

Les Quêtes

Voici une liste résumant toutes les quêtes que vous pouvez obtenir pendant votre séjour dans le pays de Jadame. Cette liste contient tous les détails nécessaires pour résoudre les quêtes. Les quêtes sont regroupées par type, certaines sont obligatoires pour terminer le jeu, d'autres sont les promotions ou sont des quêtes mineures. Chaque quête vous indique qui est la personne qui vous la donne, ensuite le but, une description de comment et où aller. Enfin le gain lorsque vous terminez la quête.

Toutes les références aux donjons ou lieux liés à la quête font référence aux fichiers de notes des régions. Référez-vous à ces documents pour les compléments d'information.

Principales

Toutes ces quêtes doivent obligatoirement être faites si vous désirez finir le jeu.

Pré-Alliance

Elles vous mènent toutes sur les quêtes de l'alliance. Vous devez toutes les faire.

Dadeross

Proposé par	Quête par défaut
Description	Trouver Dadeross, c'est le Minotaure en charge de votre caravane. La dernière fois que vous l'avez aperçu, il se dirigeait vers le chef du village.
Où aller	<i>Dadeross</i> se trouve en compagnie du chef du village de Blood Drop (<i>Dagger Wound Island</i>). Allez directement dans la demeure de <i>Brekish Onefang</i> en 20 dans le village.
Gain	Reçois la quête de <i>La Lettre de Dadeross</i> .

La Lettre de Dadeross

Proposé par	<i>Dadeross</i> à <i>Dagger Wound Island</i> (Maison 20 au village)
Description	Vous recevez une lettre qu'il vous faut donner à <i>Elgar Fellmoon</i> dans la maison des Marchands à <i>Ravenshore</i> .
Où aller	Allez dans la maison 40 à <i>Ravenshore</i> et donnez la lettre à <i>Elgar</i> .
Gain	Vous pouvez avoir la quête de <i>Blackmail</i> . 7'500XP, Fame 30, 2'500gp.

Blackmail

Proposé par	<i>Elgar Fellmoon</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison 40 en ville)
Description	Donnez la lettre à <i>Arion Hunter</i> , leader des contrebandiers.
Où aller	<i>Arion Hunter</i> se trouve en 1 dans la Smuggler's Cove (région en 1) à <i>Ravenshore</i> . Ensuite revenez voir <i>Elgar Fellmoon</i> .
Gain	12'000XP, Fame 48.

Bastian Loudrin

Proposé par	<i>Elgar Fellmoon</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison 40 en ville)
Description	Faites un rapport à <i>Bastian Loudrin</i> sur la mer de feu à <i>Ironsand Desert</i> dans la Guilde des Marchands d' <i>Alvar</i> .
Où aller	Allez à <i>Ironsand Desert</i> et parler à <i>Overdune Snapfinger</i> dans la maison 13 au village de Rust. Vous recevez une quête avant. Puis retourner voir <i>Bastian Loudrin</i> dans la guilde des Marchands d' <i>Alvar</i> (ville en 19) avec <i>Overdune Snapfinger</i> dans votre équipe.
Gain	10'000XP, 4'000gp, et Fame 40. Permet d'obtenir les quêtes d'alliance. Vous pouvez parler à <i>Sahil Ittalle</i> (maison 25 à <i>Alvar</i>) pour des compléments d'information sur les factions.
Remarque	A la fin de cette quête vous aurez les quêtes d'alliance à faire. Cette quête se conclut par une scène animée.

Sea of Fire

Proposé par	<i>Bastian Loudrin</i> à <i>Alvar</i> (Maison 19 en ville)
Description	Trouver quelqu'un qui puisse raconter l'histoire de la mer de feu qui est apparue à <i>Ironsand Desert</i> .
Où aller	Allez voir <i>Overdune Snapfinger</i> à <i>Ironsand Desert</i> (Maison 13 au village). Il vous donnera une quête à faire auparavant. Une fois cette quête terminée revenez avec lui voir <i>Bastin Loudrin</i> .
Gain	Les quêtes d'Alliances. 10'000XP, 4'000gp et Fame 40.
Remarque	Vous pouvez déjà faire cette quête et engager <i>Overdune Snapfinger</i> si vous n'avez pas reçu la quête de <i>Bastian Loudrin</i> .

Vilebite's Ashes

Proposé par	<i>Overdune Snapfinger</i> à <i>Ironsand Desert</i> (Maison 13 au village)
Description	Mettre les cendre de <i>Vilebite</i> , frère de <i>Overdune</i> , dans la tombe des Trolls.
Où aller	Allez dans la tombe des Trolls à <i>Ironsand Desert</i> . Mettez l'urne dans le sarcophage en 1 .
Gain	20'000XP, 7'500gp et Fame 80. Vient avec vous à <i>Alvar</i> pour la quête de <i>Bastian Loudrin</i> . Il devient un PNJ aussi après cette quête.

Alliance

Ici vous devez faire votre choix, vous devez choisir avec qui vous voulez vous allier. Les différences entre les camps sont minimes, généralement la différence se fait au niveau des PNJ de haut niveau qui veulent vous suivre ou pas. Quel que soit le choix que vous faites vous aurez la même suite du jeu !

