



Bestiaire



Cette liste complète inclus tous les types de monstres que vous serez amené à affronter dans **Might and Magic VIII – Day of the Destroyer**. Il y a 66 familles de base, chacune comprenant 3 monstres similaires, plus quelques monstres spéciaux en fin de tableau. Dans le jeu, la représentation de chaque monstre d'une famille ne diffère que par la couleur. Il n'y pas d'image des monstres pour gagner de la place sur la taille du fichier, mais chaque monstre est analysé en détail. Les monstres sont présentés non pas dans l'ordre dans lequel vous les rencontrerez mais en ordre alphabétique, par classe.

Remerciements

Pour réaliser ce document j'ai du recourir à des données externes. J'ai essentiellement trouvé l'information sur le site de [TELP's MM8](#) et de [MM8 Town Portal](#) de Flamestricke. Les données du Bounty Hunt proviennent essentiellement du site de [DaveO](#) (Gardien de la Tombe de Brinne). Pour le reste il s'agit de mes données personnelles.

Statistiques

Niveau

Le niveau représente une approximation du niveau qu'aurait le monstre s'il faisait partie de votre équipe. Par exemple, un Archer attaque comme un personnage de niveau 9 en expérience et entraînement. Cela sert aussi à déterminer les créatures qui vous opposent dans l'arène.

HP

Je crois qu'il n'y a plus besoin de citer cette colonne. Vous allez tous vous ruer dessus.

AC

Comme vous chaque créature a une défense contre les attaques physiques !

EXP

L'expérience acquise est le nombre de points d'expérience total acquis en tuant un monstre. Ainsi, pour avoir éliminé un monstre de 400 points, chaque membre de votre équipe de quatre aventuriers recevra 100 points d'expérience. Pour les détails concernant la répartition des points d'expérience référez-vous au fichier sur [le score](#).

Bounty

C'est l'or que vous recevez si vous faite un Bounty sur ce monstre. Pour certaine class il y a un "?" dans la cellule, cela veux dire que je ne connais pas le montant. Ces classes ne sont pas intéressantes pour le Bounty car elles rapportent bien trop peu, généralement entre 100gp et 400gp.

Or

Le nombre de pièces d'or (s'il y en a) récupérées est donné par un jet de dé. Par exemple pour un Archer dont la fonction est de 3D20, l'ordinateur lance trois dés à 20 faces (3D20) pour déterminer le nombre de pièces d'or que vous recevez.

Objet

Il se peut que la créature transporte un objet. Lorsque vous fouiller le corps l'ordinateur lance un dé pourcentage à 100 faces pour déterminer si la créature transportait un objet. Pour récupérer effectivement l'objet il faut que le résultat soit inférieur ou égal à la valeur en pourcentage indiqué. Les objets de niveau (L1) ne peuvent pas être magiques. Sans indication de nom (par exemple, 5% L4) le monstre peut transporter n'importe quel type d'objet.

Type d'IA

Le type d'IA détermine l'agressivité d'un monstre. Plus un monstre sera agressif, plus il y aura de chance qu'il continue à se battre même gravement blessé. Un monstre "Suicidaire" se battra jusqu'à la mort. Les

monstres "Agressifs" se battront jusqu'à ce que leurs points de vie aient été réduits de 90% ; puis ils tenteront de prendre la fuite. Les monstres "Normaux" se défilent une fois leurs points de vie diminués de 75%. Les monstres "Trouillards" se feront la malle une fois leurs points de vie réduits de moitié.

Mouvement et Préférences

Vol

Le vol vous indique si la créature peut voler ou pas. Cette case peut prendre deux valeurs Oui / Non.

Mouvement

Le mouvement (Mvt) indique la distance sur laquelle le monstre va vous suivre ou vous repérer. Pour les monstres volant la liberté est totale donc sont susceptibles de vous suivre partout.

Vitesse

La "Vitesse" est le temps que prend le monstre pour récupérer avant de porter une nouvelle attaque. Les attaques secondaires sont portées à une vitesse égale à 1,5 fois la "Vitesse" normale.

Récupération

Unité de temps nécessaire au monstre entre deux actions.

Ennemi

Si le monstre à un "Ennemi" préféré, il attaque les membres de votre équipe qui appartiennent à cette classe et ignorera les autres. Si cette classe n'est pas représentée dans votre équipe le monstre attaque sans préférence. Notez que certains monstres ont plusieurs ennemis préférés, D'autres aiment attaquer plusieurs membres de votre équipe à la fois. Enfin, certains monstres ont des préférences de genre et de race.

Attaques

Il y a 2 types d'attaques normales et deux de type magique.

Type

Type de dommage que le monstre inflige avec son attaque primaire. Entre parenthèse si l'attaque est portée à distance.

Dégâts

Fonction à base de dés calculant les dommages que vous inflige cette attaque.

Bonus

La caractéristique "Bonus" indique les dommages supplémentaires qui seront occasionnés si l'attaque primaire du monstre a réussi. Tous les monstres n'ont pas d'attaque spéciale.

Pourcentage d'Attaque

Pourcentage (Att%) que le monstre utilise cette attaque pour vous frapper en plus de son attaque de base. Peu de monstres ont la capacité de faire une deuxième attaque.

Usage

Cette valeur concerne les attaques magiques. Cette caractéristique indique la probabilité qu'a un monstre d'attaquer ou de se défendre en lançant un sort.

Attaque magique

"Sort" indique le nom du sort, "Mas" indique le niveau de maîtrise du sort, comme pour les personnages de votre équipe et "Niv" indique le niveau de la compétence du sort.

Résistances

Comme pour ne pas l'indiquer les monstres sont généralement protégés contre certains types d'attaques ! La valeur indique un pourcentage de résistance, si la valeur vaut « Imm » le monstre est totalement immunisé contre cette forme d'attaque.

Misc

Enfin la dernière colonne indique un bonus de combat pour le monstre.

La Table des Créatures

Voilà, maintenant c'est à vous de jouer. Je n'ai pas mis une colonne pour vous donner la stratégie à adopter pour tuer chaque monstre. Prenez sa plus grande faiblesse magique et vous aurez un point de départ. Pour ma part je dégomme presque tous les monstres avec un simple arc et des flèches. Quelques fois je fais usage de la magie pour venir à bout des très gros monstre (ça dure trop longtemps sinon) ou je fais usage des mes armes de mêlées pour faire de plus gros dégâts, mais c'est assez rare. Utilisez des dragons dans votre équipe, c'est ce qu'il y a de plus efficace.

Classe	Nom	Statistiques								Mouvement et Préférences				
		Niveau	HP	AC	EXP	Bounty	Or	Divers	Type d'IA	Vole	Mvt	Vitesse	Rec	Ennemis
Air Elementals	Lesser Air Elemental	50	400	0	3,000	5,000	10D30	10% L4 Divers	Agessif	O	Long	300	70	1 au hazard
	Air Elemental	65	617	0	4,870	6,500	10D40	10% L5 Divers	Agessif	O	Long	300	70	1 au hazard
	Greater Air Elemental	80	880	0	7,200	8,000	10D40	10% L6 Divers	Agessif	O	Moyen	310	70	2 au hazard
Bone Dragons	Skeletal Dragon	30	180	0	1,200	3,000	10D20	35% L2 Amulet	Agessif	O	Court	140	95	1 au hazard
	Bone Dragon	45	337	0	2,475	4,500	15D20	25% L3 Amulet	Agessif	O	Court	160	95	1 au hazard
	Undead Dragon	60	540	0	4,200	6,000	18D20	15% L4 Amulet	Suicideaire	O	Court	180	95	1 au hazard
Centaur	Centaur	11	45	6	231	1,100	5D6	35% L1 Arc	Agessif	N	Moyen	275	100	Homme
	Centaur Warrior	14	61	12	336	1,400	5D8	25% L2 Arc	Agessif	N	Moyen	285	90	Homme
	Centaur Warlord	18	86	20	504	1,800	5D10	35% L3 Arc	Agessif	N	Court	295	90	Homme
Chaos Guardians	Chaos Guardian	50	400	60	3,000	-	200D10	30% L5 Divers	Suicideaire	N	Moyen	200	70	1 au hazard
	Chaos Protector	70	700	80	5,600	-	250D10	30% L5 Divers	Suicideaire	N	Court	200	70	1 au hazard
	Chaos Overlord	90	1,080	100	9,000	-	300D10	30% L6 Divers	Suicideaire	N	Court	200	70	1 au hazard
Clerics	Acolyte of the Sun	10	40	10	200	1,000	10D10	25% L1 Bâton	Normal	N	Moyen	160	90	Nécromonicien
	Cleric of the Sun	20	100	15	600	2,000	10D14	25% L2 Bâton	Normal	N	Moyen	180	90	Nécromonicien
	Priest of the Sun	30	180	25	1,200	3,000	10D16	25% L3 Bâton	Agessif	N	Moyen	200	80	Nécromonicien
Couatl	Young Couatl	1	3	0	11	?	2D5	5% L1 Régent	Agessif	N	Libre	225	80	1 au hazard
	Couatl	2	6	0	24	?	2D5	10% L1 Régent	Agessif	N	Libre	245	70	1 au hazard
	Winged Serpent	4	13	0	56	?	2D5	15% L1 Régent	Agessif	N	Libre	275	60	1 au hazard
Crystal Dragons	Emerald Dragon	75	787	60	6,375	7,500	250D10	L6 Divers	Agessif	N	Long	240	70	2 au hazard
	Sapphire Dragon	100	1,300	80	11,000	10,000	300D10	L6 Divers	Agessif	N	Moyen	260	65	2 au hazard
	Ruby Dragon	125	1,937	100	16,875	12,500	400D10	L6 Divers	Agessif	N	Court	300	60	2 au hazard
Crystal Walkers	Crystal Walker	60	540	0	4,200	6,000	200D10	30% L5 Divers	Suicideaire	N	Court	280	90	1 au hazard
	Crystal Sentry	80	880	0	7,200	8,000	250D10	30% L5 Divers	Suicideaire	N	Court	280	80	1 au hazard
	Crystal Guardian	100	1,300	0	11,000	10,000	300D10	30% L6 Divers	Suicideaire	N	Court	330	70	1 au hazard
Cyclops	Cyclops	24	129	0	816	2,400	15D10	-	Normal	N	Long	270	110	Troll
	Cyclops Hunter	36	237	0	1,656	3,600	20D10	-	Agessif	N	Moyen	280	80	Troll
	Cyclops Warrior	48	374	0	2,784	4,800	25D10	-	Agessif	N	Court	300	65	Troll
Dark Dwarves	Dark Dwarf Grunt	17	79	12	459	1,700	15D8	20% L1 Gemme	Agessif	N	Moyen	240	90	1 au hazard
	Dark Dwarf Pounder	24	129	14	816	2,400	15D10	20% L2 Gemme	Agessif	N	Moyen	260	80	1 au hazard
	Dark Dwarf Berserker	31	189	16	1,271	3,100	15D16	20% L3 Gemme	Agessif	N	Moyen	280	70	1 au hazard
Dark Elf Peasants (Female)	Dark Elf Peasant	1	3	3	11	?	1D3	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Dark Elf Peasant	5	17	5	75	?	1D3	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Dark Elf Peasant	8	30	6	144	?	1D3	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
Dark Elf Peasants (Male)	Dark Elf Peasant	1	3	3	11	?	1D3	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Dark Elf Peasant	5	17	5	75	?	1D3	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Dark Elf Peasant	8	30	6	144	?	1D3	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
Dark Elf Warriors	Dark Elven Warrior	15	67	15	375	1,500	5D8	15% L2 Epée	Agessif	N	Long	240	80	1 au hazard
	Dark Elven Defender	27	153	20	999	2,700	5D8	15% L3 Epée	Agessif	N	Long	260	70	1 au hazard
	Dark Elven Crusader	39	269	28	1,911	3,900	5D8	15% L4 Epée	Agessif	N	Moyen	280	60	1 au hazard

