SS))
Coffre de l'Oeuf (Oeuf Joyau, fer à cheval (A))
Balise posée dans le couloir principal au niveau du corridor
Tout autour des 4 pièces : 6 fers à cheval (AAAAAA) et Bague de l'Eclipse
En haut des salles, interrupteur sur le pilier central ouvre porte barrée

Cristal Mémoire Epsilon ; 4 tonneaux ; 1 fer à cheval (A) ; Bouclier Olympien de Résistance à l'éléctricité, Livre
Boule de Glace (J) ; Baguette de Charme ; Thunder Mace of Doom
Balise posée près du Gardien de Kriegspire

Essence de Force préparée (SMAJ)

12h44 - Port Libre

Engagé un Marchand et un Escroc
Passage Expert en Magie de l'Eau (S)
Promotion du Cavalier
Acheté Balise de Lloyd (S) et Réveil (M)
Marchand et Escroc renvoyés

Gardien de la Porte engagé

12h59 - Blackshire
Gardien de la Porte renvoyé
Balise de Lloyd posée
Guildes de l'Ombre et la Lumière rejointes
Prix fixés aux écuries
2 fers à cheval (AA)
Puits +50 Chance temporaire et +5 Résistance Magique (maladie)
Balise de Lloyd posée
Coffres Nord Ouest : Arc Stellaire, Parchemin de jour de Protection, 10 000 PO puis Cape Elfique des Dieux, Baguette d'Implosion, 13 000 PO.
Tarots du Destin
Coffre central (Bouclier de Kilburn, Hadès, Cuir Impérial, Arc de Précision du Froid, Heroic Sword of Thunderbolts, 7 000 PO)

Coffre Sud Est : Chaines majestueuses de Pouvoir, Bague de l'Ombre, 13 000 PO.
Escroc et Gardien de la Porte engagés

13h22 – Sorpigal

Gardien de la Porte renvoyé
Balise de Lloyd posée
Marchand engagé
Prix fixés aux écuries
Essence de Précision (SMAJ)
Compétences de Magies du Feu et de la Terre (SMJ)
Acheté livres de Poison (SMJ) et Réveil (J)

13h25 – Blackshire

Compétence de Magie de la Lumière (A)
Acheté livres Jour des Dieux, Lumière Prismatique, Heure de Pouvoir (A)

13h25 – Kriegspire

Passage Expert Lumière (A)
Acheté parchemin de Portail en Ville

13h25 - Plateaux Glacés

Prix fixés aux écuries
2 fers à cheval (AA)
Escroc et Marchand renvoyés
Puits +30 Force temporaire
Balise de Lloyd posée
Parlé à Stromgard, prise des quêtes 'Arrêter l'hiver' (Conseil) et 'Clés des Tours' (Promotion Archer)
Coffre devant le Donjon des Vents Glacés (Gantelets du Cavalier de Pouvoir, Bague +10 SP, 3000 PO)

13h42 - Donjon des Vents Glacés

Balise de Lloyd posée
Boutons au NO et NE
Salle du trône, interrupteur, salle du trésor
4 coffres (Clés des Tours, lettre des Dragoons, objets, 10 000 PO)

Essence de Chance (SMAJ)

14h13 - Château Stone

Prise des quêtes 'Prince des Voleurs' (Conseil) et 'Restaurer le Temple' (Promotion Prêtre)

14h23 - Guilde Obscure

Lettre au Prince des Voleurs
Salle des Téléporteurs

Balise de Lloyd posée

14h38 – Sorpigal puis Blackshire et Plateaux Glacés

Arrêt des Tours Antidragon
Dragonsand : 2 coffres (32 000 PO)

14h43 - Port Libre

Escroc et Marchand engagés
Achat des livres Peur Massive, Soigner Folie, Exorcisme, Réanimer, Réssurection, Soigner Poison, Soigner Maladie, Soins Puissants (tout pour A)
Achat d'un parchemin de Vol
Arrêt de la Tour Antidragon

14h48 - Guilde Obscure

Téléporteur Sud --> Caverne des Dragoons, Bottes de Magie

14h53 - Château Ironfist

Prix fixés aux écuries
2 fers à cheval (AA)
Epée dans le rocher
Balise de Lloyd posée
Prise des quêtes au château : 'Demoiselle en détresse' (Promotion Croisé)
Escroc et Marchand renvoyés

