

## Les Quêtes

Voici une liste résumant toutes les quêtes que vous pouvez obtenir pendant votre séjour dans le pays d'Erathia. Cette liste ne contient pas le bute et le descriptif de la mission, si vous désirez ces informations sur les quêtes allez directement voir le/les fichier(s) concernés. Ici vous aurez que le nom de la quête, le type et par qui et où elle est donnée.

### Quêtes principales

Ces quêtes doivent obligatoirement être faites si vous désirez finir le jeu. Elles vous mènent toutes sur la quête du juge. Cette quête vous permet alors de choisir votre camp. L'ordre dans le tableau indique l'ordre dans la quelle vous pouvez le recevoir (pas toujours à une position près). Pour les remarques voir à la fin du tableau.

| Nom                          | Où et qui ?   | Remarques        |
|------------------------------|---|------------------|
| La Potion Rouge              | Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).   | Reçu par défaut. |
| Le Coquillage                | Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).   | Reçu par défaut. |
| L'Arc Long                   | Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).   | Reçu par défaut. |
| Floor Tile                   | Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).   | Reçu par défaut. |
| L'Instrument de Music        | Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).   | Reçu par défaut. |
| Wealthy Hat                  | Thomas le Juge à <i>Emerald Isle</i> (maison 15).   | Reçu par défaut. |
| Castle Harmondale            | Butler à <i>Harmondale</i> (village, donjon 1). Reçu lorsque vous entrez dans le château. |                  |
| Rebuild Castle Harmondale    | Butler à <i>Harmondale</i> (village, maison 18).  |                  |
| Rescue Dwarves               | Hothfarr IX à <i>Barrow Downs</i> (stone city, maison 12).                                |                  |
| 0                            | Personne à <i>Harmondale</i> (lorsque vous pénétrez dans votre château).                  | Voir notes.      |
| Le Prisonnier                | Queen Catherine à <i>Erathia</i> (Château Gryphonheart, salle 1).                         | 1                |
| Riverstride Plans            | Eldrich Parson à <i>The Tularean Forest</i> (village, Château Navan, salle 1).            | 1                |
| La Trompette de Gryphonheart | Un message à <i>The Tularean Forest</i> (lorsque vous pénétrez sur le territoire).        |                  |
| Le Juge                      | Un Messenger à <i>Harmondale</i> (lorsque vous pénétrez sur le territoire).               |                  |

### Quêtes secondaires

Vous n'êtes pas dans l'obligation de les faire, elles vous rapportent de l'or des points d'expériences et de la réputation. Pour les remarques voir à la fin du tableau.

| Nom                 | Où et qui ?  | Remarques |
|---------------------|--|-----------|
| Missing Contestants | Lord Markham à <i>Emerald Isle</i> (maison 15)                 | 1         |
| Lanterne of Light   | Tarin Withern à <i>Harmondale</i> (village, maison 2)          | 1         |
| La Bague            | Davrik Peladium à <i>Harmondale</i> (village, maison 18)       | 1         |
| Le Frère de Darron  | Darron Temper à <i>Harmondale</i> (village, maison 22)         | 1         |
| Niles Stantley      | Un Messenger à <i>Harmondale</i>                               |           |
| Les Troglodytes     | Spark burnkindle à <i>Barrow Downs</i> (stone city, maison 10) | 1         |
| Champion AcroMage   | Gina Barnes à <i>Erathia</i> (village, maison 2)               |           |

|                                |  |   |
|--------------------------------|--|---|
| <b>La Lettre</b>               | Norbert Thrust à <i>Erathia</i> (village, maison 7)                |   |
| <b>Les Peintures</b>           | Ferdinand Visconti à <i>Tatalia</i> (village, maison 19)           | 1 |
| <b>La Tapisserie</b>           | Niles Stantley à <i>Tatalia</i> (région, Guilde des Mercenaires 3) |   |
| <b>La lettre du Roi Faerie</b> | Johann Kerrid à <i>The Tularean Forest</i> (village, maison 7)     |   |
| <b>Les Statuettes</b>          | Thom Lumbra à <i>The Tularean Forest</i> (village, maison 11)      |   |
| <b>Haldar</b>                  | Mazim Dusk à <i>Mount Nighon</i> (village, maison 4)               | 1 |

