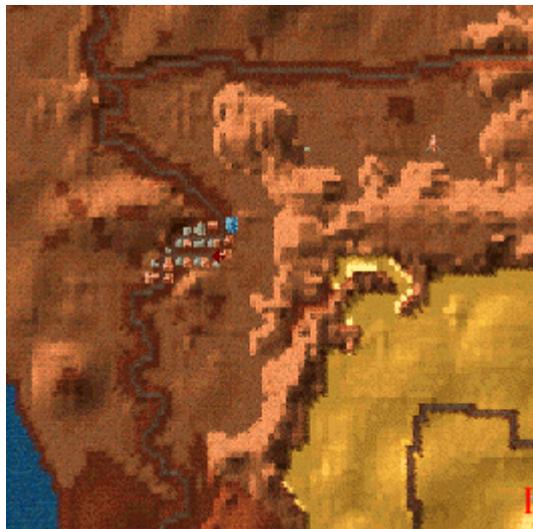


## Vallée du Paradis

### La région (2)



carte du territoire

Dragon, Titan et Hydre vivant dans les terres arides de la Vallée du Paradis. Cette région est remise à zéro tous les 6 mois.

### Les Voyages

- A pied vers l'Est : 5 jours vers [Blackshire](#).
- A pied vers l'Nord : 5 jours vers [Eau Claire](#).
- A pied vers l'Sud : 5 jours vers [Île de l'Hermite](#).

### Les Fontaines

I. +100 points de Vie et de Mana.

### Intéressant

Quelques coffres avec des objets très utiles et très puissants.

### Le Village



Plan du village

### Les maisons

- 1 **Maison**  
Habité par : *Micheal Tuck - Guide*
- 2 **Magasin - Acier Chantant**

- Habité par : *Benedict - Forgeron*  
Ouverture : 6am - 6pm
- 3 **Taverne - La Dernière Chance**  
Habité par : *Melissa - Tavernier*  
**Maison**  
Habité par : *Ken Chomas - Alchimiste*
- 4 **Salle d'Armes - Centre d'entraînement**  
Seul lieu d'Enroth où il est possible de s'entraîner au-delà du niveau 80.  
Habité par : *Charlemagne - Instructeur*  
Ouverture : 6am - 6pm
- 5 **Maison**  
Habité par : *Miles Loman - Eclaireur*
- 6 **Maison**  
Habité par : *Anthony Hargraine - Pisteur*
- 7 **Magasin -**  
Habité par : *Alistaire - Alchimiste*  
Ouverture : 8am - 4pm
- 8 **Maison**
- 9 **Magasin - L'Haubert Enchanté**  
Habité par : *Theodore - Armurier*  
Ouverture : 6am - 6pm
- 10 **Maison**  
Habité par : *Christian Vela - Erudit*
- 11 **Maison**  
Habité par : *Beverly Sweetwater - Erudit*
- 12 **Maison**  
Habité par : *Yvonne D'arcy - Cuisinier*
- 13 **Maison - Maître de l'Ombre**  
Permet d'acquérir le niveau Maître dans la magie de l'Ombre.  
Habité par : *Su Lang Manchu - Instructeur*
- 14 **Maison**
- 15 **Maison**  
Habité par : *Ta Li No Gharma - Meunier*
- 16 **Maison**  
Habité par : *Yvonne D'arcy - Cuisinier*
- 17 **Maison**  
Habité par : *Wolf Armstrong - Guérisseur*
- 18 **Maison**  
Habité par : *Tyger Helms - Navigateur*
- 19 **Maison**  
Habité par : *Forimel Evylen - Noble*
- 20 **Maison**  
Habité par : *Zeke Magellan - Marin*
- 21 **Maison - Maître Armes Antique**  
Permet d'acquérir le niveau Maître dans la compétence des Armes Antique.  
Habité par : *Rexella - Instructeur*

## Les alentours

- 1 **Le temple de Baa (Centre)**  
Se faire soigner pour deux sous + quelques XPs.
- 2 **L'Obélisque #2 (Centre)**  
a\_dtan\_mseS',ersm