Alliance entre Factions

Proposé par	<i>Bastian Loudrin</i> à <i>Alvar</i> (Maison 19 en ville)
Description	Former une alliance avec les factions majeures de Jadame.
Où aller	Faites les quêtes d'alliance (3 alliances à faire parmi 5) puis revenez voir <i>Elgar Fellmoon</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison 40 en ville).
Gain	Aucun :(
Remarque	A la fin de cette quête vous aurez choisit votre camp. Vous devrez passer aux quêtes de post-alliance.

Alliance des Nécromanciens

Proposé par	<i>Bastian Loudrin</i> à <i>Alvar</i> (Maison 19 en ville)
Description	Former une alliance avec les nécromanciens de <i>Shadowspire</i> .
Où aller	Allez à <i>Shadowspire</i> et faite la quête que vous donne (<i>Sandro</i>). Une fois la quête terminée il s'allie à vous.
Gain	Les Nécromanciens s'allient à votre conseil.

Nightshade Brazier

Proposé par	<i>Sandro</i> à <i>Shadowspire</i> dans la Guilde des Nécromanciens (salle 2)
Description	Ramenez le Nightshade Brazier à <i>Sandro</i> .
Où aller	Engager <i>Dyson Leland</i> dans votre équipe. Il se trouve dans la guilde des nécromanciens dans la salle 1 . Allez dans le temple du soleil à <i>Murmurwoods</i> . Dans le temple le Nightshade Brazier se trouve en 1 .
Gain	12'500XP, 8'000 et Fame 50.
Remarque	Vous ne pouvez pas faire cette quête si vous n'avez pas <i>Dyson Leland</i> dans votre équipe et que vous avez reçu la quête. Si vous faites cette quête vous ne pouvez pas faire celle des prêtres. Attention , certaines personnes ont rapporté un bug, vous devez impérativement engager <i>Dyson Leland</i> dans votre équipe depuis sa chambre en 1 dans la guilde. N'engager pas <i>Dyson Leland</i> depuis la taverne des aventuriers !!!

Alliance des Prêtres

Proposé par	<i>Bastian Loudrin</i> à <i>Alvar</i> (Maison 19 en ville)
Description	Former une alliance avec les prêtres de <i>Murmurwoods</i> .
Où aller	Allez à <i>Murmurwoods</i> et faite la quête que vous donne (<i>Oskar</i>). Une fois la quête

Gain terminée il s'allie à vous.
Les Prêtres s'allient à votre conseil.

Skeleton Transformer

Proposé par Oskar Tyre à *Murmurwoods* dans le Temple du Soleil (salle **1**)
Description Détruire le Skeleton Transformer avec l'aide de *Dyson Leland*.
Où aller Engager *Dyson Leland* dans votre équipe. Il se trouve dans la guilde des nécromanciens dans la salle **1**. Dans la Guilde des Nécromanciens la salle avec le Transformer se trouve en **2**. Détruisez-le. Fermez d'abord la porte avant de rentrer dans la pièce. Une animation intermédiaire vous dira quand le travail est fini.
Gain 50'000XP et Fame 200.
Remarque Vous ne pouvez pas faire cette quête si vous n'avez pas *Dyson Leland* dans votre équipe et que vous avez reçu la quête. Si vous faite cette quête vous ne pouvez pas faire celle des nécromanciens. **Attention**, certaines personnes ont reporté un bug, vous devez impérativement engager *Dyson Leland* dans votre équipe depuis sa chambre en **1** dans la guilde. N'engager pas *Dyson Leland* depuis la taverne des aventuriers !!!

Alliance des Dragons Hunters

Proposé par Bastian Loudrin à *Alvar* (Maison **19** en ville)
Description Former une alliance avec les dragons hunters de *Garrote Gorge*.
Où aller Allez à *Garrote Gorge* et fait la quête que vous donne *Sir Charles Quixote* (Château **24** en ville, salle du trône**1**). Une fois la quête terminée il s'allie à vous.
Gain Les Dragons Hunters s'allient à votre conseil.

Alliance des Dragons

Proposé par Bastian Loudrin à *Alvar* (Maison **19** en ville)
Description Former une alliance avec les dragons de *Garrote Gorge*.
Où aller Allez à *Garrote Gorge* et faites la quête que vous donne *Deftclaw Redreaver* (Cave **4** à Dragon Cave) Une fois la quête terminée il s'allie à vous.
Gain Les Dragons s'allient à votre conseil.

Dragon Egg

Proposé par Sir Charles Quixote à *Garrote Gorge* (Château **24** en ville, salle du trône**1**)
Deftclaw Redreaver à *Garrote Gorge* (Cave **4** à Dragon Cave)
Description Retrouvez l'oeuf de Dragon en possession de Zog l'Ogre dans sa forteresse à *Ravage Roaming*.
Où aller Allez dans Barbarian Fortress à *Ravage Romaing*. L'oeuf se trouve dans le coffre en **1**.
Gain 20'000XP, 10'000gp et Fame 80.
 Rendu à *Sir Charles Quixote* : Alliance avec les Dragons Hunters.
 Rendu à *Deftclaw Redreaver* : Alliance avec les Dragons
Attention vous ne pouvez honorer qu'un des deux camps.
Remarque Si vous avez déjà l'oeuf avant la quête ce n'est pas grave.

Alliance des Minotaures

Proposé par Bastian Loudrin à *Alvar* (Maison **19** en ville)
Description Former une alliance avec les Minotaures de *Ravage Roaming*.
Où aller Allez au Balthazar Lair à *Ravage Roaming*, drainez le (quête The Rescue) et allez voir *Masul* leader des Minotaures (Maison **2**).
Gain Les Minotaures s'allient à votre conseil.