### Quêtes de Lumière principales

Ces quêtes doivent obligatoirement être faites si vous désirez finir le jeu. Elles vous mènent toutes à la quête finale. L'ordre dans le tableau indique l'ordre dans la quelle vous pouvez le recevoir (pas toujours à une position près). Pour les remarques voir à la fin du tableau.

| Nom                     | Où et qui ?  | Remarques |
|-------------------------|--|-----------|
| <b>Céleste</b>          | Le Juge Fairweather à <i>Harmondale</i> (région, maison 5)           |           |
| <b>The Wall of Mist</b> | Gavin Magnus à <i>Céleste</i> (château Lambent 16, salle du trône 1) | 4         |
| <b>Altar</b>            | Resurecat à <i>Céleste</i> (maison 21)                               | 4         |
| <b>Soul Jars</b>        | Sir Caneghem à <i>Céleste</i> (maison 23)                            | 1         |
| <b>Vampires</b>         | Crag Hack à <i>Céleste</i> (maison 24)                               | 1         |
| <b>Tolberi</b>          | Robert the Wise à <i>Céleste</i> (maison 22)                         |           |
| <b>Xenofex</b>          | Resurecta à <i>Céleste</i> (château de Lambent 16, salle du trône 1) | 1         |
| <b>Final Task</b>       | Resurecta à <i>Céleste</i> (château de Lambent 16, salle du trône 1) |           |

### Quêtes de Lumière secondaires

Vous n'êtes pas dans l'obligation de les faire, elles vous rapportent de l'or des points d'expériences et de la réputation.

| Nom                   | Où et qui ?                                       | Remarques |
|-----------------------|---|-----------|
| <b>Seasons' Stole</b> | Gary Zimm à <i>The Bracada Desert</i> (maison 13) |           |

### Quêtes de l'Ombre principales

Ces quêtes doivent obligatoirement être faites si vous désirez finir le jeu. Elles vous mènent toutes à la quête finale. L'ordre dans le tableau indique l'ordre dans la quelle vous pouvez le recevoir (pas toujours à une position près). Pour les remarques voir à la fin du tableau.

| Nom                         | Où et qui ?   | Remarques |
|-----------------------------|---|-----------|
| <b>The Pit</b>              | Le Juge Sleen à <i>Harmondale</i> (région, maison 5)                                  |           |
| <b>Breeding Pit</b>         | Archibald Ironfist à <i>The Pit</i> (château de <i>Gloaming</i> 24, salle du trône 1) |           |
| <b>Clanker's Laboratory</b> | Dark Shade à <i>The Pit</i> (maison 11)   | 1         |
| <b>Soul Jars</b>            | Maximus à <i>The Pit</i> (maison 13)  | 1         |
| <b>Altar</b>                | Kastor à <i>The Pit</i> (maison 14)   | 4         |
| <b>Robert The Wise</b>      | Tolberi à <i>The Pit</i> (maison 12)  |           |
| <b>Xenofex</b>              | Kastor à <i>The Pit</i> (château de <i>Gloaming</i> 24, salle du trône 1)             | 1         |

|                   |   |  |
|-------------------|---|--|
| <b>Final Task</b> | <i>Kastor</i> à <i>The Pit</i> (château de <i>Gloaming 24</i> , salle du trône <b>1</b> ) |  |
|-------------------|---|--|

### Quêtes de l'Ombre secondaires

Vous n'êtes pas dans l'obligation de les faire, elles vous rapportent de l'or des points d'expériences et de la réputation. Pour les remarques voir à la fin du tableau.

| Nom             | Où et qui ?  | Remarques |
|-----------------|--|-----------|
| <b>Griffins</b> | <i>Seth Drakkson</i> à <i>Deyja</i> (village Nord, maison <b>7</b> ) | 1         |

### Promotions

Pour faire progresser vos personnages vous êtes appelé à faire des Promotions. Il existe une promotion pour chaque classe et chaque niveau. Le tableau suivant vous résume où allez pour la recevoir. Pour les remarques voir à la fin du tableau.