Nom	Attaque 1			Attaque 2			Attaque Sorts 1		Attaque Sorts 2	
	Type	Dégâts	Bonus	Att%	Type	Dégâts	Use%	Sort, Mas, Niv	Use%	Sort, Mas, Niv
Lesser Air Elemental	Air (Jet)	7D10	-	-	-	-	20%	Sparks (M9)	-	-
Air Elemental	Air (Jet)	9D10	-	-	-	-	30%	Lightning Bolt (M9)	-	-
Greater Air Elemental	Air (Jet)	10D10	-	-	-	-	40%	Implosion (GM10)	-	-
Skeletal Dragon	Ombre (Jet)	5D6	Peur	-	-	-	-	-	-	-
Bone Dragon	Ombre (Jet)	7D6	Malédiction	-	-	-	-	-	-	-
Undead Dragon	Ombre (Jet)	9D6	Folie	-	-	-	-	-	-	-
Young Couatl	Physique (Jet)	2D4+2	-	-	-	-	-	-	-	-
Centaur Warrior	Physique (Jet)	2D4+4	-	-	-	-	10%	Shield (E4)	-	-
Centaur Warlord	Physique (Jet)	2D4+6	-	-	-	-	10%	Shield (M7)	-	-
Chaos Guardian	Physique	15D4	-	-	-	-	20%	Paralyze (M9)	-	-
Chaos Protector	Physique	20D4	-	-	-	-	30%	Paralyze (M9)	-	-
Chaos Overlord	Physique	25D4	-	-	-	-	40%	Paralyze (M9)	-	-
Young Couatl	Physique (Jet)	6D4	-	-	-	-	10%	Light Bolt (E4)	10%	Heal (E5)
Cleric of the Sun	Physique (Jet)	8D4+4	-	-	-	-	15%	Day of the Gods (E7)	15%	Heal (M7)
Priest of the Sun	Physique (Jet)	9D4+8	-	-	-	-	20%	Light Bolt (E7)	20%	Heal (GM11)
Young Couatl	Physique	3D2	Poison #3	10%	Feu (Jet)	3D2	-	-	-	-
Couatl	Physique	3D2+2	Poison #3 2x	10%	Eau (Jet)	3D2+3	-	-	-	-
Winged Serpent	Physique	3D2+6	Poison #3 3x	-	-	-	10%	Lightning Bolt (N1)	-	-
Emerald Dragon	Energie (Jet)	12D8	-	50%	Energie (Jet)	12D8	-	-	-	-
Sapphire Dragon	Energie (Jet)	14D8	-	50%	Energie (Jet)	14D8	-	-	-	-
Ruby Dragon	Energie (Jet)	16D8	-	50%	Energie (Jet)	16D8	-	-	-	-
Crystal Walker	Air	15D4	Paralysie	35%	Air (Jet)	15D4	-	-	-	-
Crystal Sentry	Air	20D4	Paralysie	45%	Air (Jet)	20D4	-	-	-	-
Crystal Guardian	Air	25D4	Paralysie	55%	Air (Jet)	25D4	-	-	-	-
Cyclops	Physique	14D2+3	Paralysie	-	-	-	-	-	-	-
Cyclops Hunter	Physique	16D2+4	Paralysie	-	-	-	-	-	-	-
Cyclops Warrior	Physique	18D2+6	Paralysie	-	-	-	-	-	-	-
Dark Dwarf Grunt	Physique	3D5+10	-	-	-	-	-	-	-	-
Dark Dwarf Pounder	Physique	3D5+15	-	-	-	-	-	-	-	-
Dark Dwarf Berserker	Physique	3D5+25	-	-	-	-	-	-	-	-
Dark Elf Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Dark Elf Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Dark Elf Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Dark Elf Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Dark Elf Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Dark Elf Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Dark Elven Warrior	Physique	4D4+4	-	-	-	-	10%	Lightning Bolt (M9)	-	-
Dark Elven Defender	Physique	5D4+6	-	-	-	-	15%	Poison Spray (M7)	-	-
Dark Elven Crusader	Physique	6D4+8	-	-	-	-	20%	Fireball (M7)	-	-

Nom	Résistances										Spécial
	Feu	Air	Eau	Terre	Esprit	Spiritisme	Corps	Lumière	Ombre	Physique	
Lesser Air Elemental	10	Imm	10	0	Imm	0	10	10	10	10	-
Air Elemental	20	Imm	20	0	Imm	0	20	20	20	20	-
Greater Air Elemental	30	Imm	30	0	Imm	0	30	30	30	30	-
Skeletal Dragon	5	5	5	5	Imm	0	5	0	Imm	5	-
Bone Dragon	10	10	10	10	Imm	0	10	0	Imm	10	-
Undead Dragon	15	15	15	15	Imm	0	15	0	Imm	15	-
Centaur	0	0	0	0	0	0	0	0	0	15	-
Centaur Warrior	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	-
Centaur Warlord	0	0	0	0	0	0	0	0	0	25	-
Chaos Guardian	15	15	15	15	15	15	15	15	15	0	-
Chaos Protector	25	25	25	25	25	25	25	25	25	0	-
Chaos Overlord	30	30	30	30	30	30	30	30	30	0	-
Acolyte of the Sun	5	5	5	5	15	15	15	Imm	0	0	-
Cleric of the Sun	10	10	10	10	25	25	25	Imm	0	0	-
Priest of the Sun	15	15	15	15	35	35	35	Imm	0	0	-
Young Couatl	0	0	5	0	0	0	0	0	0	5	-
Couatl	0	0	5	0	0	0	0	0	0	5	-
Winged Serpent	0	0	5	0	0	0	0	0	0	5	-
Emerald Dragon	15	15	15	15	15	15	15	10	10	20	-
Sapphire Dragon	20	20	20	20	20	20	20	15	15	30	-
Ruby Dragon	30	30	30	30	30	30	30	20	20	40	-
Crystal Walker	15	15	15	15	15	15	15	15	15	0	-
Crystal Sentry	25	25	25	25	25	25	25	25	25	0	-
Crystal Guardian	30	30	30	30	30	30	30	30	30	0	-
Cyclops	5	5	5	5	0	0	0	0	0	5	-
Cyclops Hunter	10	10	10	10	5	5	5	0	0	10	-
Cyclops Warrior	15	15	15	15	10	10	10	0	0	15	-
Dark Dwarf Grunt	10	10	10	Imm	10	0	10	0	0	10	-
Dark Dwarf Pounder	15	15	15	Imm	15	0	15	0	0	15	-
Dark Dwarf Berserker	20	20	20	Imm	20	0	20	0	0	20	-
Dark Elf Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Dark Elf Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Dark Elf Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Dark Elf Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Dark Elf Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Dark Elf Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Dark Elven Warrior	5	5	5	5	5	5	5	0	0	0	-
Dark Elven Defender	10	10	10	10	10	10	10	0	0	0	-
Dark Elven Crusader	15	15	15	15	15	15	15	0	0	0	-