The Rescue

Proposé par Thanys à *Balthazar Lair* (Maison **1**)
Description Drainer le Lair et sauvez tous les Minotaures possibles.
Où aller Poussez dans l'ordre suivant les leviers dans le Lair : **A, B, C, E, G, D, J, C, E, F, D, I, C, X**.
 Pour remettre à zéro : **A**.
 Lorsque vous avez pressez sur le dernier (**X**) allez voir *Masul*, le Leader des Minotaures. Il habite en **2**.

Gain	Permet de faire l'alliance avec les Minotaures.
Remarque	Vous pouvez aussi drainer le Lair sans avoir reçu la quête et recevoir l'alliance.

Post Alliance

Ce sont les quêtes qui vous mènent à la fin du jeu.

Coulez la flotte de Regna

Proposé par	<i>Elgar Fellmoon</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison 40 en ville)
Description	Faite couler la flotte de Regna, puis reporter cela.
Où aller	Allez à <i>Dagger Wound Island</i> . Les pirates ont construit un poste avancé sur une île au sud (en 4 sur la carte de la région). Videz les lieux et emparez-vous du sous-marin en 1 . Allez ensuite récupérer le gros boulet de canon dans le Abandoned Pirate Keep à <i>Regna</i> . Le boulet se trouve en 1 . Avec ce boulet et les instructions se trouvant dans le coffre tirez avec le super canon (région en 10)
Gain	100'000XP, 10'000gp et Fame 1'000.
Remarque	Si vous arrivez à <i>Regna</i> et si vous revenez à <i>Ravenshore</i> avant d'avoir coulé la flotte, la ville est attaquée par une horde de pirates qui pille et tue tout le monde.

Xanthor

Proposé par	<i>Elgar Fellmoon</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison 40 en ville)
Description	S'entretenir avec <i>Xanthor</i> le sage de la cour des Ironfist à propos du cristal.
Où aller	Allez voir <i>Xanthor</i> dans sa résidence. Elle se trouve en 37 en ville de <i>Ravenshore</i> .
Gain	Aucun.

Heart of Elementals

Proposé par	<i>Xanthor</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison 37 en ville)
Description	Retrouvez les 4 Heart of Elemental (1 pour chaque élément) et les ramenez à <i>Xanthor</i> pour qu'il puisse fabriquer une clé pour ouvrir le cristal.
Où aller	Allez chercher les 4 Heart. Dans le plan de l'Eau le Heart se trouve en 7 . Dans le plan de Feu c'est en 1 dans le Castle of Fire, dans le plan de la Terre c'est en 1 et dans le plan de l'Air c'est dans le Castle of Air en 1 .
Gain	Pour chaque cristal : 100'000XP et Fame 400. A la fin de la quête : 250'000XP et Fame 1000.
Remarque	Lorsque vous avez pris le cristal revenez dans le plan si vous êtes dans le château. Sinon vous ne recevez pas le bonus.

Source du Cataclysme

Proposé par	<i>Xanthor</i> à <i>Ravenshore</i> (Maison 37 en ville)
Description	Trouvez la source des problèmes en passant à travers le cristal.
Où aller	Avec la clé que vous avez reçu aller dans le cristal. Niquez tout le monde et entrez dans le plan entre les plans. Faites votre chemin jusqu'au Palais d' <i>Escaton</i> (7 dans la région). Dans le palais allez le voir en 1 . Mais avant il va falloir vous friter les gardiens des lieux.
Gain	Les énigmes d' <i>Escaton</i> .

Riddles

Proposé par	<i>Escaton</i> dans son Palais dans le <i>Plan entre les Plans</i> (Salle en 1)
Description	Vous avez trois énigmes à résoudre. A chaque énigme correspond un mot que vous devez donner.
Où aller	Allez dans Merchant House of Alvar à <i>Ravenshore</i> en 1 , là vous trouvez le morceau d'un livre qui vous donne la solution pour les énigmes qui vous sont posées. Dans la version anglaise du jeu la solution est : prison, inside et egg.
Gain	Une paire de clé pour ouvrir les prisons des Elementals Lords.

Elemental Lords

Proposé par	<i>Escaton</i> dans son Palais dans le <i>Plan entre les Plans</i> (Salle en 1)
Description	Libérez les 4 Lords des plans des élémentaires de leurs prisons.
Où aller	Les 4 prisons se trouvent dans le plan entre les plans. Le lord de l'Eau se trouve dans sa

prison en **1**. Le lord du Feu se trouve dans sa prison en **1**. Le lord de la Terre se trouve dans sa prison en **1**. Le lord de l'Air se trouve dans sa prison en **1**. Lorsque tous les Lords sont libres revenez à *Ravenshore* pour gagner.

Gain Pour chaque lord libéré : 100'000XP, 10'000gp et Fame 400.
Lorsque le cristal explose : 100'000XP et Fame 400.

Secondaires

Vous n'êtes pas dans l'obligation de les faire, elles vous rapportent de l'or, des points d'expériences et de la réputation (ce qui est important pour votre score).

