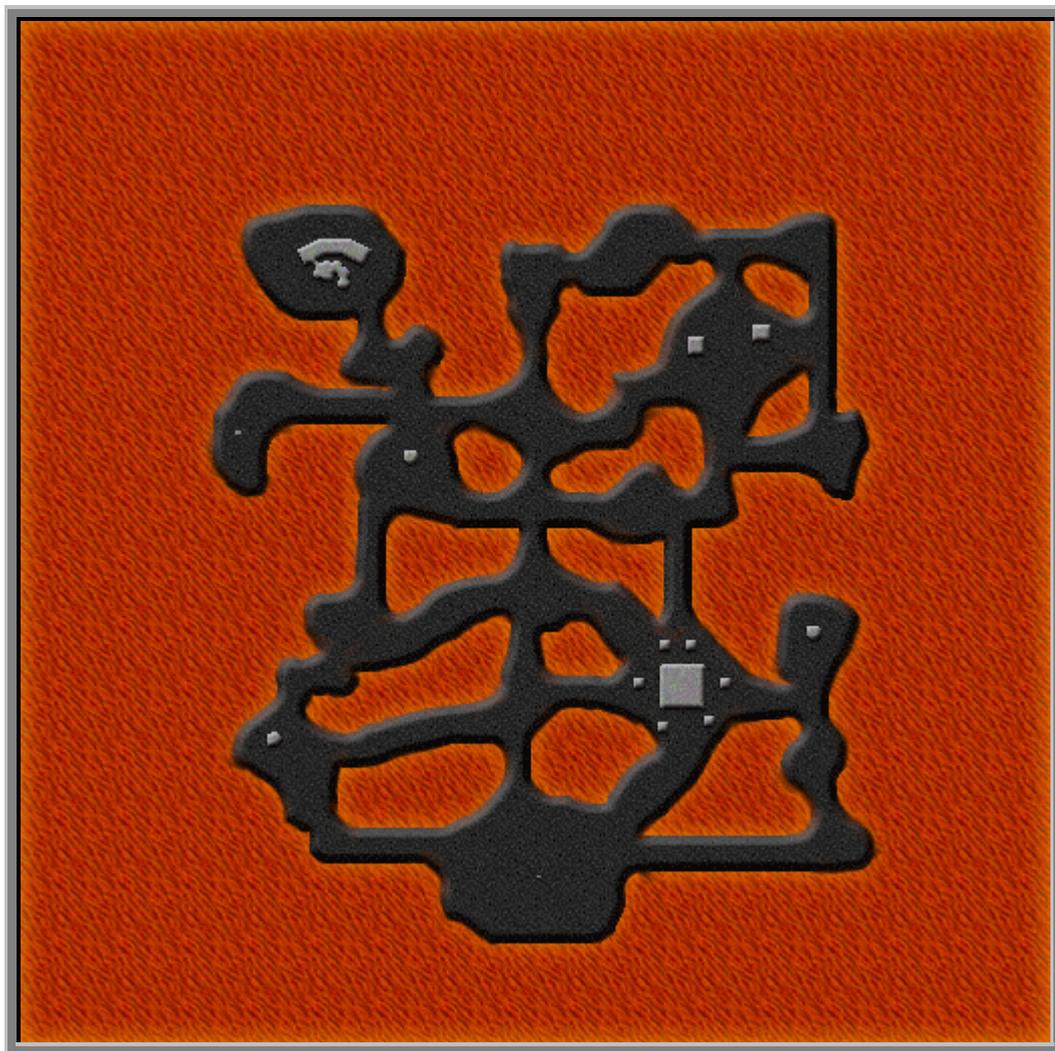


## Plan du Feu



**Monstres** Fire Elemental (Lesser Fire Elemental, Fire Elemental et Greater Fire Elemental), Efreeti (Efreeti Soldier, Efreeti Knight et Efreeti Lord), Salamander (Fire Newt, Fire Lizard et Salamander)

**Statistiques** Mise à zéro : 1 an, pièges : 5, trésors : 4, Rencontre : 10% {50%, 25%, 25% }

Cette région est très chaude. C'est les vacances, les plages sont bondées, il fait beau, les filles et les mecs sont super musclés. Ils vous mettent même la pâtée lorsque vous les attaquez. Non, décidément je préfère les vacances au Pôle Nord.