15h05 - Port Libre

Gardien de la Porte engagé

15h06 – Mist

Gardien de la Port renvoyé
Arrêt de la Tour Antidragon
Compétence Musculation (SMAJ)
Prise des quêtes au château : 'Sablier du Temps' (Conseil)

15h10 - Poste Avancé des Silver

Balise posée
2ème porte à gauche, 1 coffre (Liste des Ennemis), bouton
2 coffres (Clé du Laboratoire de Gharik)

15h23 - Port Libre

Gardien de la Porte engagé

15h25 - Baie Argentée

Fin de la quête des écuries [Loretta Fleise OK ; Rép 128 moyenne]
Arrêt de la Tour Antidragon
Dons au temple [Réputation Respectable]
Voyage en bateau pour Eaux des Anguilles

04 Janvier - Quatrième jour

15h30 - Eaux des Anguilles

Balise de Lloyd posée

15h30 – Kriegspire

Puits +30 niveaux temporaire

15h30 - Château Ironfist

Quêtes : 6ème lettre remise au Seigneur Humphrey ; Conseil : Bouclier de Kilburn
Wilbur Humphrey OK
[Réputation 300, Honorable]

15h30 - Plateaux Glacés

Quêtes de promotion de l'Archer OK (Tours Antidragons)
[Réputation 520]
Puits +30 Force temporaire

15h30 - Port Libre

Engagé Maître du Vent (SORT VOL)
Maitre du Vent renvoyé
Acheté parchemin de Vol

15h30 – Mist

Gardien de la Porte renvoyé
Quête de Gharik : Newton envoie l'équipe à la Forge

15h33 - Poste Avancé des Silver

Première porte à droite, passage secret, interrupteur, ascenceur, Melody Silver
Deux coffres
[Réputation 521]

15h52 - Château Ironfist

Quête de promotion du Paladin : Demoiselle en Détresse OK. Pris la quête Longfang Witherhide.
[Réputation 581, Glorieuse]

15h52 - Port Libre

Engagé Marchand et Escroc

15h54 – Alamos

1 coffre au Nord Ouest des quais (3000 PO)
Acheté Bague de Lumière, Baguette d'Eclair, Livre d'Anneau de Feu (J)
Balise de Lloyd posée à Château Alamos

16h00 - Port Libre

Acheté Livres De Pierre à Chair (SM), Anneau de Feu (SM) et Vol (J)
Marchand et Escroc renvoyés

16h04 – Kriegspire

L'Ermite sur la montagne
Coffre à proximité (3000 PO)
Quête accomplie : l'Oeuf Joyau
[Réputation 81]
Puits +10 résistance à la magie (SMJ)

16h10 - Plateaux Glacés

Quête du Conseil (Arrêter l'hiver) achevée
Erik von Stromgard OK
[Réputation 981, Angélique]

16h13 - Port Libre, les égouts

Entrée chez Takao
Tourner à droite, 4 potions bleues, 1 coffre, 1 armoire
Prince des Voleurs
[Réputation 984]

16h44 - Guilde Obscure

Téléporteur Ouest --> Sortie
[Réputation 985]

16h47 - Plateaux Glacés

Quête de promotion du prêtre achevée
Quête du Conseil : Prince des Voleurs délivré
Anthony Stone OK
[Réputation 1165, Sainte]

16h50 - Eaux des Anguilles

Passage Maître en Lumière (A)

16h58 - Château Alamos

Dague Divine des Enfers
Ascenceur, échelle, mot de passe

CRISTAL MEMOIRE BETA

17h19 – Kriegspire

Puits +40 CA temporaire
Balise de Lloyd posée

17h36 - Repaire du Démon

Nettoyage ; Plans des démons récupéré

[Réputation 1174]

17h48 - Port Libre

Quête de promotion du Chevalier achevée
Quête du Conseil : Repaire du Démon achevée
Oscar Temper OK
[Réputation 1394]
Gardien de la Porte engagé

17h50 - Sorpigal

Gardien de la Porte renvoyé

18h02 - Forge de Gharik

Descente au niveau de la spirale, bouton dans la pièce secrète
Balise de Lloyd posée dans la salle du trésor
Casse-tête des passerelles : boutons Haut NO, Bas NE, Bas SE --> les passerelles bougent