Classe	Nom	Statistiques								Mouvement et Préférences				
		Niveau	HP	AC	EXP	Bounty	Or	Divers	Type d'IA	Vole	Mvt	Vitesse	Rec	Ennemis
Dire Wolves	Dire Wolf Yearling	9	35	5	171	900	-	15% L1 Bague	Suicidaire	N	Long	275	100	1 au hazard
	Dire Wolf	14	61	9	336	1,400	-	20% L1 Bague	Suicidaire	N	Moyen	295	90	1 au hazard
	Pack Leader	19	93	14	551	1,900	-	25% L2 Bague	Suicidaire	N	Moyen	315	80	1 au hazard
Dragon Hunters	Dragon Hunter	15	67	45	375	1,500	5D20	35% L1 Plaque	Suicidaire	N	Long	235	80	Dragon
	Crusader	30	180	65	1,200	3,000	7D20	40% L3 Plaque	Suicidaire	N	Moyen	260	70	Dragon
	Dragonslayer	45	337	85	2,475	4,500	10D20	50% L4 Plaque	Suicidaire	N	Court	285	50	Dragon
Dragon Turtles	Young Dragon Turtle	50	400	60	3,000	5,000	10D25	25% L4 Epée	Agessif	N	Moyen	200	70	1 au hazard
	Dragon Turtle	70	700	80	5,600	7,000	10D25	25% L5 Lance	Suicidaire	N	Court	200	70	1 au hazard
	Elder Tortoise	90	1,080	100	9,000	9,000	10D25	25% L5 Dague	Suicidaire	N	Court	200	70	1 au hazard
Dragons	Hatchling	15	67	40	375	1,500	4D8	-	Agessif	O	Moyen	189	70	Chevalier
	Dragonette	35	227	50	1,575	3,500	4D12	-	Agessif	O	Moyen	160	70	Chevalier
	Young Dragon	60	540	60	4,200	6,000	4D20	-	Agessif	O	Court	140	70	Chevalier
Dragons	Dragon	70	700	60	5,600	7,000	25D10	L6 Divers	Suicidaire	O	Long	240	70	1 au hazard
	Dragon Flightleader	85	977	80	8,075	8,500	30D10	L6 Divers	Suicidaire	O	Moyen	260	65	1 au hazard
	Great Wym	100	1,300	100	11,000	10,000	40D10	L6 Divers	Suicidaire	O	Court	300	60	1 au hazard
Earth Elementals	Lesser Earth Elemental	50	400	0	3,000	5,000	10D30	20% L4 Gemme	Agessif	N	Long	110	70	1 au hazard
	Earth Elemental	65	617	0	4,875	6,500	10D40	20% L5 Gemme	Agessif	N	Long	130	70	1 au hazard
	Greater Earth Elemental	80	880	0	7,200	8,000	10D40	15% L6 Gemme	Agessif	N	Moyen	200	70	2 au hazard
Efreeti	Efreeti Soldier	45	337	0	2,475	4,500	10D20	50% L4 Epée	Suicidaire	O	Moyen	300	70	1 au hazard
	Efreeti Knight	55	467	0	3,575	5,500	10D20	50% L4 Epée	Suicidaire	O	Moyen	310	70	1 au hazard
	Efreeti Lord	65	617	0	4,875	6,500	10D20	50% L5 Epée	Suicidaire	O	Moyen	330	70	2 au hazard
Ether Knights	Ether Knight	40	280	40	2,000	4,000	10D25	30% L5 Maille	Normal	N	Moyen	220	70	1 au hazard
	Ether Champion	58	510	50	3,944	5,800	10D25	30% L5 Plaque	Agessif	N	Moyen	240	70	1 au hazard
	Ether Lord	71	717	60	5,751	7,100	10D25	30% L5 Epée	Agessif	N	Court	280	70	1 au hazard
Fire Elementals	Lesser Fire Elemental	50	400	0	3,000	5,000	10D30	15% L4 Divers	Agessif	O	Long	300	70	1 au hazard
	Fire Elemental	65	617	0	4,875	6,500	10D40	15% L5 Divers	Agessif	O	Moyen	310	70	1 au hazard
	Greater Fire Elemental	80	880	0	7,200	8,000	10D40	15% L6 Divers	Agessif	O	Moyen	330	70	2 au hazard
Gogs	Smoke Gog	10	40	6	200	1,000	5D15	-	Normal	N	Court	265	90	1 au hazard
	Ember Gog	13	55	10	299	1,300	8D15	-	Normal	N	Court	285	85	1 au hazard
	Fire Gog	19	93	14	551	1,900	11D15	-	Agessif	N	Court	300	80	1 au hazard
Gorgons	Brass Gorgon	25	137	20	875	2,500	5D20	-	Normal	N	Moyen	200	90	1 au hazard
	Bronze Gorgon	35	227	25	1,575	3,500	10D20	-	Agessif	N	Moyen	220	90	1 au hazard
	Iron Gorgon	45	337	30	2,475	4,500	15D20	-	Suicidaire	N	Court	240	80	1 au hazard
Human Mercenaries	Soldier of Fortune	10	40	10	200	1,000	5D6	-	Agessif	N	Long	265	90	1 au hazard
	Mercenary	17	79	15	459	1,700	5D6	15% L2 Epée	Agessif	N	Moyen	285	80	1 au hazard
	Mercenary Captain	24	129	20	816	2,400	5D6	25% L3 Epée	Agessif	N	Court	300	70	1 au hazard
Human Peasants	Human Peasant	1	3	3	11	? 1	-	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Human Peasant	2	6	5	24	? 1	-	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Human Peasant	3	9	6	39	? 1	-	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard

Nom	Type	Attaque 1		Attaque 2			Attaque Sorts 1		Attaque Sorts 2	
		Dégâts	Bonus	Att%	Type	Dégâts	Use%	Sort, Mas, Niv	Use%	Sort, Mas, Niv
Dire Wolf Yearling	Physique	5D4	-	-	-	-	-	-	-	-
Dire Wolf	Physique	5D4+2	-	-	-	-	-	-	-	-
Pack Leader	Physique	5D4+6	Malédiction	-	-	-	-	-	-	-
Dragon Hunter	Physique	6D5+5	Casse Armure	-	-	-	-	-	-	-
Crusader	Physique	8D5+5	Casse Armure	-	-	-	-	-	-	-
Dragonslayer	Physique	12D5	Casse Armure	-	-	-	-	-	-	-
Young Dragon Turtle	Physique	5D15	-	-	-	-	-	-	-	-
Dragon Turtle	Physique	6D15	-	-	-	-	-	-	-	-
Elder Tortoise	Physique	7D15	-	-	-	-	-	-	-	-
Hatchling	Eau (Jet)	5D10	-	-	-	-	-	-	-	-
Dragonette	Eau (Jet)	7D10	-	-	-	-	-	-	-	-
Young Dragon	Eau (Jet)	9D10	-	-	-	-	-	-	-	-
Dragon	Feu (Jet)	12D8	-	-	-	-	-	-	-	-
Dragon Flightleader	Eau (Jet)	14D8	-	-	-	-	-	-	-	-
Great Wyrn	Air (Jet)	16D8	-	-	-	-	-	-	-	-
Lesser Earth Elemental	Physique	7D10	-	-	-	-	20%	Blades (M9)	-	-
Earth Elemental	Physique	9D10	-	-	-	-	30%	Rock Blast (M5)	-	-
Greater Earth Elemental	Physique	10D10	-	-	-	-	40%	Mass Distortion (GM10)	-	-
Efreeti Soldier	Feu	7D8	-	-	-	-	10%	Fireball (M5)	-	-
Efreeti Knight	Feu	9D8	-	-	-	-	20%	Fireball (M7)	-	-
Efreeti Lord	Feu	10D8	-	-	-	-	30%	Fireball (M9)	-	-
Ether Knight	Physique	7D7	-	20%	Air (Jet)	3D10	-	-	-	-
Ether Champion	Physique	7D7+10	-	40%	Eau (Jet)	4D10	-	-	-	-
Ether Lord	Physique	7D7+25	-	60%	Feu (Jet)	5D10	-	-	-	-
Lesser Fire Elemental	Feu	7D10	-	-	-	-	20%	Fireball (M9)	-	-
Fire Elemental	Feu	9D10	-	-	-	-	30%	Haste (M9)	-	-
Greater Fire Elemental	Feu	10D10	-	-	-	-	40%	Incinerate (GM10)	-	-
Smoke Gog	Feu (Jet)	1D10+2	-	-	-	-	20%	Fire Bolt (E5)	-	-
Ember Gog	Feu (Jet)	1D10+6	-	-	-	-	25%	Fire Bolt (E7)	-	-
Fire Gog	Feu (Jet)	2D10+8	-	-	-	-	30%	Fireball (E3)	-	-
Brass Gorgon	Physique	4D4+8	Paralyse	-	-	-	-	-	-	-
Bronze Gorgon	Physique	5D4+10	Statufier	-	-	-	-	-	-	-
Iron Gorgon	Physique	6D4+12	Statufier	-	-	-	-	-	-	-
Soldier of Fortune	Physique	3D7+4	-	-	-	-	-	-	-	-
Mercenary	Physique	3D7+6	-	-	-	-	-	-	-	-
Mercenary Captain	Physique	3D7+8	-	-	-	-	-	-	-	-
Human Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Human Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Human Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-