Dagger Wound Island

Le Cristal des Portes

Proposé par *Brekish Onefang* à *Dagger Wound Island* (Maison **20** au village)
Description Ramener le cristal à *Fredrick Talimere*, le clerc du village. Vous recevez un cristal violet.
Ou aller *Fredrick Talimere* habite dans la maison **15** dans le village de Blood Drop à *Dagger Wound Island*. Discutez avec lui sur la pierre.
Gain Permet de prendre *Fredrick Talimere* dans son équipe, le cristal active le téléporteur **C** sur l'île principale. 1'500XP et Fame 6. Vous avez besoin du Cristal de *Fredrick Talimere* pour activer le dernier téléporteur. Si vous ne voulez pas le prendre dans votre équipe et que vous n'avez pas sa pierre, l'un des coffres en **c** (région de *Dagger Wound Island*) vous en donnera un.

Les Parchemins de Guérison

Proposé par *Aislen* à *Dagger Wound Island* (Maison **5** au village)
Description Donner un parchemin de guérison dans chacune des six huttes sur les autres îles de la région. Puis revenir voir *Aislen*.
Ou aller Amenez un parchemin de guérison dans chacune des maisons (**4**, **5**, **6**, **7**, **8** et **9**). Vous recevez trois parchemins lorsque vous recevez la quête. A vous de mettre la main sur trois autres. Pour ma part j'en ai trouvé plein dans les caisses parsemé sur l'île (**a**, **b** et **c**).
Gain Pour chaque maison visitée : 150XP et 1 Fame. Pour la quête terminée : 1'500gp.

La Prophétie du Serpent

Proposé par *Pascella Tisk* à *Dagger Wound Island* (Maison **13** au village)
Description Retrouver la prophétie du serpent pour *Pascella Tisk* dans le temple Abandonné.
Ou aller Allez dans le temple abandonné à *Dagger Wound Island* en **1**. Vous trouverez le tome de la prophétie dans un coffre piégé en **1**.
Gain 750XP, 3 Fame et 500gp.
Remarque Vous pouvez prendre le livre avant d'avoir reçu la quête.

Isthric the Tongue

Proposé par *Rothnax* à *Dagger Wound Island* (Maison **14** au village)
Description Retrouvez le frère de *Rothnax*, *Isthric the Tongue* sur l'une des îles mineurs de *Dagger Wound Island*.
Ou aller Allez dans la maison **6** dans la région de *Dagger Wound Island*. Là vous trouverez *Isthric the Tongue*. Retournez ensuite annoncer la bonne nouvelle à *Rothnax*.
Gain *Isthric the Tongue* est à la maison. 750XP, 3 Fame et une potion de soins.

Idol of the Snake

Proposé par *Hiss* à *Dagger Wound Island* (Maison **18** au village)
Description Ramener à *Hiss* la relique *Idol of the Snake* du Temple Abandonné à *Dagger Wound Island*.
Ou aller Entré dans le Temple Abandonné (région en **1**). A l'intérieur, faites votre chemin jusqu'en **2**.

Gain 7'500XP, 30 Fame et 2'000gp.
Remarque Vous pouvez prendre la relique avant d'avoir reçu la quête.

Anointed Potion

Proposé par *Languid* à *Dagger Wound Island* (Maison 2 dans la région)
Description Mettre la main sur une Anointed Potion et la ramener à *Languid*.
Où aller Allez dans la Smuggler's Cove en 1 dans la région de *Ravenshore*. La potion se trouve dans un coffre en 1.
Gain 7'500XP, 2000gp et Fame 30.
Remarque Vous pouvez prendre la potion avant d'avoir reçu la quête.

Ravenshore

Le Faux Rapport

Proposé par *Arion Hunter* à *Ravenshore* (Pièce 1 dans la Smuggler's Cove, région en 1)
Description Délivrer un faux rapport au pirate Stanley dans la taverne The Pirate's Rest sur l'île de *Regna*.
Où aller La taverne se trouve en 2 au village de Regna.
Gain 20'000XP, 15'000gp et Fame 80.

Irabelle

Proposé par *Arion Hunter* à *Ravenshore* (Pièce 1 dans la Smuggler's Cove, région en 1)
Description Délivrer la fille de *Arion Hunter*, *Irabelle*, des griffes des Ogres de *Alvar*.
Où aller Elle se trouve dans la forteresse des Ogres à *Alvar* (région en 1). Dans la forteresse allez en 1. Revenez ensuite voir *Arion Hunter*.
Gain Lorsque vous délivrez *Irabelle* : 5'000XP, Fame 20. Lorsque vous finissez la quête : 15'000 XP, 10'000gp, et Fame 60.

Eclipse

Proposé par *Lathius* à *Ravenshore* (Maison 6 en ville)
Description Retrouvez le bouclier "Eclipse" et le rapporter à *Lathius*.
Où aller Le bouclier se trouve dans la Guilde des Nécromanciens de *Shadowspire* (en 1 sur la carte de la région). Dans la guilde allez dans la pièce 1.
Gain Un méga bouclier pour votre prêtre, 25'000XP, 2'000gp et Fame 100.
Remarque Vous pouvez prendre le bouclier avant d'avoir reçu la quête.