**PS** : Je hais profondément les Lesser Fire Elemental !

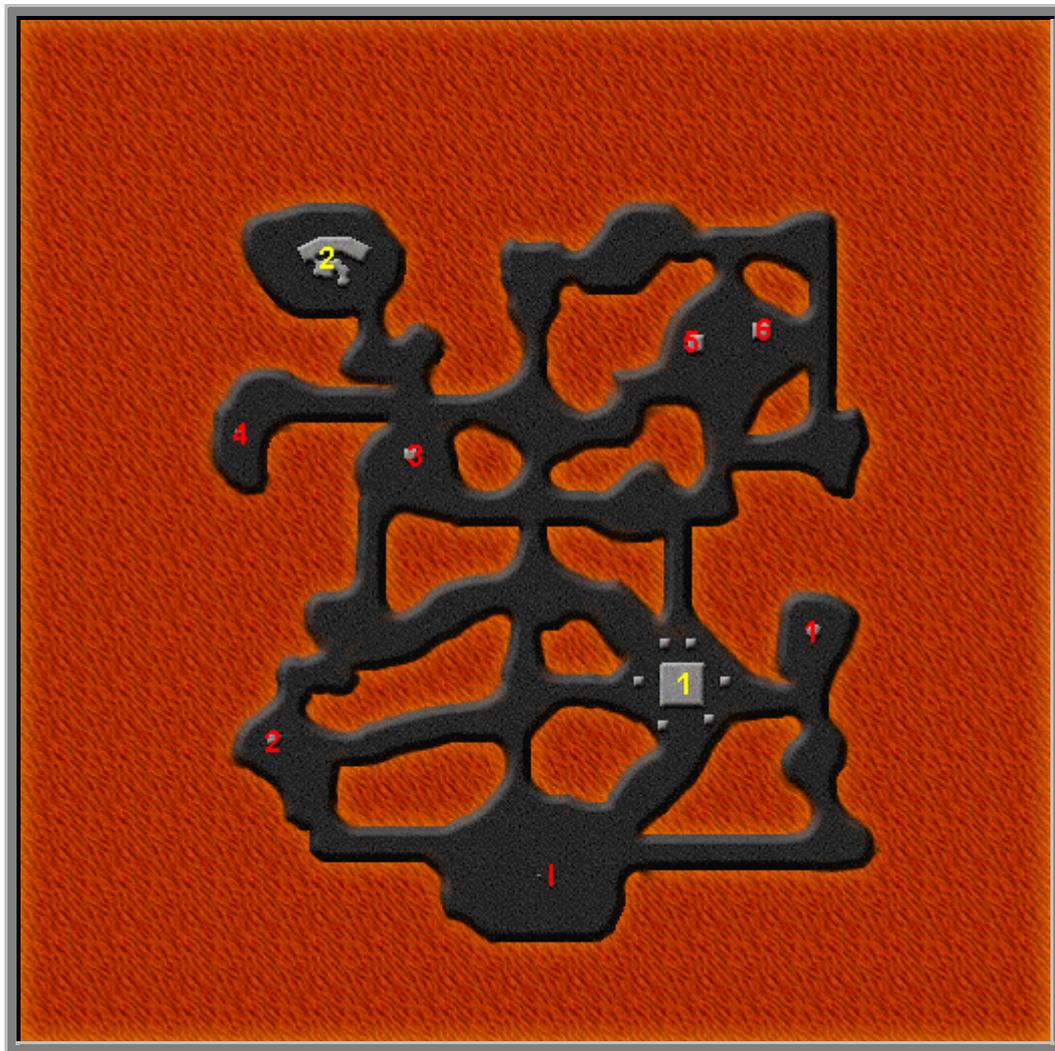
**PS2** : Ce plan est une horreur. J'ai mis des heures (réelles) pour passer à travers.

**Astuce** : Je vous conseille de savoir voler car sinon c'est mortel comme région. Sur la carte c'est difficile à voir mais les rochers sont très hauts en dessus de la lave et les chemins entre les plate-formes sont très étroits. Bref si vous tombez de côté et que vous ne savez pas voler vous êtes mort.

## Quitter le plan

Par la porte en **I** uniquement pour *Ironsand Desert* ou avec de la magie.

## Le Plan



En **I** vous avez la porte qui mène à *Ironsand Desert*.