Nom	Résistances										Spécial
	Feu	Air	Eau	Terre	Esprit	Spiritisme	Corps	Lumière	Ombre	Physique	
Dire Wolf Yearling	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Dire Wolf	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5
Pack Leader	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10
Dragon Hunter	5	5	5	5	5	5	5	0	0	0	5
Crusader	10	10	10	10	10	10	10	0	0	0	10
Dragonslayer	15	15	15	15	15	15	15	0	0	0	15
Young Dragon Turtle	5	10	Imm	10	10	0	10	5	5	0	10
Dragon Turtle	10	20	Imm	20	20	0	20	5	5	0	20
Elder Tortoise	15	30	Imm	30	30	0	30	5	5	0	30
Hatchling	10	10	10	10	10	0	10	0	0	0	10
Dragonette	15	15	15	15	15	0	15	0	0	0	15
Young Dragon	20	20	20	20	20	0	20	0	0	0	20
Dragon	35	35	35	35	35	35	35	10	10	0	10
Dragon Flightleader	40	40	40	40	40	40	40	15	15	0	20
Great Wyrm	45	45	45	45	45	45	45	20	20	0	30
Lesser Earth Elemental	10	0	10	Imm	Imm	0	10	10	10	0	10
Earth Elemental	20	0	20	Imm	Imm	0	20	20	20	0	20
Greater Earth Elemental	30	0	30	Imm	Imm	0	30	30	30	0	30
Efreeti Soldier	Imm	5	0	5	Imm	0	5	0	0	0	20
Efreeti Knight	Imm	10	0	10	Imm	0	10	0	0	0	30
Efreeti Lord	Imm	20	0	20	Imm	0	20	0	0	0	40
Ether Knight	15	15	15	15	15	15	15	15	15	0	0
Ether Champion	25	25	25	25	25	25	25	25	25	0	0
Ether Lord	30	30	30	30	30	30	30	30	30	0	0
Lesser Fire Elemental	Imm	10	0	10	Imm	0	10	10	10	0	10
Fire Elemental	Imm	20	0	20	Imm	0	20	20	20	0	20
Greater Fire Elemental	Imm	30	0	30	Imm	0	30	30	30	0	30
Smoke Gog	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Explose 2D5 Feu
Ember Gog	25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Explose 3D5 Feu
Fire Gog	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Explose 4D5 Feu
Brass Gorgon	Imm	Imm	0	0	5	5	5	5	5	0	20
Bronze Gorgon	Imm	Imm	0	0	10	10	10	10	10	0	25
Iron Gorgon	Imm	Imm	0	0	15	15	15	15	15	0	30
Soldier of Fortune	5	5	5	5	5	5	5	0	0	0	0
Mercenary	10	10	10	10	10	10	10	0	0	0	0
Mercenary Captain	15	15	15	15	15	15	15	0	0	0	0
Human Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Human Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Human Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Classe	Nom	Statistiques								Mouvement et Préférences				
		Niveau	HP	AC	EXP	Bounty	Or	Divers	Type d'IA	Vole	Mvt	Vitesse	Rec	Ennemis
Juggernauts	Charger	45	337	35	2,475	4,500	5D50	20% L1 Gemme	Normal	N	Long	250	80	1 au hazard
	Juggernaut	60	540	50	4,200	6,000	10D50	30% L3 Gemme	Agessif	N	Moyen	260	70	1 au hazard
	Demolisher	85	977	80	8,075	8,500	15D50	40% L6 Gemme	Suicideaire	N	Court	300	60	1 au hazard
Lizardman Warriors	Lizardman Soldier	4	13	0	56	?	1D6	-	Normal	N	Moyen	155	100	1 au hazard
	Lizardman Sergeant	6	21	0	96	?	1D6	-	Normal	N	Moyen	175	90	1 au hazard
	Lizardman Captain	8	20	0	144	?	1D6	-	Agessif	N	Court	195	80	1 au hazard
Lizardmen	Lizardman Peasant	4	13	0	5	?	1D3	-	Trouillard	N	Court	200	100	1 au hazard
	Lizardman Farmer	6	21	0	5	?	1D3	-	Trouillard	N	Court	215	90	1 au hazard
	Lizardman Villager	8	30	0	5	?	1D3	-	Trouillard	N	Court	230	80	1 au hazard
Malevolent Boulders	Boulder	12	50	35	264	1,200	15D15	25% L3 Gemme	Normal	N	Long	250	90	2 au hazard
	Boulder	20	100	50	600	2,000	20D20	35% L4 Gemme	Agessif	N	Moyen	260	80	2 au hazard
	Boulder	35	227	80	1,575	3,500	25D25	45% L5 Gemme	Suicideaire	N	Court	300	70	3 au hazard
Minotaur Peasants	Minotaur Peasant	1	3	0	11	?	2D6	-	Trouillard	N	Court	220	100	1 au hazard
	Minotaur Peasant	3	9	0	39	?	3D6	-	Trouillard	N	Court	250	90	1 au hazard
	Minotaur Peasant	6	21	0	96	?	4D6	-	Trouillard	N	Court	280	80	1 au hazard
Minotaurs	Minotaur Guard	39	269	30	1,911	3,900	20D5	25% L3 Hache	Normal	N	Long	250	80	1 au hazard
	Minotaur Warrior	59	525	35	4,071	5,900	20D5	25% L4 Hache	Agessif	N	Moyen	260	70	1 au hazard
	Minotaur Battleleader	79	861	40	7,031	7,900	20D5	25% L5 Hache	Suicideaire	N	Court	300	60	1 au hazard
Nagas	Naga	20	100	10	600	2,000	5D20	5% L1 Epée	Normal	N	Court	185	10	Femelle
	Naga Warrior	28	162	12	1,064	2,800	7D20	10% L2 Epée	Agessif	N	Court	210	10	Femelle
	Naga Queen	38	258	16	1,824	3,800	10D20	15% L3 Epée	Suicideaire	N	Court	235	50	Femelle
Necromancers	Dark Path Journeyman	30	180	14	1,200	3,000	20D8	15% L3 Bague	Agessif	N	Moyen	200	90	1 au hazard
	Necromancer	42	302	18	2,184	4,200	20D8	15% L3 Baguette	Agessif	N	Moyen	220	80	1 au hazard
	Master Necromancer	57	495	30	3,819	5,700	20D8	15% L5 Bottes	Agessif	N	Court	240	70	1 au hazard
Nightmares	Fear	50	400	60	3,000	5,000	8D30	25% L3 Bague	Agessif	N	Moyen	200	70	2 au hazard
	Terror	70	700	80	5,600	7,000	8D30	25% L4 Bague	Suicideaire	N	Court	200	70	2 au hazard
	Nightmare	90	1,080	100	9,000	9,000	8D30	25% L5 Bague	Suicideaire	N	Court	200	70	3 au hazard
Ogre Mages	Ogre Mage Apprentice	20	100	14	600	2,000	10D4	25% L2 Parchemin	Suicideaire	N	Moyen	200	100	1 au hazard
	Ogre Mage	28	162	18	1,064	2,800	10D6	30% L3 Parchemin	Suicideaire	N	Moyen	220	90	1 au hazard
	Ogre Magi	35	227	30	1,575	3,500	10D10	35% L7 Parchemin	Suicideaire	N	Court	240	80	1 au hazard
Ogre Peasants	Ogre Peasant	2	6	3	24	?	1	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Ogre Peasant	7	25	5	119	?	1	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Ogre Peasant	11	45	6	231	?	1	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
Ogre Warriors	Ogre Brawler	15	67	18	375	1,500	10D5	20% L1 Gourdin	Suicideaire	N	Long	280	110	1 au hazard
	Ogre Warrior	20	100	24	600	2,000	10D7	25% L2 Gourdin	Suicideaire	N	Long	300	100	1 au hazard
	Ogre Warleader	28	162	30	1,064	2,800	10D9	35% L3 Gourdin	Suicideaire	N	Long	310	90	1 au hazard
Phoenixes	Fire Bird	39	269	30	1,911	3,900	11D20	-	Normal	O	Long	250	90	1 au hazard
	Phoenix	59	525	35	4,071	5,900	17D20	-	Agessif	O	Moyen	260	80	1 au hazard
	Grand Phoenix	79	861	40	7,031	7,900	21D20	-	Suicideaire	O	Court	300	70	2 au hazard

Nom	Type	Attaque 1		Att%	Attaque 2		Attaque Sorts 1		Attaque Sorts 2	
		Dégâts	Bonus		Type	Dégâts	Use%	Sort, Mas, Niv	Use%	Sort, Mas, Niv
Charger	Physique	3D10+20	Casse Arme	-	-	-	-	-	-	-
Juggernaut	Physique	4D10+30	Casse Armure	-	-	-	-	-	-	-
Demolisher	Physique	5D10+40	Casse Armure 2x	-	-	-	-	-	-	-
Lizardman Soldier	Physique	3D4	-	10%	Physique (Jet)	4D2	-	-	-	-
Lizardman Sergeant	Physique	3D4+2	-	15%	Physique (Jet)	4D2+1	-	-	-	-
Lizardman Captain	Physique	3D4+4	-	25%	Physique (Jet)	4D2+4	-	-	-	-
Lizardman Peasant	Physique	3D4+2	-	-	-	-	-	-	-	-
Lizardman Farmer	Physique	3D4+4	-	-	-	-	-	-	-	-
Lizardman Villager	Physique	3D4+6	-	-	-	-	-	-	-	-
Boulder	Physique	3D10	Casse Armure	25%	Physique (Jet)	2D6	15%	Blades (E4)	-	-
Boulder	Physique	4D10	Casse Armure	25%	Physique (Jet)	4D6	20%	Blades (M7)	-	-
Boulder	Physique	5D10	Casse Armure	25%	Physique (Jet)	6D6	25%	Rock Blast (N4)	-	-
Minotaur Peasant	Physique	3D4	-	-	-	-	-	-	-	-
Minotaur Peasant	Physique	3D4+2	-	-	-	-	-	-	-	-
Minotaur Peasant	Physique	3D4+4	-	-	-	-	-	-	-	-
Minotaur Guard	Physique	6D7	-	-	-	-	10%	Bless (M5)	-	-
Minotaur Warrior	Physique	8D7+5	-	-	-	-	15%	Heroism (M7)	-	-
Minotaur Battleleader	Physique	10D7+10	-	-	-	-	20%	Heroism (M10)	-	-
Naga	Physique	5D3+3	Poison #1 2x	20%	Eau	2D6	5%	Blades (N2)	-	-
Naga Warrior	Physique	8D3+6	Poison #1 3x	20%	Eau	3D6	7%	Blades (N3)	-	-
Naga Queen	Physique	10D3+6	Poison #2 4x	20%	Eau	4D6	10%	Blades (N4)	-	-
Dark Path Journeyman	Ombre (Jet)	9D4	Peur	-	-	-	20%	Toxic Cloud (E4)	-	-
Necromancer	Ombre (Jet)	12D4	Peur	-	-	-	30%	Lightning Bolt (E7)	-	-
Master Necromancer	Ombre (Jet)	16D4	Peur	-	-	-	40%	Fireball (M9)	10%	Pain Reflection (M10)
Fear	Physique	6D8	Peur	-	-	-	-	-	-	-
Terror	Physique	8D8	Folie	-	-	-	-	-	-	-
Nightmare	Physique	10D8	Folie	-	-	-	-	-	-	-
Ogre Mage Apprentice	Physique	4D4+4	-	30%	Feu (Jet)	4D4	20%	Fire Bolt (E5)	-	-
Ogre Mage	Physique	6D4+6	Malédiction	30%	Eau (Jet)	6D4	20%	Poison Spray (E7)	-	-
Ogre Magi	Physique	9D4+8	Malédiction	30%	Air (Jet)	8D4	20%	Lightning Bolt (M7)	-	-
Ogre Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Ogre Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Ogre Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Ogre Brawler	Physique	3D3+6	Casse Arme	-	-	-	-	-	-	-
Ogre Warrior	Physique	3D3+10	Casse Arme	-	-	-	-	-	-	-
Ogre Warleader	Physique	3D3+14	Casse Arme	-	-	-	-	-	-	-
Fire Bird	Feu	4D17+10	-	-	-	-	-	-	-	-
Phoenix	Feu	5D17+10	-	-	-	-	-	-	-	-
Grand Phoenix	Feu	6D17+10	-	-	-	-	-	-	-	-