Champion AcroMage

Proposé par *Tonk Blueswan* à *Ravenshore* (Maison 22 en ville)
Description Gagner une partie d'AcroMage dans les 11 Tavernes du continent de Jadame.
Où aller Simplement aller dans toutes les Tavernes du contient de Jadame et jouer jusqu'à ce que vous gagniez dans toutes au moins une fois. Les Tavernes se trouvent à : *Dagger Wound Island*, *Ravenshore* (2), *Shadowspire*, *Alvar* (2), *Garotte Gorge*, *Ravage Roaming*, *Ironsand Desert*, *Murmurwoods* et *Regna*. A chaque fois que vous gagnerez une partie dans une taverne vous recevrez des pièces d'or.
Gain Dans le coffre, à côté de la maison vous trouvez votre butin. 50'000XP et Fame 200.
Remarque Vous pouvez jouer dans toutes les tavernes avant de recevoir cette quête.

The Dire Wolfs

Proposé par *Maddigan the Tracker* à *Ravenshore* (Maison 45 en ville)
Description Trouver le repère des loups et touez-les tous. Revenir ensuite voir *Maddigan*.
Où aller Allez dans le *Dire Wolf Den* à *Ravenshore*, cette tanière se trouve en 4 sur le plan de la région. En 2 vous trouvez une cage avec deux Pack Leaders qu'il vous faut tuer.
Gain 7'500XP, 2'500gp et Fame 30.
Remarque Vous pouvez tuer les deux loups sans avoir reçu la quête

Garrote Gorge

Dragonbane Flower

Proposé par	<i>Calindril</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Maison 5 en ville) et <i>Balion Tearwing</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Cave 2 à Dragon Cave)
Description	Trouver une fleur de Dragonbane et la ramener à <i>Calindril</i> ou à <i>Balion Tearwing</i> .
Où aller	Dans le lit de la rivière derrière la cave des dragons à <i>Garrote Gorge</i> vous avez trois fleurs oranges (1).
Gain	A ramener aux deux personnes : <i>Balion Tearwing</i> et <i>Calindril</i> . Le gain est pour chaque quête terminée à savoir 10'000XP, 1'500gp et Fame 40.
Remarque	Vous pouvez tuer et ramassez les fleurs avant d'avoir les quêtes.

Dragon Hunt

Proposé par	<i>Avalon</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Maison 9 en ville)
Description	Tuer tous les Dragons de la région et tous ceux se trouvant dans la Dragon Cave.
Où aller	Tuez tous les dragons qui rôdent autour de la Cave de Dragon à <i>Garrote Gorge</i> en 1 sur la carte de la région, de même que tout les dragons que vous trouvez dans cette cave.
Gain	20'000XP, 2'500gp et Fame 80.
Remarque	Rien ne vous empêche de tuer tous les dragons avant.

Dragon Hunter Hunt

Proposé par	<i>Jerin Flame-eye</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Cave 3 à Dragon Cave)
Description	Tuer tous les chasseurs de Dragon à <i>Garrote Gorge</i> .
Où aller	Tuez tous les dragons hunters qui rôdent sur la carte de la région, de même que tout les dragons hunters que vous trouvez dans le château en 24 au village.
Gain	20'000XP, 2'500gp et Fame 80.
Remarque	Rien ne vous empêche de tuer tous les dragons hunters avant.

The Drum of Victory

Proposé par	<i>Zelim</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Maison 10 en ville)
Description	Retrouver The Drum of Victory et la lui rapporter.
Où aller	Allez dans the Naga Vault dans la région de <i>Garrote Gorge</i> (2). Le Drum of Victory se trouve dans le coffre en 1 .
Gain	20'000XP, 500gp et Fame 80.
Remarque	Vous pouvez prendre le tambour avant de recevoir la quête.

Alvar

Les Fromages

Proposé par	<i>Asael Fromago</i> à <i>Alvar</i> (Maison 22 en ville)
Description	Trouver trois fromages rares : <i>Frelandeau</i> , <i>Eldenbrie</i> et <i>Dunduck</i> . Ramener ensuite ces fromages à <i>Asael Fromago</i> .
Où aller	Le morceau de fromage " <i>Eldenbrie</i> " se trouve en 1 dans la Chapel of Eep à <i>Ravenshore</i> . Dans le Church of Eep en 1 à <i>Ravage Roaming</i> vous avez le fromage " <i>Ball of Dunduck</i> ". Pour finir le dernier fromage " <i>Wheel of Frelandean</i> " se trouve dans le Grand Temple of Eep en 1 à <i>Garotte Gorge</i> .
Gain	20'000XP, 25'000gp et Fame 80.
Remarque	Vous pouvez collecter les fromages même si vous n'avez pas la quête.

Ogres Fortress

Proposé par	<i>Keldon</i> à <i>Alvar</i> (Maison 40 en ville)
Description	Tuer tous les Ogres dans la région d' <i>Alvar</i> et dans la Forteresse des Ogres.
Où aller	Dans la région de <i>Alvar</i> , les Ogres se trouvent sur la rive gauche du fleuve et sur les collines au nord. La forteresse est en 1 (nettoyez là).
Gain	10'000XP, 5'000gp et Fame 40.
Remarque	Rien ne vous empêche de tuer tout le monde avant d'avoir la quête.

Ironsand Desert

Fire Potions

Proposé par	<i>Pole</i> à <i>Ironsand Desert</i> (Maison 7 au village)
Description	Délivrer six potions de résistance au feu dans les six maisons les plus au sud du village.
Ou aller	Délivrez une potion de résistance au feu dans les maisons 1, 2, 3, 5, 6 et 8 au village de Rust.
Gain	Pour chaque maison que vous visitez : 1'000XP et Fame 4. Lorsque la quête est finie : 7'500XP, 1'500gp et Fame 30.