Bas NO, Haut NE --> salle du trésor s'ouvre
4 coffres (Extrait de journal de Gharik)
Ascenseur
Porte du Laboratoire
Dague Divine de Glace
Bibliothèques : livres de Vie Partagée, Hâte, Héroïsme (A)
Coffre : Sablier du Temps
[Réputation 1396]
Plus de 100 000 PO en bourse

18h58 - Port Libre

Gardien de la Porte engagé

19h00 - Mist

Gardien de la Porte renvoyé
Compétence Perception pour tout le monde
Quête du Conseil : Sablier du Temps
Albert Newton OK
[Réputation 1596]

19h04 - Port Libre, le Conseil

Silvertongue refuse l'accès à l'Oracle

19h05 - Château Ironfist

Explications et nouvelle quête : le remède de Silvertongue. Cape de Baa donnée par Humphrey.

19h05 - Port Libre

Psychique et Scout engagés

19h08 – Kriegspire

Puits +10 résistance à la magie (A)
Balise de Lloyd posée

19h09 - Port Libre

Aditu soignée au temple

19h16 - Kriegspire, Temple Supérieur de Baa

Balises de Lloyd posées régulièrement
Clés trouvées sur les prêtres de Baa
2 coffres
Livre de Réanimation (pour plus tard, A)
Coffre avec la lettre de Xenofex

[Réputation 1606]

19h53 - Château Ironfist

Suite de la quête Silvertongue

19h53 - Port Libre

Psychique et Scout renvoyés
Silvertongue démasqué

ACCES A L'ORACLE

19h54 - Fange des Damnés

Longfang Witherhide abattu

[Réputation 1613]

20h08 - Ironfist

Quête de promotion du Paladin achevée (Longfang)
Droit d'utilisation du bateau Reine Catherine
[Réputation 1733]

20h08 - Château Darkmoor

Direction Sud, puis Ouest et Nord
"The Crimson Embers will lead the way" (??)

Interrupteur pour le premier cube ; toucher le cube ouvre le mur
4 tonneaux
Rampe qui monte sur le côté du château intérieur, dépasser le deuxième cube
Entrée secrète
Troisième Cube (bleu) activé par télékinésie --> l'équipe tombe dans la salle
"The fires of dead shall burn forever"
Le troisième cube devient rouge

CRISTAL MEMOIRE DELTA

Téléporteur vers le Sanctuaire des Liches
Desctruction du Livre des Liches
Cotte de Mailles Majestueuse de la Méduse
[Réputation 1743]

21h10 - Port Libre

Maitre du Vent engagé, sort Vol lancé, Maitre du Vent renvoyé

21h10 - Fange des Damnés

Quête du Livre des Liches achevée
[Réputation 1943]

21h12 - Port Libre

Gardien de la Porte engagé

21h15 – Sorpigal

Gardien de la Porte renvoyé

21h17 – Dragonsand

1 coffre sur l'île
Puits +10 toutes résistances
Puits +10 touts attributs
Encore deux coffres sur les îles

21h48 – Sorpigal

Eclaireur et Pisteur engagés

21h49 – Dragonsand

Balise de Lloyd posée à la Tombe de Varn
Direction l'Ile de l'Ermite

05 Janvier – Cinquième jour

22h00 – Ile de l'Ermite

Balise de Lloyd posée

22h00 – Kriegspire

Puits +30 niveaux temporaire
Puits +40 CA temporaire

Précision pour le calcul du temps de jeu :
Chaque journée commence à 9h du matin. Le jeu commence le 1er janvier à 9h du matin.
Pour finir en 5 jours il faut donc finir avant le 7 janvier 9h du matin. En finissant le 7 à 8h59 le joueur a mis 6 jours moins une minute mais le programme compte 5 jours car le sixième n'est pas complètement fini.