Nom	Résistances										Spécial
	Feu	Air	Eau	Terre	Esprit	Spiritisme	Corps	Lumière	Ombre	Physique	
Charger	0	0	0	Imm	Imm	0	0	0	0	50	
Juggernaut	0	0	0	Imm	Imm	0	0	0	0	50	
Demolisher	0	0	0	Imm	Imm	0	0	0	0	50	
Lizardman Soldier	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Lizardman Sergeant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Lizardman Captain	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Lizardman Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Lizardman Farmer	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Lizardman Villager	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Boulder	20	5	5	Imm	Imm	0	10	0	0	5	Explose 4D5 Terre
Boulder	25	10	10	Imm	Imm	0	20	0	0	10	Explose 4D5 Terre
Boulder	30	15	15	Imm	Imm	0	30	0	0	15	Explose 4D5 Terre
Minotaur Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Minotaur Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Minotaur Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Minotaur Guard	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	
Minotaur Warrior	15	15	15	15	15	10	15	10	10	15	
Minotaur Battleleader	25	25	25	25	25	15	25	15	15	25	
Naga	5	0	5	0	0	0	0	0	0	5	
Naga Warrior	10	5	10	5	0	0	0	0	0	10	
Naga Queen	15	10	15	10	0	0	0	0	0	15	
Dark Path Journeyman	10	10	10	10	5	0	5	0	50	0	
Necromancer	20	20	20	20	10	5	10	0	75	0	
Master Necromancer	30	30	30	30	15	10	15	0	Imm	0	
Fear	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Imm	
Terror	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Imm	
Nightmare	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Imm	
Ogre Mage Apprentice	5	5	5	5	5	5	5	0	5	0	
Ogre Mage	10	10	10	10	10	10	10	0	10	0	
Ogre Magi	15	15	15	15	15	15	15	0	15	0	
Ogre Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	
Ogre Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	
Ogre Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	
Ogre Brawler	5	5	5	5	0	0	5	0	0	10	
Ogre Warrior	10	10	10	10	0	0	10	0	0	15	
Ogre Warleader	20	20	20	20	5	0	20	0	0	25	
Fire Bird	Imm	10	0	10	10	0	10	5	5	10	
Phoenix	Imm	15	0	15	15	0	15	5	5	15	
Grand Phoenix	Imm	20	0	20	20	0	20	5	5	20	

Classe	Nom	Statistiques								Mouvement et Préférences				
		Niveau	HP	AC	EXP	Bounty	Or	Divers	Type d'IA	Vole	Mvt	Vitesse	Rec	Ennemis
Pirate Crossbowmen	Regnan Crossbowman	5	17	0	75	500	5D2	-	Normal	N	Long	110	100	1 au hazard
	Regnan Arbalester	8	30	0	144	800	7D2	-	Agessif	N	Long	130	100	1 au hazard
	Regnan Lieutenant	10	40	0	200	1,000	10D2	60% L1 Arc	Suicide	N	Libre	160	90	1 au hazard
Pirate Crossbowmen	Regnan Crossbowman	18	86	0	504	2,800	5D30	15% L2 Arc	Agessif	N	Long	160	100	1 au hazard
	Regnan Arbalester	31	189	0	1,271	3,100	7D30	15% L3 Arc	Agessif	N	Long	170	100	1 au hazard
	Regnan Lieutenant	50	400	0	3,000	5,000	5D50	15% L4 Arc	Agessif	N	Long	180	90	1 au hazard
Pirate Mages	Pirate Seer	1	3	0	11		5D2	-	Agessif	N	Long	110	90	1 au hazard
	Pirate Magi	2	6	0	24		7D2	-	Agessif	N	Long	130	80	1 au hazard
	Pirate Wizard	3	9	0	39		10D2	50% L1 Parchemin	Agessif	N	Long	150	70	1 au hazard
Pirate Mages	Regnan Sorcerer	25	137	0	875	2,500	5D30	20% L2 Baguette	Agessif	N	Moyen	60	90	1 au hazard
	Regnan Battlemage	50	400	0	3,000	5,000	7D30	20% L3 Baguette	Agessif	N	Moyen	80	80	1 au hazard
	Regnan Archmage	75	787	0	6,375	7,500	5D30	20% L4 Baguette	Agessif	N	Court	90	70	1 au hazard
Pirate Warriors	Pirate	8	20	0	75	800	5D2	-	Normal	N	Long	155	90	1 au hazard
	Buccaneer	11	35	0	125	900	7D2	-	Agessif	N	Long	175	80	1 au hazard
	Corsair	15	50	0	195	1,500	10D2	60% L1 Epée	Suicide	N	Libre	195	70	1 au hazard
Pirate Warriors	Regnan Bandit	18	86	0	504	1,800	5D30	20% L2 Epée	Agessif	N	Long	220	90	1 au hazard
	Regnan Pirate	31	189	0	1,271	3,100	7D30	20% L3 Epée	Agessif	N	Long	250	80	1 au hazard
	Regnan Brigadier	50	400	0	3,000	5,000	5D30	20% L4 Epée	Agessif	N	Long	280	70	1 au hazard
Plane Guardians	Plane Guardian	50	400	60	3,000	5,000	200D10	30% L5 Divers	Suicide	N	Moyen	200	70	1 au hazard
	Plane Protector	70	700	80	5,600	7,000	250D10	30% L5 Divers	Suicide	N	Court	200	70	1 au hazard
	Plane Overlord	90	1,080	100	9,000	9,000	300D10	40% L6 Divers	Suicide	N	Court	200	70	1 au hazard
Raven Men	Rook	40	280	15	2,000	4,000	10D25	30% L3 Epée	Agessif	O	Long	240	90	1 au hazard
	Corbie	50	400	20	3,000	5,000	10D25	40% L4 Epée	Agessif	O	Long	260	80	1 au hazard
	Raven	60	540	28	4,200	6,000	10D25	50% L5 Epée	Agessif	O	Long	280	70	1 au hazard
Salamanders	Fire Newt	29	171	30	1,131	2,900	11D20	-	Normal	N	Long	250	90	1 au hazard
	Fire Lizard	49	387	35	2,891	4,900	17D20	-	Agessif	N	Moyen	260	80	1 au hazard
	Salamander	69	683	40	5,451	6,900	21D20	-	Suicide	N	Court	300	70	2 au hazard
Serpentmen	Serpentman	5	17	0	75	500	5D5	-	Agessif	N	Moyen	220	100	1 au hazard
	Serpentman Elder	7	25	0	119	700	5D5	10% L1 Bague	Agessif	N	Moyen	250	90	1 au hazard
	Serpentman Warrior	11	45	0	231	1,100	5D5	10% L2 Bague	Suicide	N	Court	280	80	1 au hazard
Skeletons Archers	Skeleton Bowman	11	45	14	231	1,100	5D20	5% L1 Arc	Normal	N	Court	140	90	1 au hazard
	Skeleton Hunter	13	55	16	299	1,300	7D20	10% L2 Arc	Agessif	N	Court	150	90	1 au hazard
	Skeleton Archer	17	79	22	459	1,700	10D20	15% L3 Arc	Agessif	N	Court	160	80	1 au hazard
Thunder Lizards	Young Basilisk	20	100	0	600	2,000	5D5	-	Normal	N	Long	220	100	1 au hazard
	Basilisk	27	153	0	999	2,700	7D5	-	Normal	N	Moyen	240	90	1 au hazard
	Elder Basilisk	38	258	0	1,824	3,800	10D5	-	Agessif	N	Moyen	260	80	1 au hazard
Thunderbirds	Mist Hawk	39	269	30	1,911	3,900	20D30	-	Normal	O	Long	250	90	1 au hazard
	Storm Eagle	59	525	35	4,071	5,900	25D30	-	Agessif	O	Moyen	260	80	1 au hazard
	Thunderbird	79	861	40	7,031	7,900	30D30	-	Suicide	O	Court	300	70	2 au hazard

Nom	Attaque 1			Attaque 2			Attaque Sorts 1			Attaque Sorts 2		
	Type	Dégâts	Bonus	Att%	Type	Dégâts	Use%	Sort, Mas, Niv	Use%	Sort, Mas, Niv		
Regnan Crossbowman	Physique	1D9+3	-	20%	Physique (Jet)	4D3	-	-	-	-		
Regnan Arbalester	Physique	1D9+5	-	30%	Physique (Jet)	4D3+1	-	-	-	-		
Regnan Lieutenant	Physique	1D9+7	-	40%	Physique (Jet)	4D3+4	-	-	-	-		
Regnan Crossbowman	Physique	6D4+6	Casse Objet	35%	Physique (Jet)	6D2+6	-	-	-	-		
Regnan Arbalester	Physique	7D4+7	Casse Armure	45%	Physique (Jet)	7D2+7	-	-	-	-		
Regnan Lieutenant	Physique	8D4+8	Casse Arme	55%	Physique (Jet)	8D2+8	-	-	-	-		
Pirate Seer	Physique	2D4+1	-	-	-	-	30%	Fire Bolt (E4)	-	-		
Pirate Magi	Physique	2D4+2	-	-	-	-	40%	Lightning Bolt (E4)	-	-		
Pirate Wizard	Physique	3D4+4	-	-	-	-	50%	Poison Spray (E4)	-	-		
Regnan Sorcerer	Physique (Jet)	3D6+3	-	-	-	-	20%	Lightning Bolt (M7)	-	-		
Regnan Battlemage	Physique (Jet)	4D6+4	-	-	-	-	25%	Poison Spray (M7)	-	-		
Regnan Archmage	Physique (Jet)	5D6+5	-	-	-	-	35%	Firebolt (M9)	-	-		
Pirate	Physique	2D5	-	-	-	-	-	-	-	-		
Buccaneer	Physique	2D5+2	-	-	-	-	-	-	-	-		
Corsair	Physique	2D5+4	-	-	-	-	-	-	-	-		
Regnan Bandit	Physique	4D10+8	Casse Objet	-	-	-	-	-	-	-		
Regnan Pirate	Physique	6D10+8	Casse Armure	-	-	-	-	-	-	-		
Regnan Brigadier	Physique	8D10+8	Casse Arme	-	-	-	-	-	-	-		
Plane Guardian	Physique	5D8+10	-	-	-	-	20%	Paralyze (M9)	-	-		
Plane Protector	Physique	6D8+15	-	-	-	-	30%	Paralyze (M9)	-	-		
Plane Overlord	Physique	10D8+20	-	-	-	-	40%	Paralyze (M9)	-	-		
Rook	Physique	12D7	-	-	-	-	-	-	-	-		
Corbie	Physique	13D7	-	-	-	-	-	-	-	-		
Raven	Physique	14D7	-	-	-	-	-	-	-	-		
Fire Newt	Feu	6D7	-	-	-	-	10%	Fire Bolt (M5)	-	-		
Fire Lizard	Feu	8D7+5	-	-	-	-	20%	Fire Bolt (M7)	-	-		
Salamander	Feu	10D7+10	-	-	-	-	30%	Fire Bolt (M9)	-	-		
Serpentman	Physique	3D4	Poison #3	-	-	-	-	-	-	-		
Serpentman Elder	Physique	3D6+2	Poison #3	-	-	-	-	-	-	-		
Serpentman Warrior	Physique	3D8+4	Poison #3	-	-	-	-	-	-	-		
Skeleton Bowman	Physique (Jet)	2D6+2	-	10%	Feu (Jet)	2D6+2	-	-	-	-		
Skeleton Hunter	Physique (Jet)	3D6+3	-	10%	Feu (Jet)	3D6+2	-	-	-	-		
Skeleton Archer	Physique (Jet)	3D7+3	-	15%	Feu (Jet)	3D7+3	-	-	-	-		
Young Basilisk	Physique	5D13	Paralysie	-	-	-	-	-	-	-		
Basilisk	Physique	6D13	Statufier	-	-	-	-	-	-	-		
Elder Basilisk	Physique	7D13	Statufier	-	-	-	-	-	-	-		
Mist Hawk	Air	6D7	-	-	-	-	10%	Lightning Bolt (M5)	-	-		
Storm Eagle	Air	8D7+5	-	-	-	-	20%	Lightning Bolt (M7)	-	-		
Thunderbird	Air	10D7+10	-	-	-	-	30%	Lightning Bolt (M9)	-	-		