Shadowspire

Bone of Doom

Proposé par	<i>Tantillion</i> à <i>Shadowspire</i> (Maison 16 en ville)
Description	Retrouver le Bone of Doom. C'est l'os du bras de <i>Zacharia</i> le plus grand des nécromanciens.
Ou aller	Cet os se trouve dans le <i>Dire Wolf Den</i> de <i>Ravenshore</i> en 1 .
Gain	7'500XP, 15'000gp et Fame 30.

Iseldir's Puzzle Box

Proposé par	<i>Benefice</i> à <i>Shadowspire</i> (Maison 22 en ville)
Description	Retrouver le Iseldir's Puzzle Box.
Ou aller	Allez dans le Mad Necromancer's Lab à <i>Shadowspire</i> , la boîte se trouve dans le coffre en 3 .
Gain	15'000XP, 7'500gp et Fame 60.

Vial of Grave Dirt

Proposé par	<i>Hallien</i> à <i>Shadowspire</i> (Maison 28 en ville)
Description	Retrouver le Vial of Grave Dirt dans la crypte des vampires.
Ou aller	Allez dans la crypte des vampires en 1 à <i>Shadowspire</i> pour trouver ce que vous chercher..
Gain	22'000XP, 1'500gp et Fame 88.

Blazen Stormlance

Proposé par	<i>Blazen Stormlance</i> à <i>Shadowspire</i> (pièce en 4 dans Mad Necromancer's Lab)
Description	Trouvez un remède pour guérir <i>Blazen Stormlance</i> . Demandez de l'aide à <i>Dervish Chevron</i> à <i>Ravenshore</i> .
Ou aller	Allez voir <i>Dervish Chevron</i> à <i>Ravenshore</i> . Il habite la maison 44 (nord). Il vous donne une gemme de restauration. Donnez cette gemme à <i>Blazen Stormlance</i> .
Gain	<i>Blazen Stormlance</i> devient un PNJ. 15'000XP et Fame 60.

Regna

Le Trésor

Proposé par	<i>One-Eye</i> à <i>Regna</i> (Maison 6 dans la région)
Description	Trouvez le trésor du Pirate Stanley.
Ou aller	Le trésor est à Ravage Roaming. Sur la carte de la région allez en c pour trouver votre du.
Gain	Le contenu des caisses. 15'500XP et Fame 62.
Remarque	Le gain en XP est uniquement pour le personnage qui cherche la quête.

Promotions

Pour faire progresser vos personnages vous êtes appelé à faire des Promotions. Il existe une promotion pour chaque classe. La promotion vous permet d'accéder au niveau grand maître des compétences et vous donne des bonus.

Minotaur Lord

Proposé par	<i>Tessalar</i> à <i>Balthazar Lair</i> (Maison 16)
Description	Trouver la hache du père de <i>Masul</i> , <i>Balthazar</i> , dans la mine des nains. Faites-la authentifier par <i>Dadeross</i> à <i>Dagger Wound Island</i> .
Où aller	Dans la mine des Nains à <i>Alvar</i> regardez dans le coffre en 1. Allez ensuite voir <i>Dadeross</i> dans la Taverne de Blood Drop (maison 3) à <i>Dagger Wound Island</i> . <i>Dadeross</i> vous donne une lettre qui certifie la Hache. Retourner chez <i>Tessalar</i> pour la promotion.
Gain	Prime : 25'000XP Bonus : 10'000XP
Remarque	Vous pouvez déjà être en possession de hache même si vous n'avez pas encore reçu la quête.

Champion

Proposé par	<i>Leane Stormlance</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Maison 16 en ville)
Description	Trouver <i>Blazen Stormlance</i> (père de <i>Leane Stormlance</i>) et la lance Ebonest. Retournez ensuite voir <i>Leane Stormlance</i> et <i>Charles Quixote</i> .
Où aller	<i>Blazen Stormlance</i> se trouve dans Mad Necromancer's Lab de <i>Shadowspire</i> (région en 4) en 3. Vous devez le guérir avant de pouvoir finir la quête (voire la quête de <i>Blazen Stormlance</i>). Ou plus précisément vous devez parler à <i>Dervish Chevron</i> à <i>Ravenshore</i> (en ville dans la maison 44). Vous avez la lance Ebonest dans le coffre en 2. C'est <i>Charles Quixote</i> qui vous fait la promotion !
Gain	Lorsque vous finissez la quête chez <i>Charles Quixote</i> : Prime : 35'000XP Bonus : 15'000XP <i>Leane Stormlance</i> : 5'000XP, Fame 20 et elle devient un PNJ, chevalier de niveau 15.
Remarque	Vous pouvez être en possession de la lance avant de recevoir la quête. Lorsque vous faite l'Alliance avec les Dragons Hunters, <i>Charles Quixote</i> va à <i>Ravenshore</i> dans la guilde des Marchands. Pour faire votre promotion vous devez aussi aller à <i>Ravenshore</i> .

Great Wyrm

Proposé par	<i>Deftclaw Redreaver</i> à <i>Garrote Gorge</i> (Cave 4 à Dragon Cave)
Description	Détruire le camp des tueurs de Dragon mené par <i>Jeric Whistlebone</i> et ramener son épée.
Où aller	Le camp se trouve à l'est de la ville de <i>Garrote Gorge</i> (sur le plan de la région en 2). <i>Wistlebone</i> se trouve dans l'une des tentes.
Gain	Prime : 25'000XP Bonus : 10'000XP
Remarque	Vous n'avez pas besoin d'attendre pour vous friter et prendre l'épée à <i>Jeric Whistlebone</i> . Lorsque vous faites l'Alliance avec les Dragons, <i>Deftclaw Redreaver</i> va à <i>Ravenshore</i> dans la guilde des Marchands. Pour faire votre promotion vous devez aussi aller à <i>Ravenshore</i> .