05 Janvier – Cinquième jour

22h08 - Eau Claire

Eclaireur et Pisteur renvoyés
Puits +50 aux 7 stats temporaire

22h30 – Fourmilière

Balise de Lloyd posée

22h30 - Kriegspire

Puits +30 niveaux temporaire
Puits +40 CA temporaire

22h30 - Port Libre

Escroc et Gardien de la Porte engagés

22h33 - Blackshire

Puits +30 résistance à la magie temporaire
Gardien de la Porte renvoyé
Marchand engagé
Compétence Ombre (A)
Acheté livres : Malédiction de Masse, Shrapnels, Jour de Protection, Haleine de Dragon (tout A)
Marchand et Escroc renvoyés

22h37 - Ile de l'Ermite

Temple Ultime de Baa : deux sauts en contrebas pour arriver sur le pilier des ponts
Silvertongue poussé dans la lave

CRISTAL MEMOIRE ALPHA
[Réputation 1949]

23h06 - Port Libre

Visite à l'Oracle : pose des quatre cristaux et ouverture du panneau [Réputation 3549]
Rencontre de Melian, Gardien d'Enroth et prise de la quête du Cube de Contrôle

Balise de Lloyd posée

23h29 - Tombe de Varn

Balise de Lloyd posée
Clé de la porte sur la sentinelle
Coffre dans la salle Sud Ouest (Code du Capitaine, Clé de la porte du Feu, Crâne de Cristal)
Pièce en haut de l'ascenceur : interrupteur pour descendre
Plaque : "L'entrée de la Pyramide Centrale est au Sud"
Potions de Hâte avalées
Corridor étroit bloqué par deux Gardiens et une Sentinelle : l'équipe recule et fait le tour
Passage devant des Génies

06 Janvier – Sixième jour

00h27 - Porte du fond

Les Bains

00h51 – Bibliothèque

Codes de l'Ingénieur et de l'Officier (murs)
Coffre de la Bibliothèque verrouillé
Entrée dans la Salle des Bassins par le Nord ; radiations
Sauté dans le trou à l'est

01h03 - Salle de l'Etoile

Salle de garde
Bassin avec trois directions ; chemin Sud-Ouest
Leurré les gardes au Sud de la salle finale
Entrée dans la salle par le Nord
Coffre (Code du Premier Quartier, Clé du Temple de l'Eau)
Soins (Guérisseur de Port Libre)

01h26 - Temple de l'Eau

Coffre (Clé du Coffre de la Bibliothèque, Code du Navigateur, Crâne de Cristal)

01h36 – Bibliothèque

Coffre (Code du Docteur, Clé du Coffre de Varn)
Soins (Guérisseur de Kriegspire)
Salle des Bassins : entrée de 4 codes
Soins (Puits de Port Libre)
Salle des Bassins : entrée des deux derniers codes
Salle de Contrôle : **CUBE DE CONTRÔLE**
[Réputation 3560]

01h54 - Oracle

Accès au Centre de Contrôle [Réputation 5560]
Soins (Guérisseur de Baa)

01h54 - Centre de Contrôle

Compétence Blaster pour tout le monde

Coffre (Blaster)
4 coffres dans la salle centrale au Sud (1 fusil et 3 blasters)

02h10 - Château Ironfist

Quête du Troisième Oeil (Nicolaï)
Troisième Oeil trouvé dans le puits, donné à Nicolaï
Libération d'Archibald avec la Cloche de Tanir
Parchemin du rituel final
Engagé un Maître Guérisseur (Port Libre)
Soins (Guérisseur de Kriegspire)

02h12 - Eau Claire, Forumilière

Trou Sud-Ouest : Interrupteur
Maître Guérisseur renvoyé
Trou Nord-Est : coffre (Clé)
Soins (Guérisseur de Kriegspire)
Trou Sud-Est : Interrupteur
Soins (Guérisseur de Kriegspire)
Trou central : interrupteur dans la salle au Nord Ouest
Soins (Guérisseur de Kriegspire)

04h23 - Port Libre

Engagé Guérisseur et Expert Guérisseur

04h26 - Fourmilière

Trou central ; ascenceur Nord Est
Réacteur et Reine des Démons

Fin

05h20 - Sortie avec le Rituel et fin du jeu

[Réputation 5904]

Might and Magic VI
Congratulations!
Seoman the Level 1 Warrior Mage
Miriamele the Level 1 Warrior Mage
Aditu the Level 1 Priest
Jiriki the Level 1 Warrior Mage
Your valiant efforts and heroic deeds have saved the Kingdom from the scourge of devils and fanatical conspirators. With the fall of their alien masters, the priests of the Temple of Baa scattered to the wind, leaving their followers to wonder at their absence, and the rest of Enroth to rejoice for the restoration of peace and order.
Time saving Enroth: 0 Years, 0 Months, 5 Days
Your score: 1180865
THE MANDATE OF HEAVEN