Nom	Résistances										Spécial
	Feu	Air	Eau	Terre	Esprit	Spiritisme	Corps	Lumière	Ombre	Physique	
Regnan Crossbowman	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Regnan Arbalester	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Regnan Lieutenant	5	5	5	5	5	5	5	0	0	0	0
Regnan Crossbowman	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Regnan Arbalester	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Regnan Lieutenant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Pirate Seer	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Pirate Magi	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Pirate Wizard	5	5	5	5	5	5	5	0	0	0	0
Regnan Sorcerer	0	25	0	0	10	10	10	0	0	0	0
Regnan Battlemage	0	0	25	0	10	10	10	0	0	0	0
Regnan Archmage	25	0	0	0	10	10	10	0	0	0	0
Pirate	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Buccaneer	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Corsair	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Regnan Bandit	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Regnan Pirate	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Regnan Brigadier	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Plane Guardian	15	15	15	15	15	15	15	15	15	0	0
Plane Protector	25	25	25	25	25	25	25	25	25	0	0
Plane Overlord	30	30	30	30	30	30	30	30	30	0	0
Rook	10	Imm	10	0	10	0	10	5	5	10	0
Corbie	20	Imm	20	0	20	0	20	5	5	20	0
Raven	30	Imm	30	0	30	0	30	5	5	30	0
Fire Newt	Imm	10	0	10	10	0	10	5	5	10	0
Fire Lizard	Imm	15	0	15	15	0	15	5	5	15	0
Salamander	Imm	20	0	20	20	0	20	5	5	20	0
Serpentman	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Serpentman Elder	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Serpentman Warrior	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Skeleton Bowman	0	0	0	0	Imm	0	0	0	30	0	0
Skeleton Hunter	0	0	0	0	Imm	0	0	0	40	0	0
Skeleton Archer	0	0	0	0	Imm	0	0	0	50	0	0
Young Basilisk	5	5	5	10	5	0	5	0	0	5	0
Basilisk	10	10	10	20	10	0	10	0	0	10	0
Elder Basilisk	15	15	15	30	15	0	15	0	0	15	0
Mist Hawk	5	Imm	5	0	5	0	5	5	5	5	0
Storm Eagle	10	Imm	10	0	10	0	10	5	5	10	0
Thunderbird	20	Imm	20	0	20	0	20	5	5	20	0

Classe	Nom	Statistiques								Mouvement et Préférences				
		Niveau	HP	AC	EXP	Bounty	Or	Divers	Type d'IA	Vole	Mvt	Vitesse	Rec	Ennemis
Tritons	Triton	20	100	30	600	2,000	10D9	15% L1 Lance	Normal	N	Long	250	90	1 au hazard
	Triton Warrior	30	180	35	1,200	3,000	10D13	15% L2 Lance	Agessif	N	Moyen	260	80	1 au hazard
	Triton Crusader	45	337	40	2,475	4,500	10D15	15% L3 Lance	Suicideaire	N	Court	300	70	1 au hazard
Troll Peasants	Troll Peasant	4	13	0	56	? 1	-	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Troll Peasant	6	21	0	96	? 1	-	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Troll Peasant	10	40	0	200	? 1	-	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
Trolls	Troll Clubman	18	86	18	504	1,800	6D6	-	Agessif	N	Moyen	200	90	Minotaure
	Troll Warrior	28	162	28	1,064	2,800	6D6	5% L2 Gourdin	Agessif	N	Moyen	220	80	Minotaure
	Troll Chieftain	38	258	38	1,824	3,800	6D6	15% L3 Gourdin	Suicideaire	N	Moyen	260	70	Minotaure
Unicorns	Unicorn Foal	25	137	20	875	2,500	20D5	45% L1 Bague	Agessif	N	Moyen	140	70	1 au hazard
	Unicorn	35	227	30	1,575	3,500	20D5	45% L2 Amulet	Agessif	N	Moyen	160	60	1 au hazard
	Unicorn Herd Leader	45	337	40	2,475	4,500	20D5	45% L3 Gemme	Agessif	N	Court	180	50	1 au hazard
Vampire Peasants	Peasant	4	13	0	56	? 1	-	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Peasant	6	21	0	96	? 1	-	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
	Peasant	10	40	0	200	? 1	-	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
Vampires	Vampire Minion	20	100	25	600	2,000	20D8	15% L2 Bottes	Agessif	N	Moyen	220	80	Clerc
	Vampire	28	162	35	1,064	2,800	20D8	15% L2 Gants	Agessif	N	Moyen	240	70	Clerc
	Greater Vampire	40	280	45	2,000	4,000	20D8	15% L3 Cape	Suicideaire	N	Court	260	60	Clerc
Wasp Warriors	Wasp Worker	15	67	12	375	1,500	5D7	20% L1 Dague	Agessif	O	Long	300	90	1 au hazard
	Wasp Sentry	18	89	14	504	1,800	5D9	20% L1 Epée	Agessif	O	Long	310	90	1 au hazard
	Wasp Warrior	23	121	16	759	2,300	5D11	20% L2 Epée	Suicideaire	O	Long	320	80	1 au hazard
Water Elementals	Lesser Water Elemental	50	400	0	3,000	5,000	10D30	10% L4 Divers	Agessif	O	Court	250	70	1 au hazard
	Water Elemental	65	617	0	4,875	6,500	10D40	10% L5 Divers	Agessif	O	Court	270	70	1 au hazard
	Greater Water Elemental	80	880	0	7,200	8,000	10D40	10% L6 Divers	Agessif	O	Court	290	70	2 au hazard
Wererats -- Human Form	Animalist	10	40	0	200	1,000	4D8	-	Agessif	N	Court	250	120	1 au hazard
	Shapeshifter	13	55	0	299	1,300	5D8	15% L1 Epée	Agessif	N	Court	270	110	1 au hazard
	Lycanthrope	17	79	0	459	1,700	6D8	25% L2 Epée	Agessif	N	Court	290	100	1 au hazard
Wererats -- Rat Form	Bestial Animalist	13	55	0	299	1,300	4D6	-	Agessif	N	Court	300	80	1 au hazard
	Bestial Shapeshifter	17	79	0	459	1,700	5D6	20% L2 Divers	Suicideaire	N	Court	315	80	1 au hazard
	Bestial Lycanthrope	21	107	0	651	2,100	6D6	20% L3 Divers	Suicideaire	N	Court	325	70	1 au hazard
Wererats -- Ratman Form	Ratman	8	30	0	144	800	3D3	-	Agessif	N	Court	270	110	1 au hazard
	Wererat	11	45	0	231	1,100	3D3	35% L1 Bague	Agessif	N	Court	290	100	1 au hazard
	Greater Wererat	15	67	0	375	1,500	3D3	45% L2 Bague	Suicideaire	N	Court	300	90	1 au hazard
Will ' O Wisps	Dancing Light	15	67	11	375	1,500	10D15	25% L2 Gemme	Normal	O	Libre	250	80	1 au hazard
	Wisp	23	121	14	759	2,300	10D15	25% L3 Gemme	Normal	O	Libre	260	80	1 au hazard
	Will O' Wisp	38	258	19	1,824	3,800	10D15	25% L4 Gemme	Normal	O	Libre	280	80	1 au hazard
Wyverns	Wyvern	19	93	14	551	1,900	10D15	-	Normal	O	Libre	250	80	Dragon
	Horned Wyvern	28	162	28	1,064	2,800	10D20	-	Agessif	O	Long	280	70	Dragon
	Ancient Wyvern	37	247	42	1,739	3,700	10D30	-	Suicideaire	O	Moyen	320	60	Dragon

