

Plan de l'Eau



Monstres Water Elemental (Lesser Water Elemental, Water Elemental et Great Water Elemental), Triton (Triton, Triton Warrior et Triton Crusader), Dragon Turtle (Young Dragon Turtle, Dragon Turtle et Elder Tortoise)

Quêtes *Heart of Elementals*

Statistiques Mise à zéro : 1 ans, pièges : 5, trésors : 4, Rencontre : 10% {50%, 25%, 25%}

Comme son nom l'indique, ce plan est rempli de flotte ! Vous devez nager jusqu'à chaque maison. Vous pouvez même respirer sous l'eau sans porter de scaphandre. Il n'y a pas grand chose à dire sur ce plan, juste que les monstres sont nettement plus balaises qu'ailleurs.

Quitter le plan

Par la porte en **I** uniquement pour *Ravage Roaming* ou avec de la magie.

Le Plan



En **I** vous avez la porte qui mène à *Ravage Roaming*.

Les Habitations & Constructions

| | |
|-------------|---|
| 1 | Maison |
| Description | Il vous cause du grand élémentaire d'eau : "Acwalander". |
| Habitants | <i>Clearcreek</i> |
| 2 | Maison |
| Description | Maison vide. |
| 3 | Maison |
| Description | Pour 8'000gp vous avez enfin accès à la grande maîtrise de la magie de l'eau. |
| Habitants | <i>Black Current</i> |
| 4 | Maison |
| Description | Il vous cause du plan de l'eau. |
| Habitants | <i>Riverglass</i> |
| 5 | Maison |
| Description | Maison vide. |
| 6 | Maison |
| Description | Maison vide. |
| 7 | Heartstone |

Description C'est ici, entouré de centaines de monstres que vous trouvez la pierre.
Quêtes *Heart of Elementals*