Patriarch

Proposé par	<i>Relburn Jeebes</i> à <i>Alvar</i> (Maison 23 en ville)
Description	Retrouver <i>Cauri Blackthorne</i> et informer <i>Dantilloin</i> à <i>Murmurwoods</i> .
Où aller	Allez voir <i>Dantillion</i> dans sa maison à <i>Murmurwoods</i> . <i>Cauri Blackthorne</i> se trouve près du Cercle des Druides à <i>Murmurwoods</i> . Elle est transformée en statue. Libérez-la de sa prison avec les Parchemins de Stone to Flesh que vous a donné <i>Dantillion</i> . Ne vendez surtout pas les parchemins comme beaucoup le font ! Vous trouvez <i>Cauri Blackthorne</i> en 1 sur la carte de la région. Vous devez impérativement parler à <i>Dantillion</i> avant de chercher <i>Cauri Blackthorne</i> .
Gain	Prime : 25'000XP Bonus : 10'000XP

Remarque *Cauri Blackthorne* devient un PNJ. Elle est Patriarch de niveau 50.
Relburn Jeebes vous donne 15'000gp.
 C'est *Cauri Blackthorne* qui vous fait la promotion en premier. **Attention**, en raison d'un bug vous devez prendre la promotion lorsque vous libérez *Cauri*. Si vous ne le faites pas vous ne pouvez plus faire la promotion de vos Dark Elves ! Les promotions suivantes sont assurées par *Relburn Jeebes*.

War Troll

Proposé par *Volog Sandwind* à *Ironsand Desert* (Maison 12 au village)
Description Retrouver l'ancienne patrie des Trolls.
Où aller Allez à *Murmurwoods* dans la région en 1. Entrez dans cette Cave et faites le tour du propriétaire.
Gain Prime : 25'000XP
 Bonus : 10'000XP
Volog Sandwind devient un PNJ.

Nosferatus

Proposé par *Lathean* à *Shadowspire* (Maison 11 en ville)
Description Trouver le sarcophage de Korbu et ces restes.
Où aller Le sarcophage se trouve dans la Crypte de Korbu à *Ravage Roaming* en 1. Les restes de *Korbu* se trouvent dans une caisse (1) dans le Cyclops Larder de *Ironsand Desert*.
Gain Prime : 25'000XP
 Bonus : 10'000XP
Remarque Il fait aussi les promotions des *Lich*. Vous pouvez être en possessions des objets de quête avant de l'avoir reçu.

Lich

Proposé par *Vetrinus Taleshire* à *Shadowspire* (Maison 14 en ville)
Description Retrouver le livre perdu de Khel contenant l'art des nécromanciens.
Où aller Le livre se trouve dans la Uplifted Library de *Dagger Wound Island* en 1. Les Jars pour la transformation peuvent être trouvés à *Shadowspire* dans le Mad Necromancer's Lab en 4 dans la région. Dans le Laboratoire regarder dans les coffres avec un 1 (les autres coffres en contiennent aussi).
Gain Prime : 25'000XP
 Bonus : 10'000XP
Vetrinus Taleshire devient un PNJ, c'est le plus puissant de Lich, niveau 50.
Remarque Tous vos nécromancier doivent avoir une jarre dans leurs inventaires pour pouvoir faire la promotion. Après avoir fini la quête c'est *Lathean* à *Shadowspire* (Maison 11 en ville) qui fait les promotions ultérieures. Vous pouvez être en possession des objets de quête avant de l'avoir reçu.

Cleric of the Sun

Proposé par *Stephen* à *Murmurwoods* (Maison 9 au village)
Description Retrouver le livre de la prophétie du soleil.
Où aller Ce livre se trouve dans le Temple Abandonné à *Dagger Wound Island* en 1 sur la carte de la région. Le livre se trouve dans le coffre 3.
Gain Prime : 25'000XP
 Bonus : 10'000XP
Remarque Vous pouvez avoir le livre bien avant de recevoir la quête.

Potions

Dans le jeu vous avez une quête pour chaque potion noire liée aux attributs. Vous les trouvez dans les différentes régions de Jadame. Elles sont très utiles pour bien monter vos attributs d'un seul coup.

Potion of Pure Speed

- Proposé par** *Thistle* à *Dagger Wound Island* (Maison 2 dans la région)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de Pure Speed et les ramener à *Thistle*.
- Où aller** Il vous faut 4 régents rouges, 1 bleu et 2 jaunes. N'importe quel régent décrit par *Thistle* fait l'affaire.
- Gain** Une potion noire de Vitesse, 1'000XP et Fame 4.

Potion of Pure Accuracy

- Proposé par** *Galvinus* à *Ravage Roaming* (Maison 7 dans la région)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de Pure Accuracy et les ramener à *Galvinus*.
- Où aller** Il vous faut 2 régents rouges, 1 bleu et 4 jaunes. N'importe quel régent décrit par *Galvinus* fait l'affaire.
- Gain** Une potion de noire de Dextérité, 5'000XP et Fame 20.