Nom	Type	Attaque 1		Attaque 2			Attaque Sorts 1		Attaque Sorts 2	
		Dégâts	Bonus	Att%	Type	Dégâts	Use%	Sort, Mas, Niv	Use%	Sort, Mas, Niv
Triton	Physique	4D7	-	-	-	-	-	-	-	-
Triton Warrior	Physique	6D7	-	-	-	-	-	-	-	-
Triton Crusader	Physique	7D7	-	-	-	-	-	-	-	-
Troll Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Troll Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Troll Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Troll Clubman	Physique	2D10+4	-	-	-	-	-	-	-	-
Troll Warrior	Physique	3D10+6	-	-	-	-	-	-	-	-
Troll Chieftain	Physique	4D10+10	-	-	-	-	-	-	-	-
Unicorn Foal	Eau (Jet)	5D6	-	-	-	-	-	-	-	-
Unicorn	Feu (Jet)	6D6	-	-	-	-	-	-	-	-
Unicorn Herd Leader	Air (Jet)	7D6	-	-	-	-	-	-	-	-
Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Peasant	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Vampire Minion	Physique	2D7+15	Maladie #2	-	-	-	15%	Mind Blast (E4)	10%	Bless (E4)
Vampire	Physique	4D7+15	Draine Mana	-	-	-	15%	Harm (E7)	10%	Heroism (E4)
Greater Vampire	Physique	6D7+15	Draine Mana	-	-	-	15%	Spirit Lash (M7)	10%	Heroism (M7)
Wasp Worker	Physique	3D7+2	-	-	-	-	-	-	-	-
Wasp Sentry	Physique	4D7+5	-	-	-	-	-	-	-	-
Wasp Warrior	Physique	5D7+10	-	-	-	-	-	-	-	-
Lesser Water Elemental	Eau	7D10	-	-	-	-	20%	Ice Bolt (E7)	-	-
Water Elemental	Eau	9D10	-	-	-	-	30%	Acid Burst (M9)	-	-
Greater Water Elemental	Eau	10D10	-	-	-	-	40%	Ice Blast (GM10)	-	-
Animalist	Physique	4D6+2	Maladie #1	-	-	-	15%	Poison Spray (N4)	-	-
Shapeshifter	Physique	4D6+4	Maladie #2	-	-	-	25%	Poison Spray (N4)	-	-
Lycanthrope	Physique	4D6+6	Maladie #3	-	-	-	35%	Poison Spray (E4)	-	-
Bestial Animalist	Physique	4D8	Maladie #1	-	-	-	-	-	-	-
Bestial Shapeshifter	Physique	4D8+2	Maladie #2	-	-	-	-	-	-	-
Bestial Lycanthrope	Physique	4D8+4	Maladie #3	-	-	-	-	-	-	-
Ratman	Physique	5D4+2	Maladie #1	-	-	-	-	-	-	-
Wererat	Physique	5D4+4	Maladie #2	-	-	-	-	-	-	-
Greater Wererat	Physique	5D4+6	Maladie #3	-	-	-	-	-	-	-
Dancing Light	Lumière (Jet)	8D4	-	-	-	-	-	-	-	-
Wisp	Lumière (Jet)	14D4	-	-	-	-	-	-	-	-
Will O' Wisp	Lumière (Jet)	20D4	-	-	-	-	-	-	-	-
Wyvern	Physique	7D6	Poison #2	-	-	-	-	-	-	-
Horned Wyvern	Physique	9D6	Poison #3	-	-	-	-	-	-	-
Ancient Wyvern	Physique	12D6	Mort	-	-	-	-	-	-	-

Nom	Résistances										Spécial
	Feu	Air	Eau	Terre	Esprit	Spiritisme	Corps	Lumière	Ombre	Physique	
Triton	0	5	Imm	5	5	0	5	0	0	5	
Triton Warrior	0	10	Imm	10	10	0	10	0	0	10	
Triton Crusader	0	15	Imm	15	15	0	15	0	0	15	
Troll Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	
Troll Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	
Troll Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	30	
Troll Clubman	0	5	5	5	5	0	10	0	0	20	
Troll Warrior	0	10	10	10	10	0	20	0	0	30	
Troll Chieftain	0	15	15	15	15	0	30	0	0	40	
Unicorn Foal	0	25	0	25	10	0	10	25	0	10	
Unicorn	0	35	0	35	20	0	20	35	0	20	
Unicorn Herd Leader	0	45	0	45	30	0	30	45	0	30	Tire x3
Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Peasant	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Vampire Minion	5	5	5	5	15	15	15	0	15	0	
Vampire	10	10	10	10	20	20	20	0	20	0	
Greater Vampire	15	15	15	15	25	25	25	0	25	0	
Wasp Worker	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Wasp Sentry	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Wasp Warrior	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Lesser Water Elemental	10	10	Imm	0	Imm	0	10	10	10	10	
Water Elemental	20	20	Imm	0	Imm	0	20	20	20	20	
Greater Water Elemental	30	30	Imm	0	Imm	0	30	30	30	30	
Animalist	5	5	5	5	5	5	5	0	0	0	
Shapeshifter	10	10	10	10	10	10	10	0	0	0	
Lycanthrope	15	15	15	15	15	15	15	0	0	0	
Bestial Animalist	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Bestial Shapeshifter	5	5	5	5	5	5	5	0	0	5	
Bestial Lycanthrope	10	10	10	10	10	10	10	0	0	10	
Ratman	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Wererat	5	5	5	5	5	5	5	0	0	0	
Greater Wererat	10	10	10	10	10	10	10	0	0	0	
Dancing Light	5	0	0	0	Imm	0	0	Imm	0	0	
Wisp	10	5	0	5	Imm	0	0	Imm	0	0	
Will O' Wisp	15	10	5	10	Imm	5	5	Imm	0	0	
Wyvern	0	0	0	0	0	0	0	0	0	15	
Horned Wyvern	5	0	5	0	5	0	5	0	0	20	
Ancient Wyvern	10	5	10	5	10	5	10	0	0	25	

Classe	Nom	Statistiques								Mouvement et Préférences				
		Niveau	HP	AC	EXP	Bounty	Or	Divers	Type d'IA	Vole	Mvt	Vitesse	Rec	Ennemis
Schools of Fish	Fish	1	3	3	11	100	-	-	Trouillard	N	Long	140	100	1 au hazard
Boss	Unicorn King	45	800	60	6,500	-	20D5	Key	Suicidaire	N	Libre	180	50	1 au hazard
	Zog	35	400	20	3,000	-	10D10	35% L7 Parchemin	Suicidaire	N	Court	240	80	1 au hazard
Boss	Captain Zyrain	50	400	0	3,000	-	5D30	20% L4 Epée	Suicidaire	N	Fixe	280	70	1 au hazard
	Admiral Clausewitz	50	400	0	3,000	-	5D30	20% L4 Epée	Suicidaire	N	Fixe	280	70	1 au hazard
	Admiral Nelson	50	400	0	3,000	-	5D30	20% L4 Epée	Suicidaire	N	Fixe	280	70	1 au hazard
Boss	Blackwell Cooper	50	400	0	3,000	-	5D30	Key	Agessif	N	Court	280	70	1 au hazard
	Jeric Whistlebone	85	400	90	3,000	-	10D20	Epee	Suicidaire	N	Court	285	50	Dragon
	Dragon Hunter Pet	100	1,667	100	11,000	-	400D10	L6 Divers	Suicidaire	O	Court	260	65	1 au hazard
Boss	Yaardrake	100	1,300	110	11,000	-	400D10	L6 Divers	Suicidaire	O	Court	300	60	1 au hazard
	Ilsingore	100	1,700	100	11,000	-	400D10	L6 Divers	Suicidaire	O	Court	300	60	1 au hazard
	Old Loeb	100	2,000	130	11,000	-	400D10	L6 Divers	Suicidaire	O	Court	300	60	1 au hazard
Dragon	Dragon Guard	100	1,080	100	9,000	-	400D10	L6 Divers	Suicidaire	O	Court	260	65	1 au hazard
Gardien de Brinne	Chlala	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
	Cool Jerk	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
Gardien de Brinne	DaveO	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
	Elara	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
	gamegurl	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
Gardien de Brinne	Guthwulf	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
	HodgePodge	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
	Just_A_Brain	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
Gardien de Brinne	King Louise	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
	kyberkisu	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
	Lord Kilburn	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
Gardien de Brinne	Ribannah	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
	Steve Jaqvaar	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard
	TenErnieFord	1	1	0	0	-	1D3	-	Trouillard	N	Fixe	140	100	1 au hazard

Nom	Type	Attaque 1		Attaque 2			Attaque Sorts 1		Attaque Sorts 2	
		Dégâts	Bonus	Att%	Type	Dégâts	Use%	Sort, Mas, Niv	Use%	Sort, Mas, Niv
Fish	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Unicorn King	Air (Jet)	7D6	-	-	-	-	-	-	-	-
Zog	Physique	9D4+8	Malédiction	30%	Air (Jet)	8D4	20%	Lightning Bolt (M7)	-	-
Captain Zyrain	Physique	8D10+8	Casse Arme	-	-	-	-	-	-	-
Admiral Clausewitz	Physique	8D10+8	Casse Arme	-	-	-	-	-	-	-
Admiral Nelson	Physique	8D10+8	Casse Arme	-	-	-	-	-	-	-
Blackwell Cooper	Physique	8D10+8	Casse Arme	-	-	-	-	-	-	-
Jeric Whistlebone	Physique	12D7	Casse Armure	-	-	-	-	-	-	-
Dragon Hunter Pet	Physique	20D8	-	-	-	-	-	-	-	-
Yaardrake	Air	17D10	-	-	-	-	-	-	-	-
Ilsingore	Air	17D8	-	-	-	-	-	-	-	-
Old Loeb	Air	20D10	-	-	-	-	-	-	-	-
Dragon Guard	Physique	17D8	-	-	-	-	-	-	-	-
Chlala	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Cool Jerk	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
DaveO	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Elara	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
gamegurl	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Guthwulf	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
HodgePodge	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Just A Brain	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
King Louise	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
kyberkisu	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Lord Kilburn	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Ribannah	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
Steve Jaqvaar	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-
TenErnieFord	Physique	2D2	-	-	-	-	-	-	-	-

Nom	Résistances										Spécial
	Feu	Air	Eau	Terre	Esprit	Spiritisme	Corps	Lumière	Ombre	Physique	
Fish	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Unicorn King	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Zog	15	15	15	15	15	15	15	0	15	0	-
Captain Zyrain	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Admiral Clausewitz	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Admiral Nelson	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Blackwell Cooper	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Jeric Whistlebone	15	15	15	15	15	15	15	0	0	15	-
Dragon Hunter Pet	40	40	40	40	0	40	40	0	0	0	-
Yaardrake	45	45	45	45	45	45	45	20	20	20	-
Ilsingore	45	45	45	45	45	45	45	20	20	20	-
Old Loeb	45	45	45	45	45	45	45	20	20	20	-
Dragon Guard	40	40	40	40	0	40	40	0	0	0	-
Chlala	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
Cool Jerk	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
DaveO	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
Elara	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
gamegurl	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
Guthwulf	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
HodgePodge	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
Just A Brain	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
King Louise	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
kyberkisu	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
Lord Kilburn	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
Ribannah	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
Steve Jaqvaar	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-
TenErnieFord	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	Imm	-