| Classe          | Promotion           | Où et qui ?   | Remarques  |
|-----------------|---------------------|---|--|
| <b>Knight</b>   | Cavalier            | <i>Frederick Org</i> à <i>Erathia</i> (village, maison <b>14</b> )              | 1.   |
|                 | Champion            | <i>Leda Rowan</i> à <i>The Bracada Desert</i> (maison <b>5</b> )                | 1, 2.  |
|                 | Black Knight        | <i>Frederick Org</i> à <i>Erathia</i> (village, maison <b>14</b> )              | 3.   |
| <b>Thief</b>    | Rogue               | <i>William Lasker</i> à <i>Erathia</i> (Erathian Sewers, <b>1</b> )             | 1. À cause d'un bug dans le jeu cette quête n'est pas toujours possible. |
|                 | Spy                 | <i>William Lasker</i> à <i>Erathia</i> (Erathian Sewers, <b>1</b> )             | 1, 2.  |
|                 | Assassin            | <i>Seknit Undershadow</i> à <i>Deyja</i> (village Nord, maison <b>8</b> )       | 1, 3.  |
| <b>Monk</b>     | Initiate            | <i>Bartholomew Hume</i> à <i>Harmondale</i> (hameau, maison <b>2</b> , ouest)   |  |
|                 | Master              | <i>Bartholomew Hume</i> à <i>Harmondale</i> (hameau, maison <b>2</b> , ouest)   | 1, 2.  |
|                 | Ninja               | <i>Stephan Sand</i> à <i>The Pit</i> (maison <b>5</b> )                         | 3, 4.  |
| <b>Paladin</b>  | Crusader            | <i>Sir Charles Quixote</i> à <i>Erathia</i> (village, maison <b>13</b> )        |  |
|                 | Hero                | <i>Sir Charles Quixote</i> à <i>Erathia</i> (village, maison <b>13</b> )        | 2.   |
|                 | Villian             | <i>William Setag</i> à <i>Deyja</i> (région, maison <b>1</b> )                  | 3.   |
| <b>Archer</b>   | Warrior Mage        | <i>Steagal Snick</i> à <i>Avlee</i> (village, tente <b>16</b> )                 |  |
|                 | Master Archer       | <i>Lawrence Mark</i> à <i>Harmondale</i> (village, maison <b>1</b> )            | 2.   |
|                 | Sniper              | <i>Steagal Snick</i> à <i>Avlee</i> (village, tente <b>16</b> )                 | 3.   |
| <b>Ranger</b>   | Hunter              | <i>Ebednezer Sower</i> à <i>The Tularean Forest</i> (village, maison <b>8</b> ) | 1.   |
|                 | Ranger Lord         | <i>Lysander Sweet</i> à <i>The Bracada Desert</i> (maison <b>4</b> )            | 2, 4.  |
|                 | Bounty Hunter       | <i>Ebednezer Sower</i> à <i>The Tularean Forest</i> (village, maison <b>8</b> ) | 1, 3.  |
| <b>Cleric</b>   | Priest              | <i>Deadalus Falk</i> à <i>Deyja</i> (village Nord, maison <b>10</b> )           | 1.   |
|                 | Priest of the Light | <i>Rebecca Divine</i> à <i>Céleste</i> (maison <b>18</b> )                      | 2.   |
|                 | Priest of the Dark  | <i>Deadalus Falk</i> à <i>Deyja</i> (village Nord, maison <b>10</b> )           | 1, 3.  |
| <b>Druid</b>    | Great Druid         | <i>Anthony Green</i> à <i>The Tularean Forest</i> (région, maison <b>4</b> )    |  |
|                 | Arch Druid          | <i>Anthony Green</i> à <i>The Tularean Forest</i> (région, maison <b>4</b> )    | 2, 4.  |
|                 | Warlock             | <i>Tor Anwyn</i> à <i>Mount Nighon</i> (village, maison <b>1</b> )              | 1, 3.  |
| <b>Sorcerer</b> | Wizard              | <i>Thomas Grey</i> à <i>The Bracada Desert</i> (maison <b>27</b> )              | 4.   |
|                 | Archmage            | <i>Thomas Grey</i> à <i>The Bracada Desert</i> (maison <b>27</b> )              | 2.   |

|  |      |   |  |
|--|------|---|--|
|  | Lich | <i>Halfgild Wynac</i> à <i>The Pit</i> (maison 7) | 3. À cause d'un bug dans le jeu cette quête n'est pas toujours possible. |
|--|------|---|--|

### Remarques

- 1 Peut être faite avant d'avoir reçu la quête.
- 2 Seulement si vous avez choisit le chemin de la Lumière.
- 3 Seulement si vous avez choisit le chemin de l'Ombre.
- 4 Peut-être faite partiellement avant d'avoir reçu la quête.