Potion of Pure Luck

- Proposé par** *Rihansi* à *Alvar* (Maison 38 en ville)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de Pure Luck et les ramener à *Rihansi*.
- Où aller** Il vous faut 2 régents rouges, 3 bleus et 3 jaunes. N'importe quel régent décrit par *Rihansi* fait l'affaire.
- Gain** Une potion de noire de Chance, 5'000XP et Fame 20.

Potion of Pure Endurance

- Proposé par** *Talion* à *Ironsand Desert* (Maison 3 au village)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de pure endurance et les ramener à *Talion*.
- Où aller** Il vous faut 2 régents rouges, 4 bleus et 1 jaune. N'importe quel régent décrit par *Talion* fait l'affaire.
- Gain** Une potion de noire d'Endurance, 5'000XP et Fame 20.

Potion of Pure Intellect

- Proposé par** *Kelvin* à *Shadowspire* (Maison 30 en ville)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de Pure Intellect et les ramener à *Kelvin*.
- Où aller** Il vous faut 1 régent rouge, 2 bleus et 4 jaunes. N'importe quel régent décrit par *Kelvin* fait l'affaire.
- Gain** Une potion de noire d'Intelligence, 5'000XP et Fame 20.

Potion of Pure Personality

- Proposé par** *Castigeir* à *Murmurwoods* (Maison 6 au village)
- Description** Trouver les ingrédients pour faire une potion de Pure Personality et les ramener à *Castigeir*.
- Où aller** Il vous faut 1 régent rouge, 4 bleus et 2 jaunes. N'importe quel régent décrit par *Castigeir* fait l'affaire.
- Gain** Une potion de noire de personnalité, 5'000XP et Fame 20.

Obélisques

Chaque région du pays de Jadame à un obélisque qui donne un message. Les messages mis ensemble donnent un message.

Numéro	Message	Région
1	Theunicornkin	<i>Garrote Gorge</i>
2	gholdsold	<i>Regna</i>
3	thornskey	<i>Ironsand Desert</i>

4	amonghiss	<i>Ravage Roaming</i>
5	ubjectsap	<i>Alvar</i>
6	pearswhil	<i>Murmurwoods</i>
7	ethesunsh	<i>Ravenshore</i>
8	inesonmid	<i>Shadowspire</i>
9	summerday	<i>Dagger Wound Island</i>

Ce qui donne (en Anglais) : " The unicorn king holds old thorns key among his subjects appears while the sun shines on mid-summer day. "

Allez à *Murmurwoods* en **I** (puits) sur la carte de région le 24 juin vers 9h00 du matin. Vous aurez alors le roi des Licornes qui passe par-là. Abattez-le, en fouillant son corps vous trouverez une clé. Avec cette clé vous pouvez ouvrir The Vault of Time à *Ravenshore*. Là se trouve le trésor des obélisques. Plusieurs artefacts à prendre.

NWC

Ce n'est pas une vraie quête, mais NWC aime bien ajouter ses propres bureaux sous forme d'un donjon. Ce donjon se trouve dans l'épée du géant dans le *plan entre les plans*. Pour pouvoir entrer dans le donjon vous avez besoin d'une clé. Cette clé à la forme d'une flûte que vous trouvez dans la tombe de *Lord Brinne*.

La tombe de *Lord Brinne* à *Ravenshore* est l'un des autres donjons qui est inutile au jeu lui-même. *Lord Brinne*, pseudonyme pour *Bill Iburg*, était une figure emblématique dans le monde des RPG. Il était l'un des grand joueur des séries des Might and Magic et des Ultima et fréquentait généralement les forums de discussions sur ces jeux. Cette tombe lui est dédié après sa mort juste avant la sortie du jeu. Pour avoir plus d'information allez voir la page sur le site de 3DO :

http://www.3do.com/products/mmworld/lord_brinne/index.html.

Le jeu *Ultima IX – Ascension* d'Origin commémore lui aussi la disparition de Lord Brinne. Vous pouvez aussi trouver sa tombe dans le jeu. En le site officiel qui est dédié à Lord Brinne se trouve :

<http://home.earthlink.net/~turgon/brinne/index.htm>

Bounty Hunter

Pendant votre séjour au pays de Jadame la guilde des Bounty Hunters vous propose des chasses à la prime. Visitez chaque mois l'un de leurs offices pour recevoir l'ordre du mois. La chasse à la prime vous rapporte seulement du bonus et n'est pas nécessaire pour terminer le jeu.

Vous avez deux succursales de la guilde à travers Jadame qui peuvent vous donner les promotions et les Bounty. Pour cela allez voir *Bryant Conlan* à *Ravenshore* (Maison **3** en ville) ou *Cahalli Evenall* à *Alvar* (Maison **17** en ville).

Il n'y pas de lieu précis pour faire les Bounty, c'est à vous de trouver les donjons ou régions où se trouvent les monstres.

Astuce : Avant de rentrer dans un bâtiment de la guilde sauvez votre jeu. Si le Bounty ne vous plaît pas recharger. Je vous conseils de prendre des grosses prises car il faut un sacré moment pour monter dans le niveau de la guilde.

Niveau	Primes	Gain
Novice	10'000gp	40'000XP et Fame 160
Journeyman	30'000gp	80'000XP et Fame 320
Master	70'000gp	1'200'000XP et Fame 4'800