	Party	Lizardmen Male (Peasant)	Lizardmen Warrior	Couatl (winged snake)	Pirate Warrior Male	Pirate Crossbowman (Female)	Pirate Mage Male	Dark Elf Pesant Male	Dark Elf Pesant Female	Dark Elf Warrior	Ogre Pesant Male	Ogre Warrior	Wererat Human Form Male	Wererat Ratman Form Male	Wererat Rat Form Male	Dragon Hunter	Cleric (human male)	Vampire Female Peasant	Vampire (monster)	Necromancer (monster)	Troll	Troll Pesant	Minotaur	Minotaur Pesant	Dragon
Party				4	3	3	3					4													
Lizardmen Male (Peasant)																									
Lizardmen Warrior																									
Couatl (winged snake)																									
Pirate Warrior Male								2	2	4															
Pirate Crossbowman (Female)								2	2	4															
Pirate Mage Male								2	2	4															
Dark Elf Pesant Male					4	4	4					2													
Dark Elf Pesant Female					4	4	4					2													
Dark Elf Warrior					4	4	4					4													
Ogre Pesant Male								1	1	4															
Ogre Warrior								1	1	4															
Wererat Human Form Male																									
Wererat Ratman Form Male																									
Wererat Rat Form Male																									
Dragon Hunter																									
Cleric (human male)																									
Vampire Female Peasant																									
Vampire (monster)																									
Necromancer (monster)																									
Troll																									
Troll Pesant																									
Minotaur																									
Minotaur Pesant																									
Dragon																									

	Fire Elemental	Water Elemental	Earth Elemental	Air Elemental	Dire Wolf	Thunder Lizard	Cyclops	Serpentmen	Will ' O Wisp	Centaur	Efreeti	Ogre Mage	Unicorn	Crystal Dragon	Thunderbird	Wasp Warrior	Wyvern	Gorgon	Salamander	Phoenix	Triton	Dragon Turtle	Raven Man	Malevolent Boulder	Plane Guardian
Party	4	4	4	4	4	4	4	4	3	2	4	4	2	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4
Lizardmen Male (Peasant)																									
Lizardmen Warrior																									
Couatl (winged snake)																									
Pirate Warrior Male																									
Pirate Crossbowman (Female)																									
Pirate Mage Male																									
Dark Elf Pesant Male					2					2						2									
Dark Elf Pesant Female					2					2						2									
Dark Elf Warrior					2					2						3									
Ogre Pesant Male																2		1							
Ogre Warrior																4		1							
Wererat Human Form Male																									
Wererat Ratman Form Male																									
Wererat Rat Form Male																									
Dragon Hunter																									
Cleric (human male)						2			2				2		3										
Vampire Female Peasant																									
Vampire (monster)																									
Necromancer (monster)																									
Troll							4																		
Troll Pesant							4																		
Minotaur																									

	Crystal Walker	Nightmare	Ether Knight	Juggernaut	Gog	Bone Dragon	Bedraggled Human (peasant)	Naga	Skeletons Archer	Dark Dwarf	School of Fish (non-combatant)	Wimpy Pirate Warrior Male	Wimpy Pirate Crossbowman (Female)	Wimpy Pirate Mage Male	Wimpy Dragon	Human Mercenary	Plane Guardian
Party	4	4	4	4	3	4		4	4	4		1	1	1			4
Lizardmen Male (Peasant)												4	4	4			
Lizardmen Warrior												4	4	4			
Couatl (winged snake)																	
Pirate Warrior Male																	
Pirate Crossbowman (Female)																	
Pirate Mage Male																	
Dark Elf Pesant Male																	
Dark Elf Pesant Female																	
Dark Elf Warrior																	
Ogre Pesant Male																	
Ogre Warrior																	
Wererat Human Form Male																	
Wererat Ratman Form Male																	
Wererat Rat Form Male																	
Dragon Hunter								2									
Cleric (human male)																	
Vampire Female Peasant																	
Vampire (monster)																	
Necromancer (monster)																	
Troll					2												
Troll Pesant					2												
Minotaur																	

	Party	Lizardmen Male (Peasant)	Lizardmen Warrior	Couatl (winged snake)	Pirate Warrior Male	Pirate Crossbowman (Female)	Pirate Mage Male	Dark Elf Pesant Male	Dark Elf Pesant Female	Dark Elf Warrior	Ogre Pesant Male	Ogre Warrior	Wererat Human Form Male	Wererat Ratman Form Male	Wererat Rat Form Male	Dragon Hunter	Cleric (human male)	Vampire Female Peasant	Vampire (monster)	Necromancer (monster)	Troll	Troll Pesant	Minotaur	Minotaur Pesant	Dragon
Minotaur Pesant																									
Dragon																4									
Fire Elemental																									
Water Elemental																									
Earth Elemental																									
Air Elemental																									
Dire Wolf																									
Thunder Lizard																									
Cyclops																					4	1			
Serpentmen																									
Will ' O Wisp																	2								
Centaur								1	1	1															
Efreeti																									
Ogre Mage																									
Unicorn																	2								
Crystal Dragon																									
Thunderbird																									
Wasp Warrior																									
Wyvern																									
Gorgon																									
Salamander																									

	Fire Elemental	Water Elemental	Earth Elemental	Air Elemental	Dire Wolf	Thunder Lizard	Cyclops	Serpentmen	Will ' O Wisp	Centaur	Efreeti	Ogre Mage	Unicorn	Crystal Dragon	Thunderbird	Wasp Warrior	Wyvern	Gorgon	Salamander	Phoenix	Triton	Dragon Turtle	Raven Man	Malevolent Boulder	Plane Guardian
Minotaur Pesant																									
Dragon																									
Fire Elemental																									
Water Elemental																									
Earth Elemental										3															
Air Elemental										3															
Dire Wolf										2															
Thunder Lizard																									
Cyclops																									
Serpentmen																									
Will ' O Wisp																									
Centaur					2																				
Efreeti																									
Ogre Mage																									
Unicorn																									
Crystal Dragon																									
Thunderbird																									
Wasp Warrior																									
Wyvern																									
Gorgon																									
Salamander																									
Phoenix																									
Triton																									
Dragon Turtle																									
Raven Man																									
Malevolent Boulder																									
Plane Guardian																									

	Crystal Walker	Nightmare	Ether Knight	Juggernaut	Gog	Bone Dragon	Bedraggled Human (peasant)	Naga	Skeletons Archer	Dark Dwarf	School of Fish (non-combatant)	Wimpy Pirate Warrior Male	Wimpy Pirate Crossbowman (Femal	Wimpy Pirate Mage Male	Wimpy Dragon	Human Mercenary	Plane Guardian
Minotaur Pesant																	
Dragon																	
Fire Elemental																	
Water Elemental																	
Earth Elemental																	
Air Elemental																	
Dire Wolf																	
Thunder Lizard																	
Cyclops					2												
Serpentmen																	
Will ' O Wisp																	
Centaur																	
Efreeti																	
Ogre Mage																	
Unicorn																	
Crystal Dragon																	
Thunderbird																	
Wasp Warrior																	
Wyvern																	
Gorgon																	
Salamander																	

	Party	Lizardmen Male (Peasant)	Lizardmen Warrior	Couatl (winged snake)	Pirate Warrior Male	Pirate Crossbowman (Female)	Pirate Mage Male	Dark Elf Pesant Male	Dark Elf Pesant Female	Dark Elf Warrior	Ogre Pesant Male	Ogre Warrior	Wererat Human Form Male	Wererat Ratman Form Male	Wererat Rat Form Male	Dragon Hunter	Cleric (human male)	Vampire Female Peasant	Vampire (monster)	Necromancer (monster)	Troll	Troll Pesant	Minotaur	Minotaur Pesant	Dragon
Phoenix																									
Triton																							4	4	
Dragon Turtle																									
Raven Man																									
Malevolent Boulder																									
Plane Guardian																									
Crystal Walker																									
Nightmare																									
Ether Knight																									
Juggernaut																									
Gog																					4	1			
Bone Dragon																									
Bedraggled Human (peasant)																									
Naga																4									4
Skeletons Archer																									
Dark Dwarf																									
School of Fish (non-combatant)																									
Wimpy Pirate Warrior Male		3	4																						
Wimpy Pirate Crossbowman (Female)		3	4																						
Wimpy Pirate Mage Male		3	4																						
Wimpy Dragon																4									
Human Mercenary																									
Small Plane Guardian																									

	Fire Elemental	Water Elemental	Earth Elemental	Air Elemental	Dire Wolf	Thunder Lizard	Cyclops	Serpentmen	Will ' O Wisp	Centaur	Efreeti	Ogre Mage	Unicorn	Crystal Dragon	Thunderbird	Wasp Warrior	Wyvern	Gorgon	Salamander	Phoenix	Triton	Dragon Turtle	Raven Man	Malevolent Boulder	Plane Guardian	
Phoenix																										
Triton																										
Dragon Turtle																										
Raven Man																										
Malevolent Boulder																										
Plane Guardian																										
Crystal Walker																										
Nightmare																										
Ether Knight																										
Juggernaut																										
Gog							3																			
Bone Dragon																										
Bedraggled Human (peasant)																										
Naga																										
Skeletons Archer																										
Dark Dwarf																										
School of Fish (non-combatant)																						1				
Wimpy Pirate Warrior Male																										
Wimpy Pirate Crossbowman (Female)																										
Wimpy Pirate Mage Male																										
Wimpy Dragon																										
Human Mercenary																										
Small Plane Guardian																										

	Crystal Walker	Nightmare	Ether Knight	Juggernaut	Gog	Bone Dragon	Bedraggled Human (peasant)	Naga	Skeletons Archer	Dark Dwarf	School of Fish (non-combatant)	Wimpy Pirate Warrior Male	Wimpy Pirate Crossbowman (Female)	Wimpy Pirate Mage Male	Wimpy Dragon	Human Mercenary	Plane Guardian
Phoenix																	
Triton																	
Dragon Turtle																	
Raven Man																	
Malevolent Boulder																	
Plane Guardian																	
Crystal Walker																	
Nightmare																	
Ether Knight																	
Juggernaut																	
Gog																	
Bone Dragon																	
Bedraggled Human (peasant)																	
Naga																	
Skeletons Archer																	
Dark Dwarf																	
School of Fish (non-combatant)																	
Wimpy Pirate Warrior Male																	
Wimpy Pirate Crossbowman (Female)																	
Wimpy Pirate Mage Male																	
Wimpy Dragon								1									
Human Mercenary																	
Small Plane Guardian																	