## Les Habitations & Constructions

<b>1</b>	<b>Maison</b>	Description	Il vous cause du grand élémentaire de Feu : " <i>Pyranaste</i> ".
		Habitants	<i>Ember</i>
<b>2</b>	<b>Maison</b>	Description	Maison vide.
<b>3</b>	<b>Maison</b>	Description	Maison vide.
<b>4</b>	<b>Maison</b>	Description	Avec 8'000gp vous devenez un grand Maître du Feu. Vous pourrez tout incinérer.
		Habitants	<i>Burn</i>
<b>5</b>	<b>Maison</b>	Description	Maison vide.
<b>6</b>	<b>Maison</b>		

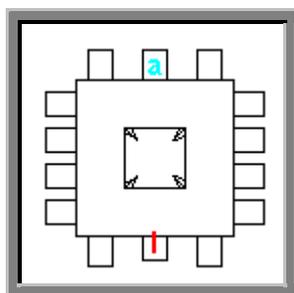
Description	Il vous cause du plan du Feu.
Habitants	<i>Evenblaze</i>

### Les Donjons

<b>1</b>	<b>War Camp</b>
Description	Lieu où reposent les Trolls de Rust.
<b>2</b>	<b>Castle of Fire</b>
Description	Cette bâtisse est faite de pierre et de fer, aucun matériau combustible n'est visible.
Quête	<i>Heart of Elementals</i>

## Donjons

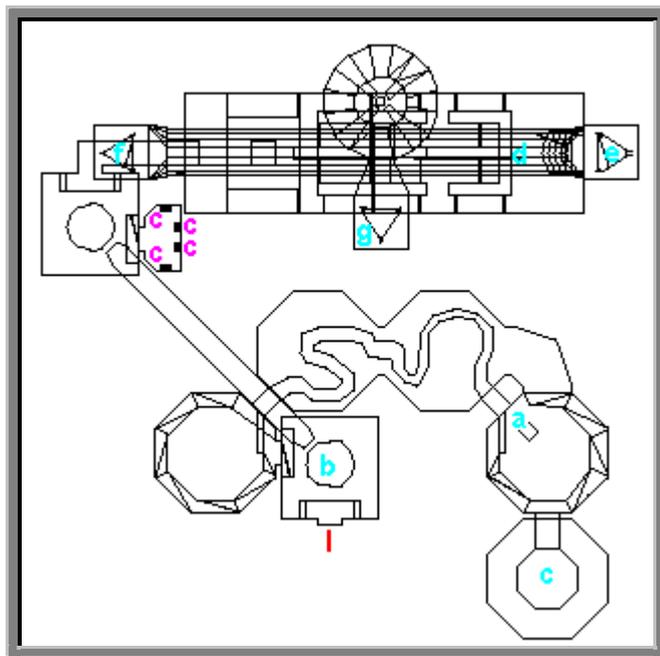
### War Camp



Monstres	Gog (Smoke Gog, Ember Gog et Fire Gog), Phoenix (Fire Bird, Phoenix et Grand Phoenix), Efreeti (Efreeti Soldier, Efreeti Knight et Efreeti Lord)
Statistiques	Mise à zéro : 1 an, pièges : 7, trésors : 5, Rencontre : 10% {30%, 30%, 40% }

L'entrée est en **I**. Ça blaste dur là dedans. Une fois que vous avez fini de tout nettoyer vous pouvez utiliser le téléporteur en **a** pour monter à l'étage. Il y a quelques trucs à prendre là haut (artefact).

### Castle of Fire



Monstres	Fire Elemental (Lesser Fire Elemental, Fire Elemental et Greater Fire Elemental)
----------	----------------------------------------------------------------------------------

## Quête *Heart of Elementals*

Statistiques Mise à zéro : 1 an, pièges : 9, trésors : 5, Rencontre : 10% {100%, 0%, 0% }

C'est dégueulasse, c'est plein de lave, faut sauter, il y plein de monstres qui attaquent. Bref ce n'est pas une sinécure. Dès votre entrée en **I** ça cartonne. Allez en **a**, vous devez sauter sur le pylône pour activer l'ascenseur en **b**. En **c** vous avez un artefact. Les **c** sont des coffres piégés. Dans ces coffres vous trouvez des artefacts. Pressez le bouton **d** pour avoir accès au téléporteur **e**. **e** vous téléporte un niveau plus haut. Le téléporteur **f** vous transporte en **g**. Finalement en **1** vous avez la pierre de feu, et entre temps vous avez fait un joli BBQ :).