

Plan de l'Air



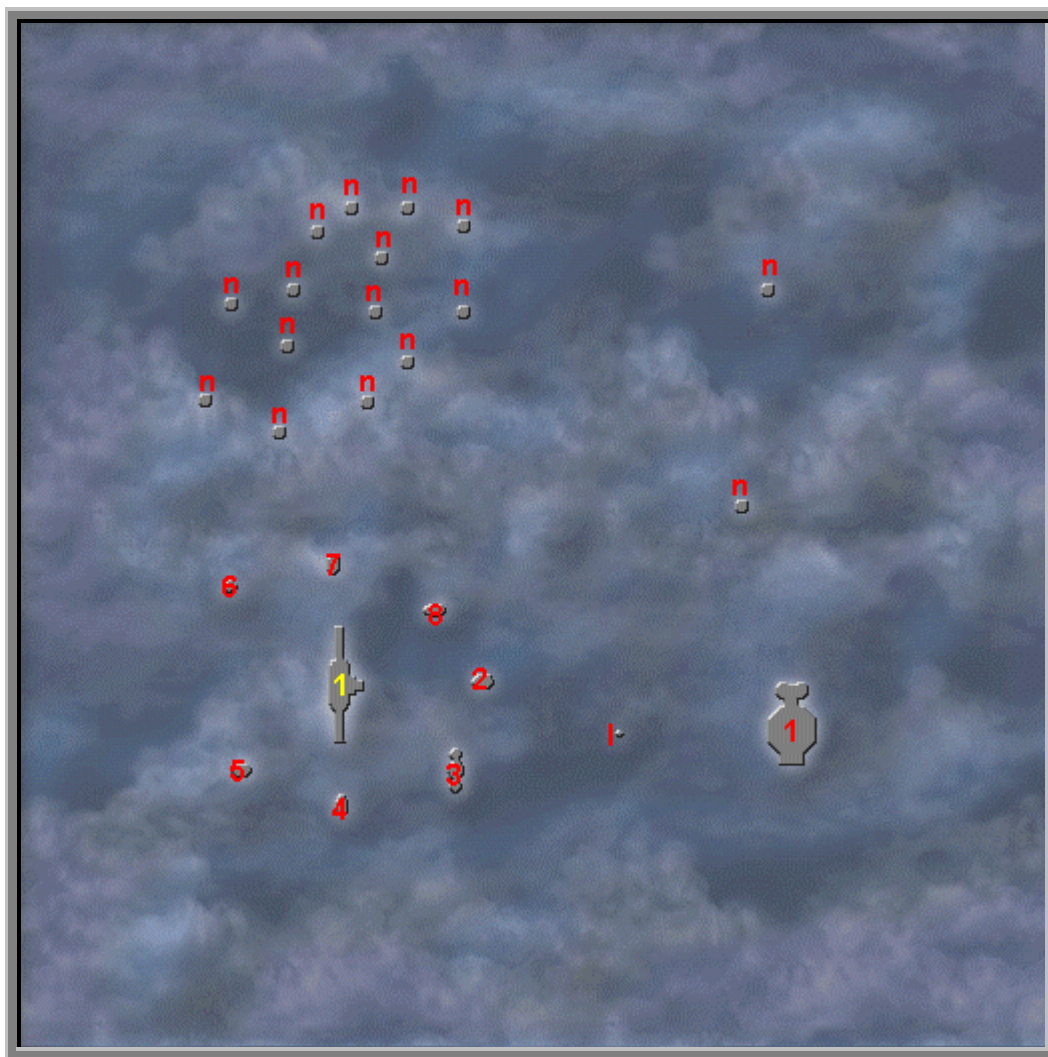
Monstres Air Elemental (Lesser Air Elemental, Air Elemental et Greater Air Elemental), Eagle (Mist Hawk, Storm Eagle et Thunderbird), Raven (Rock, Corbie et Ravem)
Statistiques Mise à zéro : 1 an, pièges : 5, trésors : 4, Rencontre : 10% {50%, 25%, 25% }

Comme son nom l'indique, ce plan est rempli d'Air ! Si vous ne savez pas voler ce n'est pas grave. Ce plan est assez spécial. Mais je vous conseille quand même de savoir voler car sinon c'est un peu pénible.

Quitter le Plan

Par la porte en **I** uniquement pour *Murmurwoods* ou avec de la magie.

Le Plan



En **I** vous avez la porte qui mène à *Murmurwoods*. Les **n** représentent les perchoirs des Ravens. Il n'y a rien dedans.

Les Habitations & Constructions

1	Maison
Description	Pour 8'000gp vous avez enfin accès à la grande maîtrise de la magie de l'air.
Habitants	<i>Cloud Nedlon</i>
2	Maison
Description	Maison vide.
3	Maison
Description	Maison vide.
4	Maison
Description	Maison vide.
5	Maison
Description	Maison vide.
6	Maison
Description	Il vous cause du grand élémentaire d'air : " <i>Shalwend</i> ".
Habitants	<i>Wingsail</i>
7	Maison

Description Il vous cause du plan de l'air.
 Habitants *Vapor*

8 Maison

Description Il vous cause des chemins de lumière dans le plan.
 Habitants *Zephyr*

Les Donjons

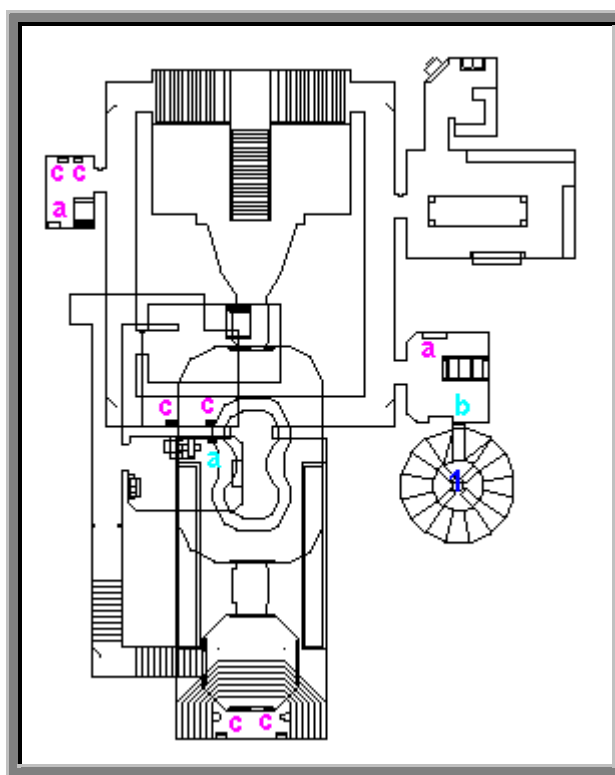
1 Castle of Air

Description Gigantesque château flottant dans les nuages.

Quête *Heart of Elementals*

Donjons

Castle of Air



Monstres Air Elemental (Lesser Air Elemental, Air Elemental et Greater Air Elemental),

Quêtes *Heart of Elementals*

Statistiques Mise à zéro : 1 an, pièges : 9, trésors : 5, Rencontre : 10% { 100%, 0%, 0% }

Lorsque vous entrée en **I** un comité d'accueil vous serre la main vigoureusement. Les **a** sont des armoires piégées et les **c** des coffres piégés. Dans le coffre en **a** vous avez un objet spécial, de même qu'en **b**. Le Heart of the Air se trouve en **1**.